

Playoff-, Cupspiele, Spiele, die einen Sieger haben müssen

Wenn bekannt ist, wie bei einem unentschiedenen Spielverlauf nach 60 min vorgegangen wird, kann man dies in den Spiel-Einstellungen bereits eingeben.



Spiel-Einstellungen

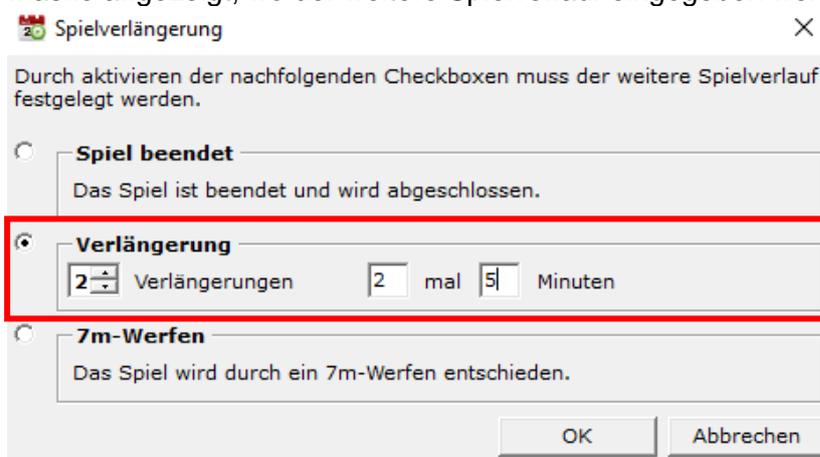
Spiel Info an Web [Dropdown]

Zuschauer [0]

Req. Spielzeit [2] mal [30] Minuten Match-Uhr [Aufsteigend 0 bis 30 Minuten je HZ]

Spielform Verlängerung Penalty-Schiessen [2] Verlängerungen [2] mal [5] Minuten

Dies ist aber nicht zwingend notwendig, denn nach dem Abschluss nach 60 min wird diese Maske angezeigt, wo der weitere Spielverlauf eingegeben werden kann.



Spielverlängerung

Durch aktivieren der nachfolgenden Checkboxen muss der weitere Spielverlauf festgelegt werden.

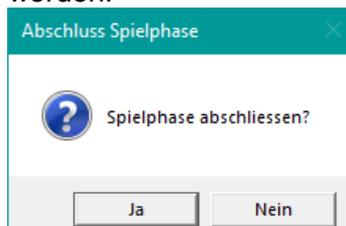
Spiel beendet
Das Spiel ist beendet und wird abgeschlossen.

Verlängerung
[2] Verlängerungen [2] mal [5] Minuten

7m-Werfen
Das Spiel wird durch ein 7m-Werfen entschieden.

OK Abbrechen

Wichtig: Nach jeder «Halbzeit» der Verlängerung muss die Spielphase abgeschlossen werden!

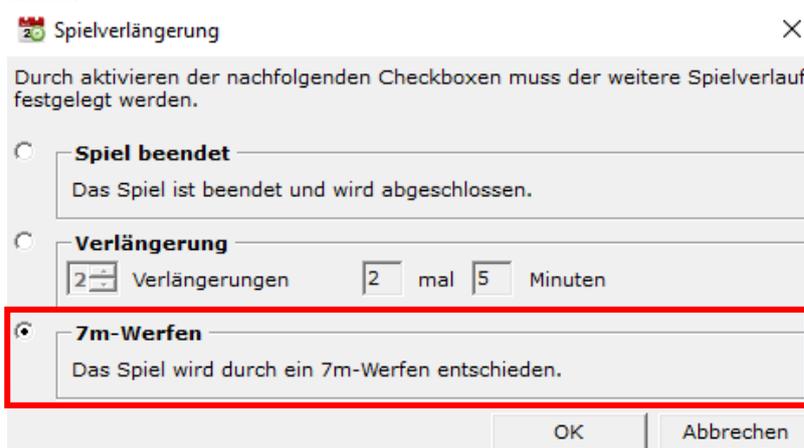


Abschluss Spielphase

? Spielphase abschliessen?

Ja Nein

Wenn nach den Verlängerungen noch immer kein Sieger feststeht, erscheint nach dem Abschluss der Spielphase erneut diese Maske, wo dann das 7m-Werfen eingetragen werden kann.



Spielverlängerung

Durch aktivieren der nachfolgenden Checkboxen muss der weitere Spielverlauf festgelegt werden.

Spiel beendet
Das Spiel ist beendet und wird abgeschlossen.

Verlängerung
[2] Verlängerungen [2] mal [5] Minuten

7m-Werfen
Das Spiel wird durch ein 7m-Werfen entschieden.

OK Abbrechen