

## Mini-Beachhandball

### Der FAIRPLAY - Einstieg zum Handballsport auf Sand!

#### Organisation

<b>Spielball</b>	Mini-Beachhandball U11: Grösse 00 od. 0, U13: Grösse 1 Ballanpassung an die „kleinsten“ Hände.
<b>Tore</b>	Unihockey-Tore oder Handball-Tore mit reduzierter Höhe
<b>Spielfeld</b>	16 x 8m (Beachvolleyball) bis 20 x 10m
<b>Torraum</b>	5m Distanz zum Tor
<b>Spieler</b>	4 Spieler (4:3+1)
<b>Teamgrösse</b>	6-12 Spieler
<b>Spielauflagen</b>	Im Angriff spielen alle 4 Spieler (inkl. Torhüter oder Spezialist).



Jedes Team hat eine eigene Wechelseite für beide Halbzeiten. Die Feldspieler dürfen auf ihrer Seite, innerhalb des Angriff-Feldes, ein- und austreten. Der Torhüter und der Spezialist dürfen nur durch ihren eigenen Torraum eintreten. Der Spezialist kann das Feld innerhalb seiner Seite verlassen. Dies gilt auch für den Torhüter, falls dieser den Spezialisten spielt.

**Spielform** 2 x 9 Min. nach SR-Wurf. Jede Halbzeit beginnt bei null. Der Sieger erhält einen Punkt. Bei Unentschieden gibt es nach SR-Wurf Golden Goal. Steht es nach zwei Halbzeiten 1:1 unentschieden, folgt das Shoot-out (einer gegen den Torhüter).

**Shoot-out** Max. 5 Spieler pro Team. Nach dem Anpfiff passt der erste Spieler aus der Ecke (Torraum/Seitenlinie 5m) seinem Torhüter, der einen Gegenstosspass zurückspielt. Beide Torhüter dürfen ihren Torraum beim Passen nicht verlassen. Bei der Abwehr kann der Torhüter den Torraum verlassen, darf den Gegenspieler aber nicht foulern. Unter Einhaltung der Regeln soll versucht werden, ein doppeltes Tor zu erzielen. Auch der Spezialist muss ein Doppeltor ausführen (Pirouette oder Flieger). Ein nicht gefangener Ball darf nicht aufgenommen werden. Ist die Entscheidung nach je 5 Werfern noch nicht gefallen, erfolgt «Schere-Stein-Papier».

#### Spielregeln

- Ball max. 3 Sekunden halten, mit Ball max. 3 Schritte laufen, Prellen erlaubt (Ball in den Sand legen, loslassen und wieder greifen).
- Ball darf nicht mit dem Fuss (Knie abwärts) berührt werden.
- Klammern und Stossen wird nicht toleriert (Hinausstellung bis zum nächsten Ballwechsel).
- Nach Toren: Spielfortsetzung durch Abwurf durch den Spieler, der im Tor war.
- Kreative Tore, wie z.B. Flieger oder Pirouette, aber auch Penaltys und einfacher Wurf-Tore durch den Torhüter oder den Spezialisten, zählen doppelt.
- Betreten des Torraums wird geahndet:
  - Angreifer im Torraum: Abwurf durch Torhüter, der im Torraum war.
  - Deckungsspieler bei Abwehr im Torraum: Penalty bei klarer Torgelegenheit.
- Linienbegrenzungen zählen (Seitenlinie, Torraum, Toraus):
  - Für Einwurf: Ein Fuss auf der Seitenlinie, mind. 1 Meter weg von der Torraumlinie.
  - Bei Toraus/Seitenaus hinter der Torraumlinie gilt: Abwurf durch den Torwart oder Einwurf, wenn die abwehrende Mannschaft den Ball zuletzt berührt hat.