

Regolamento delle competizioni della Federazione Svizzera di Pallamano (Direttive generali del Comitato Centrale)

Versione 2.0 del 02.06.2026 / Stagione 26/27

Valido dal 01.07.2026

Panoramica delle modifiche al contenuto rispetto alla versione precedente (evidenziate in rosso)

- 5.1 Reclutamento e messa a disposizione degli AR
- 8.4.1 Diritto di gioco per giocatori con licenza
- 36 Coppa Svizzera
- 37.1 Modalità di competizione e direttive complementari SHL: LNA e LNB
- 37.2 Modalità di competizione e direttive complementari SPL: SPL1 e SPL2
- 37.3 Modalità di competizione e direttive complementari per gli altri Campionati attivi

Abbreviazioni

AR	Arbitro	LPT	Licenza di Promozione dei giovani Talenti
Art	Articolo	QHL	Quickline Handball League, Uomini
AdM	Assemblea dei Membri	OAR	Osservatore d'Arbitro
CC	Comitato Centrale	OCC	Organo di Coordinazione delle Competizioni
CL	Champions League	RG	Regolamento Giuridico
CDE	Commissione Disciplinare Sport d'Elite	RC	Regolamento delle Competizioni
CDM	Commissione Disciplinare Sport di Massa	RS	Raggruppamento di Squadre
CQT	Commissione di Qualificazione e di trasferimento	SA	Sezione Arbitri
DEL	Delegato	SC	Sezione Competizione
DSA	Dichiarazione di subordinazione alle regole dell'antidoping	SE	Scambio di Esperienze
EC	Europacup	SHL	Swiss Handball League
EHF	European Handball Federation	SPL	SPAR Premium League
FSP	Federazione Svizzera di Pallamano	SPL1	Spar Premium League 1, Donne
IHF	International Handball Federation	SPL2	Spar Premium League 2, Donne
IVA	Imposta Valore Aggiunto	SR	Selezione Regionale
IF	Indennità di Formazione	TSF	Tribunale Sportivo della Federazione
LNB	Lega Nazionale B, Uomini	TTO	Team Time-Out
		VAT	Gestionale amministrativo dei club (Vereins-Admin-Tool)

Sommario

A)	Informazioni generali	6
	Art. 1 Basi legali	6
	Art. 2 Scopo / Contenuto / Validità	6
	Art. 3 Direttive – Principio	6
	Art. 3.1 Direttive – CC.....	6
	Art. 3.2 Direttive – OCC	6
	Art. 3.3 Direttive – SA	6
	Art. 3.4 Costi.....	6
	Art. 4 Genere.....	7
	Art. 5 Doveri dei club	7
	Art. 5.1. Reclutamento e messa a disposizione degli AR.....	7
	Art. 5.2 Reclutamento e messa a disposizione di funzionari	8
	Art. 6 OCC della FSP – Compiti/Competenze	9
B)	Licenza e diritto di giocare	9
	Art. 7 Obiettivo / Contenuto	9
	Art. 7.1 Procedura / Competenza	10
	Art. 7.2 Giocatori senza cittadinanza svizzera	10
	Art. 8 Categorie di licenza.....	11
	Art. 8.1 Licenza adulto	11
	Art. 8.2 Licenza giovane o bambino	11
	Art. 8.3 Licenza inattiva	11
	Art. 8.4 Giovane o bambino – diritto di giocare.....	12
	Art. 8.5 Licenza di promozione dei giovani talenti (LPT)	15
	Art. 8.6 Licenza di allenatore	16
	Art. 9 Trasferimenti	18
	Art. 10 Disposizioni disciplinari	20
	Art. 11 Ricorsi.....	21
C)	Iscrizioni delle squadre	21
	Art. 12 Obiettivo / Contenuto	21
	Art. 12.1 Campionato – Competenza	21
	Art. 12.2 Campionato – Restrizioni.....	21
	Art. 12.3 Campionato – Ammissione	22
	Art. 12.4 Campionato – Ammissione di squadre senza club	22

Art. 12.5 Campionato – Disposizioni disciplinari	22
Art. 12.6 Campionato – Tasse d'iscrizione	22
Art. 13 Raggruppamenti di squadre – Obiettivo / Contenuto.....	23
Art. 13.1 Raggruppamenti di squadre – Procedura / Competenze	23
Art. 13.2 Raggruppamenti di squadre – Designazione della squadra.....	24
Art. 13.3 Raggruppamenti di squadre – Appartenenza a una lega.....	24
Art. 13.4 Raggruppamenti di squadre – Responsabilità.....	24
Art. 13.5 Raggruppamenti di squadre – Quote d'iscrizione	24
Art. 14 Ricorsi.....	24
D) Organizzazione del campionato della FSP	24
Art. 15 Principio	24
Art. 16 Gravi violazioni della sportività: disposizioni disciplinari	25
Art. 17 Calendario delle partite	25
Art. 17.1 Calendario delle partite – Programmazione	25
Art. 17.2 Calendario delle partite – Rinvio delle partite	27
Art. 17.3 Calendario delle partite – Annullamento di partite	27
Art. 18 Regole di gioco	27
Art. 18.1 Tenuta.....	28
Art. 19 Impiego di funzionari	29
Art. 20 Obblighi della squadra ospitante / Generalità	30
Art. 20.1 Obblighi della squadra ospitante / Cronometrista.....	31
Art. 20.2 Obblighi della squadra ospitante – Disposizioni disciplinari.....	32
Art. 21 Prodotti adesivi	32
Art. 21.1 Prodotti adesivi – Disposizioni disciplinari.....	33
Art. 21.2 Prodotti adesivi – Risarcimento danni.....	33
Art. 22. Pubblicità	33
Art. 22.1 Pubblicità – altre restrizioni.....	33
Art. 22.2 Pubblicità – Disposizioni disciplinari.....	34
Art. 23. Onorificenze.....	34
Art. 24. Organizzazione amministrativa.....	34
Art. 24.1 Organizzazione amministrativa – Rapporto di partita	34
Art. 24.2 Organizzazione amministrativa – Rapporti degli AR e dei DEL	35
Art. 24.3 Organizzazione amministrativa – Annuncio del risultato.....	35
Art. 24.4 Organizzazione amministrativa – Disposizioni particolari	35
Art. 25. Eventi straordinari	36
Art. 25.1 Eventi straordinari – Mancanza di AR.....	36
Art. 25.2 Eventi straordinari – Mancanza di una squadra / Difetto delle attrezzature	36
Art. 25.3 Eventi straordinari – Disposizioni disciplinari	36
Art. 26. Attribuzione dei punti.....	37
Art. 27. Designazione del vincitore – Partite di promozione/ retrocessione/Coppa	37
Art. 27.1 Designazione del vincitore – Formula Coppa Europa.....	37
Art. 28. Classifica	37
Art. 29. Partite di promozione – Principi	37
Art. 29.1 Partite di promozione – Disposizioni disciplinari.....	38
Art. 30. Titolo – Titolo di Campione Svizzero	38

Art. 31 Titolo – Vincitore della Coppa Svizzera	38
Art. 32. Competizioni dell'EHF	39
Art. 33. Assicurazioni.....	39
Art. 34 Protesto – Annullabilità delle decisioni degli AR	39
Art. 34.1 Protesto – Legittimazione	39
Art. 34.2 Protesto – Annuncio	40
Art. 34.3 Protesto – Costi.....	40
Art. 34.4 Protesto – Procedura ulteriore	40
E) Forme di gioco al di fuori del Campionato regolare	41
Art. 35 Forme di gioco al di fuori del Campionato regolare	41
Art. 36 Coppa Svizzera.....	41
F) Modalità di competizione nei Campionati con direttive complementari e specifiche	44
Art. 37 Modalità di competizione	44
Art. 37.1 Modalità di competizione e direttive complementari SHL: LNA e LNB	44
Art. 37.2 Modalità di competizione e direttive complementari SPL; SPL1 e SPL2	49
Art. 37.3 Modalità di competizione e direttive complementari per gli altri Campionati attivi	50
Art. 37.4 Modalità di competizione e direttive complementari per il settore juniores	52
G) Disposizioni penali e finali.....	59
Art. 38 Doping	59
Art. 39 Frode	59
Art. 40 Ritardi	59
Art. 41 Posta ordinaria / Posta elettronica	59
Art. 42 Procedure amministrative e di reclamo – Principio e procedura.....	59
Art. 43 Catalogo delle ammende amministrative	59
Art. 44 Entrata in vigore	60
Allegato 1 Diritto di giocare – presentazione	61
Allegato 2 SHL QHL – Classifica finale	61
Allegato 3 Diritto di giocare in Coppa (Coppa Svizzera e/o Coppa Regionale)	61
Allegato 4 Imposta sul Valore Aggiunto.....	61
Allegato 5 Indennizzo dei funzionari (RC art. 19, direttive)	61
Allegato 6 Linee guida per l'accelerazione di eventuali procedimenti giuridici in occasione delle finali di Coppa, dei play-off della SLP1 QHL, della LNB e dei play-out della QHL (Art. 42 RG)	63

A) Informazioni generali

Art. 1 Basi legali

Art. 14 comma 11 degli Statuti FSP

Art. 2 Scopo / Contenuto / Validità

Il RC regola lo svolgimento delle competizioni nell'ambito della FSP e si applica a tutte le competizioni, fatte salve le eccezioni enumerate all'Art. 36.

Art. 3 Direttive – Principio

Il CC e l'OCC emanano disposizioni esecutive relative al RC sotto forma di direttive. Esse hanno lo stesso carattere vincolante del RC, ma in caso di contraddizioni prevale il RC.

In caso di urgenza o di interessi superiori della federazione, il CC può, previa consultazione con l'OCC, emanare singole istruzioni che derogano al RC su questioni importanti. Il CC sottopone alla successiva AdM una richiesta di revisione del RC se tali istruzioni hanno una validità per più di due stagioni o se l'OCC lo richiede.

Art. 3.1 Direttive – CC

Il CC emana le direttive generali che prevalgono sulle altre disposizioni esecutive del RC.

Art. 3.2 Direttive – OCC

L'OCC emana le direttive relative al proprio ambito di competenza, che necessitano dell'approvazione del CC.

Art. 3.3 Direttive – SA

La SA emana le direttive agli AR e ai DEL, che necessitano dell'approvazione del CC.

Art. 3.4 Costi

Ai sensi dell'art. 38, cifra 3 degli statuti, il CC emana il catalogo dei costi determinante per lo svolgimento delle competizioni della Federazione.

Direttiva

- La quota amministrativa una tantum per l'iscrizione alla FSP è di CHF 200.00 (IVA inclusa).
- I club attivi con o senza squadre pagano una quota annuale di CHF 500.00 (IVA esclusa).
- I club inattivi pagano una quota annuale di CHF 50.00 (IVA esclusa).
- Le organizzazioni sportive scolastiche non affiliate a un club sono esenti dal pagamento della quota annuale.

Di norma, la FSP invia alle associazioni una fattura mensile. Le fatture devono essere saldate entro 30 giorni.

I pagamenti in sospeso vengono sollecitati due volte con addebito di spese.

Primo sollecito: CHF 20.00 (IVA inclusa).

Secondo sollecito: CHF 50.00 (IVA inclusa).

Alla scadenza del secondo termine di sollecito, viene avviata la procedura legale secondo il RG (cfr. l'Art. 40 del RC a seguire).

Art. 4 Genere

Nel RC, i termini riferiti a donne e uomini vengono distinti linguisticamente quando ciò serve a migliorare la comprensione o quando è necessaria una distinzione. Per il resto, la forma maschile o femminile si applica anche all'altro sesso.

Art. 5 Doveri dei club

Le associazioni hanno in particolare i seguenti obblighi nei confronti della Federazione.

Ogni associazione attiva affiliata alla FSP deve sottoscrivere uno o più abbonamenti obbligatori alla rivista «Handballworld». Si applica la seguente regola:

- Club con 0 - 3 squadre = 1 abbonamento obbligatorio
- Club con 4 - 6 squadre = 2 abbonamenti obbligatori
- Club con 7 - 9 squadre = 3 abbonamenti obbligatori
- Club con 10 - 12 squadre = 4 abbonamenti obbligatori, ecc.

Direttiva

Sono esclusi da tale obbligo i club delle regioni francofone e italofone, per le quali è consigliato l'abbonamento.

Art. 5.1. Reclutamento e messa a disposizione degli AR

I club sono responsabili del reclutamento e della messa a disposizione degli arbitri, dei delegati e degli osservatori arbitrali, nonché della relativa promozione delle giovani leve.

L'OCC emana le relative direttive. Come condizione per l'ammissione di una squadra alla competizione, può richiedere la nomina di uno o più arbitri o, nell'ambito delle disposizioni del CC, un compenso monetario o creare un incentivo.

Direttiva

I club devono mettere a disposizione i seguenti ufficiali nell'ambito dell'arbitraggio:

- Arbitri (AR) – essi dirigono da soli o in coppia partite di campionato e di coppa, nonché eventi definiti dalla FSP per i quali la SA emette convocazioni (ad es. tornei scolastici di pallamano della FSP, tornei di SR, ecc.). Le coppie di arbitri possono essere impiegate a fini formativi anche in campionati che normalmente sono diretti da arbitri singoli.
- Delegati (DEL) – essi sono utilizzati in particolare nel campionato maschile di QHL e di LNB e nel campionato femminile SPL1, ma anche nelle partite definite dalla SA.
- Osservatori d'arbitro (OAR) – essi osservano e assistono gli AR a tutti i livelli e sono convocati dalla SA.

Conteggio degli ingaggi obbligatori per club e partita in base al principio della causalità

Per ogni squadra, il club deve fornire almeno il 50% degli arbitri e dei DEL effettivamente "generati" da tale squadra (campionato e coppa).

Esempio 1: partita di 3a lega maschile, 1 AR presente = ½ per squadra

Esempio 2: partita di QHL, 2 AR und 1 DEL presenti = 1 ½ per squadra

Le partite nell'ambito dei tornei di club, delle leghe di pallamano per disabili, delle giornate di gioco U13 e della pallamano per bambini non comportano l'obbligo di mettere a disposizione gli arbitri. In cambio, gli impieghi arbitrali in queste categorie non vengono conteggiati ai fini dell'obbligo di arbitraggio. Se durante le giornate di gioco U13 o i tornei di club vengono impiegati aspiranti arbitri, gli impegni degli osservatori arbitrali e dei supervisori convocati dalla FSP vengono fatturati al club organizzatore (fino a 120 minuti di impiego con 1 partita, in caso di impiego più lungo con 2 partite). Se nei tornei di pallamano scolastici vengono impiegati arbitri qualificati, i loro impegni vengono conteggiati come quelli degli osservatori e degli assistenti arbitrali.

Al momento dell'iscrizione di un raggruppamento di squadre (RS) è necessario indicare quale club si assume l'obbligo di fornire gli ufficiali della squadra in questione. Eventuali richieste di modifica possono essere presentate alla Sezione

Competizione (asb@handball.ch) al più tardi prima della prima partita ufficiale (coppa o campionato). Si considera disputata anche una partita che non può avere inizio a causa dell'assenza di una delle squadre, ma in cui un arbitro o un delegato è già presente sul posto. Una partita annullata prima dell'inizio non viene conteggiata.

A questo obbligo, calcolato secondo il principio della causalità, viene aggiunto un supplemento del 20%. Questo supplemento copre i costi di ingaggio degli osservatori degli AR e l'ingaggio degli AR e dei DEL in occasione di eventi definiti dalla FSP (ad es. selezioni regionali, tornei scolastici di pallamano della FSP, ecc.). Il supplemento è necessario poiché l'obbligo di presenza degli osservatori degli AR non può essere calcolato in base al principio di causalità (gli osservatori non sono presenti in ogni partita e vengono impiegati dalla Sezione Arbitri).

Da questo metodo di calcolo scaturisce una cifra che rappresenta l'ingaggio di AR obbligatorio che il club deve soddisfare. Tale obbligo può essere adempiuto mettendo a disposizione delle persone in una delle tre funzioni menzionate qui sopra (è possibile effettuare compensazioni e contropartite tra le rispettive funzioni). Nelle stagioni 26/27, 27/28 e 28/29, l'ingaggio di funzionari di sesso femminile viene conteggiato ai fini dell'obbligo di presenza con un fattore di 1,5 per ogni impiego.

Esigenze qualitative da soddisfare per le tre funzioni nell'ambito dell'arbitraggio

La Sezione Arbitri (SA) definisce autonomamente i requisiti qualitativi per ogni funzione e ogni ambito di impiego. Tali requisiti devono essere soddisfatti, altrimenti la SA può sollevare una persona dalla sua funzione o non ammetterla affatto. La SA decide in via definitiva se una persona soddisfa i requisiti qualitativi.

Esigenze quantitative da soddisfare per le tre funzioni nell'ambito dell'arbitraggio

Per il riconoscimento di ogni funzione nell'arbitraggio è necessario un minimo di 10 impieghi. Chi effettua meno interventi non può essere accreditato, ad eccezione dei casi in cui sia possibile dimostrare con un certificato medico che la funzione non ha potuto essere svolta per almeno 60 giorni; in tal caso, gli impieghi effettuati fino a quel momento o successivamente, anche se inferiori a 10, saranno accreditati. La richiesta deve essere inviata alla Sezione Arbitri (asr@handball.ch) entro e non oltre il 15 maggio.

Gli aspiranti arbitri (nuovi arbitri in formazione) vengono impiegati in tornei, tornei amichevoli e giornate di gioco nell'ambito della promozione della pallamano e in partite di campionato. Gli impieghi di un aspirante arbitro in una partita di campionato o di coppa regolare vengono sempre conteggiati (non si applica il minimo richiesto).

Sono conteggiati le partite di campionato, di coppa, le partite internazionali e gli impieghi EC all'estero, nonché le partite in occasione di eventi definiti dalla FSP per i quali la Sezione Arbitri emette delle convocazioni. Non sono considerati come degli ingaggi le partite dei tornei di club e le partite amichevoli.

Nessun diritto all'ingaggio

Non sussiste alcun diritto all'assegnazione di incarichi. Gli incarichi vengono assegnati dalla rispettiva sede di impiego a propria discrezione. Ogni funzionario arbitrale è responsabile di disporre di date libere sufficienti per l'assegnazione di incarichi e di impegnarsi attivamente e tempestivamente per ottenere degli incarichi.

Iscrizione di un ufficiale

Ogni persona che svolge una o più delle tre funzioni nell'arbitraggio deve definire entro il 30 giugno di ogni anno solare per quale club intende svolgere la funzione (in caso contrario = il club è la FSP); non è possibile suddividere l'attribuzione in più club. Entro lo stesso termine deve inoltre comunicare il numero approssimativo di partite in cui desidera essere impiegato. Gli aspiranti arbitri devono adempiere a tale obbligo di notifica al momento dell'iscrizione al corso.

Conteggio degli ingaggi obbligatori ed effettivi

Il numero di ingaggi effettuati dagli arbitri, dai delegati e dagli osservatori degli arbitri assegnati al club viene conteggiato in base all'obbligo di prestazione della rispettiva associazione.

Per ogni impiego in eccesso, il club riceve un'indennizzazione di CHF 40.00 per punto.

Ogni impiego mancante costa al club CHF 70.00 per punto.

Il conteggio viene effettuato dalla SA nel mese di giugno al termine della stagione.

Art. 5.2 Reclutamento e messa a disposizione di funzionari

I club sono responsabili del reclutamento, dell'impiego e della promozione delle giovani leve di funzionari,

L'OCC emana le relative direttive. Come condizione per l'ammissione di una squadra alla competizione, può richiedere la nomina di uno o più funzionari o, nell'ambito delle disposizioni del CC, un compenso monetario o creare un incentivo.

Direttiva

Nella stagione in corso non vi è alcun obbligo di nominare funzionari.

La FSP pubblica sul proprio sito web le posizioni aperte per i funzionari. I dettagli sono definiti in un apposito regolamento.

Art. 6 OCC della FSP – Compiti/Competenze

L'OCC

- a. indice le competizioni e le svolge;
- b. stabilisce le modalità, con riserva di approvazione da parte del CC;
- c. stabilisce e gestisce il calendario delle partite;
- d. decide in merito alla pianificazione delle date delle partite e alle richieste di rinvio;
- e. decide in merito all'ammissione di RS;
- f. decide in merito alle altre questioni relative all'attuazione e all'esecuzione del RC, salvo in caso di attribuzione diversa delle competenze.

Direttiva

I compiti c) fino a e) vengono applicati dalla Sezione Competizione. L'OCC è il primo organo di ricorso (wb@handball.ch).

B) Licenza e diritto di giocare

Art. 7 Obiettivo / Contenuto

Con il rilascio della licenza, il giocatore in questione è soggetto alle norme vigenti della FSP. La licenza è personale e intestata a un giocatore e a un determinato club, ad eccezione della LPT che è intestata a una determinata squadra.

Un giocatore è in possesso di licenza se dispone di una licenza (con numero) nel VAT della FSP e il suo status non è "inattivo" o "cancellato".

La licenza attesta che il giocatore è autorizzato a giocare nelle squadre di un club, fatte salve eventuali restrizioni.

Nelle competizioni possono giocare solo giocatori in possesso di licenza (licenza per adulti, giovani o bambini).

La OCC può stabilire deroghe per i cosiddetti giocatori ospiti.

La FSP promuove l'integrazione e l'inclusione delle persone con disabilità attraverso l'introduzione di forme di gioco e di competizione adeguate (ad es. TogetherLeague). Per partecipare a queste forme speciali di gioco e di competizione è necessaria una licenza "Special Handball".

Direttiva

Special Handball

La licenza "Special Handball" dà diritto esclusivamente alla partecipazione alle offerte "Special Handball" della FSP. Per partecipare alle offerte regolari della FSP è necessaria una licenza regolare. Una licenza regolare dà diritto alla partecipazione alle offerte della "Special Handball" della FSP.

Pubblicità

La FSP è autorizzata a mettere a disposizione dei propri sponsor e partner i dati relativi agli indirizzi delle persone in possesso di licenza a fini pubblicitari. Sono esclusi i dati relativi agli indirizzi delle persone in possesso di licenza che dichiarano per iscritto alla FSP che i propri dati non possono essere utilizzati.

Art. 7.1 Procedura / Competenza

Il club presenta le richieste di rilascio delle licenze dei propri membri all'OCC, che decide in merito. Successivamente la licenza dovrà essere rinnovata ogni stagione.

La procedura e la decisione relative al rilascio o al rinnovo delle licenze sono soggette a tassa.

Direttiva

La richiesta di rilascio della licenza viene inviata tramite il gestore amministrativo VAT (modulo «Iscrizione giocatori»). Se l'iscrizione è stata elaborata con successo, il giocatore in questione riceve immediatamente il diritto di giocare. Al modulo di richiesta deve essere allegata una copia di un documento ufficiale e deve essere indicato il numero di assicurazione. I dati del giocatore registrati devono corrispondere ai dati del documento ufficiale fornito.

Eccezione "licenza bambini light": per la licenza dei giocatori delle categorie U7-U11, il club annuncia regolarmente ed entro e non oltre il 30 aprile le licenze bambini light. Ciò avviene su richiesta della sezione Competizione tramite il VAT. I costi della licenza vengono addebitati nella fattura collettiva del mese di maggio.

In caso di cambio di nome delle persone in possesso di licenza, la modifica deve essere effettuata dall'associazione nel VAT.

La tassa di elaborazione per la nuova registrazione di una licenza è di CHF 50.00 + IVA. Questa tassa non viene applicata in caso di nuova registrazione di una licenza per bambini, ma solo in caso di passaggio a una licenza per giovani.

Nel modulo VAT «Lista dei giocatori», la finestra per le modifiche dello stato della licenza è aperta per i club da giugno ad agosto. Le date esatte saranno comunicate ai club dalla Sezione Competizione via e-mail.

Durante questo periodo è possibile apportare modifiche senza costi aggiuntivi. Dopo la data di scadenza non è più possibile impostare le licenze sullo stato "cancellato" o "inattivo"; lo stato della licenza corrispondente verrà fatturato. Anche dopo tale data è possibile riattivare o registrare nuove licenze nel VAT.

Se viene rilasciata una licenza a un giocatore che alla fine del periodo di trasferimento ha dichiarato di aver lasciato il club, il giocatore può richiedere alla Sezione Competizione (asb@handball.ch) che la sua licenza venga impostata come "cancellata". Il giocatore deve tuttavia essere in grado di dimostrare di aver dichiarato il proprio ritiro in tempo utile e in conformità con lo statuto (ad es. tramite tracciamento della posta o delle e-mail). Il giocatore deve inoltre dimostrare che il club ha confermato il suo ritiro in tempo utile durante il periodo di trasferimento. I costi della licenza addebitati al club rimangono dovuti.

Per le competizioni nella categoria «Forma libera 30plus» non è richiesta alcuna licenza.

Art. 7.2 Giocatori senza cittadinanza svizzera

Un giocatore senza cittadinanza svizzera è equiparato a un giocatore con cittadinanza svizzera.

Direttiva

Se il giocatore non ha mai avuto una licenza all'estero, occorre procedere come per una nuova registrazione.

Se il giocatore ha già avuto una licenza all'estero, occorre indicarlo al momento del rilascio della licenza e compilare le informazioni aggiuntive richieste. La FSP chiarirà poi i dettagli con la federazione in questione. Le verifiche relative all'idoneità di un giocatore a giocare in una federazione straniera costano CHF 50.00 + IVA, a meno che non sia necessario un trasferimento.

Art. 8 Categorie di licenza

Si distingue tra licenza per adulti, licenza per giovani e licenza per bambini. Ogni categoria di licenza può essere rilasciata come licenza "Special Handball" per i giocatori con disabilità.

Direttiva

Una licenza adulto costa: CHF 110.00 (non soggetta a IVA)

Una licenza giovane costa: CHF 60.00 (non soggetta a IVA)

Una licenza bambino (compresa la licenza light) costa: CHF 10.00 (non soggetta a IVA)

Una licenza inattiva costa: CHF 10.00 (non soggetta a IVA)

Una licenza «Special Handball» costa la metà di una licenza regolare nella rispettiva categoria.

I costi di creazione di una nuova licenza si applicano alla licenza per bambini e alla licenza "Special Handball" per bambini solo al momento del passaggio alla licenza per giovani corrispondente.

Bring a Friend ("periodo di prova") nelle categorie U15 e U13 maschile e U14 U16 femminile

Per tutte le giocatrici (nate al massimo nel 2009) e tutti i giocatori (nati al massimo nel 2010) registrati a partire dal 1° giugno 2025, i diritti di licenza saranno addebitati solo dopo 90 giorni. La possibilità di addebito posticipato («periodo di prova») è prevista solo se le giocatrici e i giocatori vengono impiegati nella categoria Promozione. In caso di impiego nelle categorie Inter o Elite, la tassa di licenza deve essere pagata immediatamente.

In ogni caso, la licenza deve essere acquistata in tempo utile prima del primo impiego, al fine di garantire l'idoneità al gioco (fatto salvo l'impiego come giocatore ospite secondo le disposizioni dell'art. 8.3.1 del RC).

Art. 8.1 Licenza adulto

I giocatori con una licenza adulto possono giocare nelle squadre attive del club, fatte salve le restrizioni relative all'impiego.

Art. 8.2 Licenza giovane o bambino

I titolari di una licenza giovane sono soggetti a due regimi distinti in materia di diritto di gioco e restrizioni di impiego: uno a livello attivo (adulto) e l'altro a livello juniores. Essi hanno il diritto di giocare contemporaneamente in squadre di entrambi i livelli.

I giocatori sono soggetti alle disposizioni speciali in vigore nei due livelli.

Direttiva

Il passaggio da una licenza bambino a una licenza giovane avviene come il passaggio da una licenza giovane a una licenza adulto, con l'assegnazione delle categorie d'età all'inizio della nuova stagione.

I titolari di una licenza bambino light sono autorizzati a giocare esclusivamente nelle categorie U7-U11. Per giocare in categorie superiori è necessaria una normale licenza bambino o una licenza giovane. I titolari di una licenza bambino o giovane sono autorizzati a giocare nelle categorie U7-U11 e non devono acquistare una licenza bambino light.

Art. 8.2.1 Licenza giovane o bambino – Definizione

Il titolare di una licenza giovane è chi, nell'anno solare in cui ha inizio la competizione, ha compiuto o compirà al massimo 18 anni.

Il titolare di una licenza bambino è chi, nell'anno solare in cui ha inizio la competizione, ha compiuto o compirà al massimo 12 anni.

Art. 8.3 Licenza inattiva

Un giocatore con licenza inattiva non è autorizzato a partecipare alla competizione. Il club a cui il giocatore è affiliato può riattivare la licenza o trasferirla ad un altro club.

Direttiva

I costi di riattivazione di una licenza ammontano a CHF 20.00 + IVA.

Art. 8.3.1 Giocatore ospite

È considerato giocatore ospite chiunque non possieda una licenza di pallamano, nemmeno inattiva, né nel proprio Paese né all'estero.

Direttiva

Un giocatore ospite può disputare al massimo una partita di campionato o una partita di coppa regionale senza licenza. Può farlo nelle seguenti categorie: settore attivo: 3^a lega uomini e inferiori, 2^a lega donne e inferiori.

Nel settore juniores, e unicamente nella categoria Promozione, un giocatore ospite può disputare al massimo due partite di campionato o di coppa regionale.

In caso di seconda partecipazione (terza nel settore juniores) nella stessa stagione (indipendentemente dalla squadra/dal club), la squadra corrispondente perde la partita a tavolino.

L'impiego di giocatori ospiti è vietato in ogni caso nelle partite decisive, di promozione, di retrocessione, di playoff e nelle semifinali/finali di coppa regionale.

Nelle categorie U7-U11 e U13, un giocatore senza licenza (giocatore ospite) può partecipare a due intere giornate di gioco. Successivamente, è obbligatorio il possesso della licenza.

Nelle categorie "Special Handball League", un giocatore ospite senza licenza può disputare al massimo due partite della "UnifiedLeague". Nella "TogetherLeague", un giocatore senza licenza (giocatore ospite) può partecipare a due intere giornate di gioco. Successivamente è obbligatorio il possesso della licenza.

I giocatori che possiedono o hanno posseduto una licenza all'estero non possono giocare come giocatori ospiti. Inoltre, non è possibile giocare come ospite se è stato registrato un trasferimento internazionale.

Art. 8.4 Giovane o bambino – diritto di giocare

Il diritto di giocare in una categoria juniores o di pallamano per bambini è determinato dall'età raggiunta nell'anno civile definito ogni anno nelle direttive.

Direttiva

Categoria d'età	Anno di nascita nella stagione attuale	Categorie
Maschile U19	08	Elite / Inter / Promozione
Femminile U18	09	Elite / Inter / Promozione
Maschile U17	10	Elite / Inter / Promozione
Femminile U16	11	Elite / Inter / Promozione
Maschile U15	12	Elite / Inter girone qualificazione
Mista U15	12	Promozione / Inter girone principale
Femminile U14	13	Elite / Inter / Promozione
Mista U13	14	Elite / Inter / Promozione / Tornei
Mista U11	16	Tornei pallamano per bambini
Mista U9	18	Tornei pallamano per bambini
Mista 7	20	Tornei pallamano per bambini

Nel settore attivo (adulti) possono essere schierati solo juniores che non sono più autorizzati a giocare nella categoria U15 e juniores femminili che non sono più autorizzate a giocare nella categoria U14 (vedi anno di nascita).

Complemento Pallamano per bambini (U7-U11):

Nella categoria U7, la FSP raccomanda l'impiego di bambini di almeno cinque anni affinché abbiano una comprensione e fluidità di gioco sufficienti.

Nella pallamano per bambini, i bambini «troppo grandi» possono essere schierati in qualsiasi momento, ma non devono assumere un ruolo dominante. Tali impieghi devono essere comunicati all'organizzatore prima dell'inizio del torneo.

Complemento categoria tornei U13

Chi gioca regolarmente nel campionato U13 e in categorie superiori non può più essere schierato nei tornei U13. I bambini della categoria U9 e più piccoli non sono ammessi a giocare in nessuna categoria Elite, Inter e Promozione del campionato juniores. Nei tornei U13 sono ammessi a giocare i bambini della categoria U9.

Deroga d'età

L'OCC può definire le modalità e le conseguenze con cui un giocatore troppo anziano (di un anno) può partecipare al campionato di una lega/categoria. È possibile richiedere una deroga nelle categorie Promozione U13, U14, U15, U16, U17, U18 e U19. Al quarto ingaggio in una squadra di una lega superiore (vedi allegato 1 «Struttura delle leghe»), la deroga decade. Su richiesta, la Sezione Competizione (asb@handball.ch) può concedere un'eccezione se la deroga decade a causa di impegni in una squadra attiva (U4 e U3 risp. D3 e D2). Per ogni partita possono essere schierati al massimo 2 giocatori/giocatrici con deroga. Non è prevista la promozione nella categoria Inter. Dopo un cambio di turno (passaggio dal turno di qualificazione al turno principale), una squadra ha nuovamente diritto alla promozione purché non schieri giocatori/giocatrici troppo anziani. Quando la deroga all'età è concessa a una giocatrice o a un giocatore con gravi problemi di salute (invalidità), l'OCC può concedere il diritto alla promozione. Una richiesta in tal senso deve essere presentata entro 10 giorni dall'ottenimento della deroga (wb@handball.ch). Alla richiesta deve essere allegato un certificato medico che attesti l'invalidità.

*Partecipazione concessa alle ragazze nella categoria MU15

Le ragazze possono essere schierate nelle categorie Promozione e possono anche essere impiegate nelle squadre che, al termine del girone di qualificazione nella prima parte della stagione, vengono promosse nella categoria Inter e disputano il girone di retrocessione Inter nella seconda fase della stagione.

Non possono partecipare ai gironi successivi: girone di qualificazione Inter, girone finale Inter e categoria Elite. In caso di necessità comprovata di promozione e su richiesta del dipartimento Sport d'élite, può essere concessa un'autorizzazione eccezionale. In tal caso, è indispensabile una lettera di raccomandazione di un allenatore della Selezione Regionale e/o del selezionatore nazionale.

Art. 8.4.1 Diritto di gioco per giocatori con licenza

Un giocatore con licenza è idoneo a giocare se non sussistono restrizioni generali o specifiche.

Nelle partite di promozione/retrocessione tra squadre che in precedenza hanno giocato in leghe diverse, per entrambe le squadre si applica la disposizione meno restrittiva della lega superiore o inferiore.

È esclusiva responsabilità del club o della squadra assicurarsi che solo i giocatori aventi diritto a giocare siano schierati in una partita (ad es. in considerazione delle restrizioni di impiego secondo il RC, delle sospensioni, delle categorie di età per i giovani, ecc.).

Direttiva

Le partite o i turni di promozione con squadre della stessa lega/categoria di età non sono considerati partite di promozione/retrocessione ai sensi dell'articolo 8.4.1, comma 2. Si applicano le direttive della lega/categoria interessata.

Su richiesta del club, la Sezione Competizione può decidere di ricominciare il conteggio delle partite disputate da un giocatore in un campionato o in campionati superiori quando un certificato medico attesta che, per motivi di salute, il giocatore in questione non ha potuto partecipare ad alcuna partita per almeno 60 giorni.

Sono ammessi a partecipare alle partite di spareggio juniores (ad es. play-off, partite di promozione/retrocessione dopo il turno di qualificazione, modalità "best of") i giocatori che sono stati iscritti nella lista dei giocatori della squadra interessata per almeno il 50% delle partite (escluse le partite di spareggio). Se sono stati impiegati per meno del 50%, non devono aver partecipato a più di 5 partite in un campionato/categoria superiore (comprese le partite con LPT).

- Definizione di una lega/categoria superiore: vedi allegato 1
- Applicazione nelle partite di spareggio: vedi l'osservazione seguente nella modalità con la menzione «Si applica la regola del 50%»

La regola del 50% si applica inoltre a tutte le partite decisive nelle categorie attive (maschili e femminili) delle leghe U1/D1 e inferiori per i giocatori e le giocatrici che altrimenti sarebbero autorizzati a giocare solo con una LPT. La regola del 50% non si applica nelle categorie attive se l'autorizzazione a giocare è concessa senza LPT. Tutte le partite disputate in una squadra con LPT sono prese in considerazione nella valutazione di questa questione (ed espressamente anche le partite disputate in una squadra con LPT diversa dal club di base).

Le partite di coppa non vengono prese in considerazione. In caso di trasferimento durante la stagione, il conteggio viene effettuato dal momento in cui si ottiene il diritto di giocare. **Per essere conteggiata con la regola del 50%, una LPT deve essere richiesta entro il 15/02 della stagione in corso. Le partite vengono conteggiate alla squadra della LPT a partire dalla concessione della licenza di gioco.**

La regola del 50% non si applica alle partite finali delle categorie juniores femminili Elite.

Se i giocatori non possono essere schierati a causa di infortuni e non possono quindi rispettare l'obbligo di schieramento del 50% in diversi campionati/categorie, possono richiedere il conteggio delle partite alla Sezione Competizione (asb@handball.ch) presentando un certificato medico.

Limitazione dell'impiego per i giocatori della categoria juniores Elite (U13-U19):

Ogni squadra della categoria Elite (U13-U19) deve segnalare otto giocatori alla Sezione Competizione prima della prima partita. Questo contingente di giocatori non deve essere impiegato in ogni partita. I giocatori facenti parte di questo contingente non possono essere impiegati in una squadra della stessa categoria d'età (o di età inferiore) che gioca nelle leghe Inter o Promozione. Essi non sono ammessi a giocare in queste squadre. È consentito un loro impiego solo in una squadra di categoria d'età superiore che gioca nelle leghe Inter o Promozione.

Un giocatore di questo contingente deve essere impiegato in almeno il 50% delle partite della propria squadra Elite che si disputano entro la fine di dicembre. Se questa condizione non viene rispettata, il giocatore deve essere rimosso dall'elenco dei giocatori facenti parte del contingente e deve essere sostituito da un altro giocatore che soddisfi tale requisito.

Se un giocatore può dimostrare con un certificato medico di non essere stato in grado di giocare per più di 60 giorni, può essere tolto dall'elenco dei giocatori facenti parte del contingente. La squadra interessata deve segnalare un sostituto da inserire nel contingente.

Art. 8.4.2 Restrizioni di impiego generali

Un giocatore tesserato che ha disputato un totale di 6 partite in una lega o più leghe superiori non può più essere impiegato in partite di leghe inferiori.

Questa restrizione non si applica alla categoria dei tornei U13.

Direttiva

Se un club iscrive più squadre nella stessa lega attiva o categoria di promozione (anche in un raggruppamento di squadre), un giocatore sarà qualificato per la squadra in questione a partire dal suo quarto impiego (indipendentemente dal fatto che le squadre siano distribuite nello stesso girone o meno). Successivamente, non potrà più essere impiegato in un'altra squadra attiva o junior della stessa lega o categoria junior. Per i campionati attivi o le categorie juniores con un campionato semestrale, questa regola si applica sia al primo semestre che al secondo.

Altre restrizioni relative all'impiego di un giocatore in partite di play-off, di qualificazione (tornei) o altre partite possono essere specificate nel regolamento del campionato in questione (ad es. SHL QHL 16 giocatori).

Il CV dei giocatori impegnati nella categoria Promozione e Inter durante il primo semestre può essere modificato se tale modifica viene richiesta alla Sezione Competizione (asb@handball.ch) tra il 10 dicembre e il 5 gennaio. La modifica sarà concessa se la squadra del giocatore è stata promossa/retrocessa o se il club ritira o annuncia una o più squadre. In caso di rifiuto della modifica, la decisione può essere impugnata presso l'OCC (wb@handball.ch).

Art. 8.4.3 Statuto riguardante il doping

Ogni giocatore schierato in una squadra della LNA, LNB o SPL 1 deve consegnare alla FSP, prima della prima partita, la dichiarazione di sottomissione alle norme antidoping di Swiss Olympic debitamente firmata di proprio pugno. In caso di mancata presentazione della dichiarazione firmata e se questa non viene fornita entro 48 ore dopo la partita, il giocatore è considerato non autorizzato a giocare questa partita.

Direttiva

Le DUE (Doping-Unterstellungserklärung) devono essere fornite a asb@handball.ch senza previa richiesta e al massimo entro 48 ore dal primo impiego nella lega corrispondente (modulo disponibile su handball.ch /Spielbetrieb /Dokumentente). Le DUE compilate, firmate e trasmesse alla FSP saranno valide automaticamente e oltre la stagione 2019/20, fino a quando Swiss Sport Integrity non emanerà nuove direttive.

Le DUE dei giocatori di età inferiore ai 18 anni devono essere firmate da un rappresentante legale.

Art. 8.5 Licenza di promozione dei giovani talenti (LPT)

La LPT è destinata ai giovani giocatori particolarmente talentuosi, indipendentemente dalla loro nazionalità. Essa completa la licenza esistente e amplia le possibilità di ingaggio; si riferisce a una squadra definita, nella quale consente ingaggi supplementari. I diritti e i doveri derivanti dalla licenza esistente rimangono applicabili.

Art. 8.5.1 Licenza di promozione dei giovani talenti – Contenuto / Condizioni

La LPT è intestata a una squadra definita del club di base, a un secondo club o a un RS. La LPT non può essere rilasciata per giocare in una squadra di una lega in cui il giocatore interessato ha già giocato per un'altra squadra durante il campionato in corso.

L'OCC può stabilire condizioni, precisazioni e restrizioni supplementari.

Direttiva

Una richiesta di LPT viene inviata tramite il gestore amministrativo dei club (VAT) nel modulo Licenza di un giocatore. Il giocatore in questione può ricevere direttamente il diritto di giocare se la richiesta è stata elaborata con esito positivo. Una LPT può essere rilasciata solo in aggiunta a una licenza per bambini, giovani o adulti già esistente.

Al momento della richiesta e del rilascio della licenza e successivamente si applicano le seguenti restrizioni:

- a. Solo i giocatori nati nel **2004** o dopo possono essere oggetto di una LPT.
- b. La LPT può essere rilasciata ai giocatori che hanno disputato almeno 5 partite nella squadra nazionale A, ma solo se la squadra di appartenenza milita nella QHL, nella LNB, nella SPL1, nella SPL2 o nella 1^a lega.
- c. La LPT non può essere rilasciata per una squadra di una lega (comprese le partite di promozione, le fasi finali, ecc.) in cui il giocatore non era più autorizzato a giocare al momento della richiesta perché aveva già disputato 6 partite in una lega superiore o in quella squadra. Se un club omette di richiedere una LPT prima del sesto impiego, potrà richiederla retroattivamente alla Sezione Competizione (asb@handball.ch). In ogni caso, la richiesta deve essere inviata prima del settimo ingaggio in una lega superiore. La concessione retroattiva di una LPT comporta costi di elaborazione aggiuntivi pari a CHF 100.00. Se un giocatore è stato ingaggiato sette volte in una lega superiore, la LPT sarà esclusa in ogni caso. Eventuali decisioni di forfait a causa dell'ingaggio di un giocatore senza diritto di giocare non sono interessate dalla concessione retroattiva di una LPT.
- d. La LPT esistente al momento di un trasferimento diventa automaticamente nulla.
- e. In nessun caso un giocatore che beneficia di una LPT può, salvo trasferimento, essere ingaggiato in più di una squadra della stessa lega per la stessa competizione.
- f. Se una LPT è richiesta per una squadra di un secondo club appartenente alla stessa lega di una squadra del club di base, il diritto di giocare per la squadra corrispondente del club di base cessa.

Art. 8.5.2 Licenza di promozione dei giovani talenti – Possibilità d'impiego / restrizioni speciali d'impiego

I giocatori che beneficiano di una LPT possono essere schierati nella squadra definita in aggiunta tutte le volte che lo si desidera. Gli impieghi in questa squadra non hanno alcuna influenza sulle possibilità o sulle restrizioni di impiego in altre squadre. Lo stesso vale anche nel caso contrario. Se, in una fase successiva della competizione, la squadra definita e una squadra del club di base si ritrovano nello stesso girone (ad es. promozione/retrocessione), i giocatori interessati dalla LPT sono autorizzati a giocare solo nella squadra in cui sono stati schierati per primi nella nuova fase della competizione. L'OCC può limitare il numero di giocatori con una LPT schierati per partita, ma il numero minimo è di 4 nelle tre leghe attive più alte e nelle categorie Elite e Inter.

Direttiva

Gli impieghi per la squadra LPT richiesta che sono stati assunti prima della richiesta vengono cancellati dal curriculum vitae del giocatore.

Non è necessaria alcuna LPT nelle categorie Pallamano per bambini, Forma libera 30+ o nei campionati di «Special Handball».

Art. 8.5.3 Licenza di promozione dei giovani talenti – Disposizioni particolari / Validità / Costi

La LPT è valida fino alla sua restituzione, rispettivamente fino alla fine di una stagione al più tardi.

Nel corso della stessa stagione, può essere rilasciata una seconda LPT a una squadra definita, a condizione che questa giochi almeno nella stessa lega della squadra definita per la prima LPT. È esclusa una terza LPT nel corso della stessa stagione.

Il club di base conserva i propri diritti e doveri, nonché le proprie competenze e responsabilità nei confronti del secondo club e del giocatore, nonché nei confronti delle autorità e degli organi della FSP. Il club di base e il secondo club possono concordare deroghe per iscritto. La procedura e la decisione relative al rilascio della LPT sono a pagamento.

Direttiva

Se viene concessa una seconda licenza LPT, la cancellazione della prima LPT comporta il ripristino di tutte le partite della prima squadra LPT nel curriculum vitae. Ciò può comportare la perdita del diritto di giocare per squadre di livello inferiore nel club di base. Le partite di coppa non vengono conteggiate nella valutazione.

Nelle categorie Promozione e Inter, è possibile richiedere una modifica della LPT per la squadra interessata alla Sezione Competizione (asb@handball.ch) tra il 10 dicembre e il 5 gennaio. Tale modifica sarà concessa se la squadra in questione è stata promossa/retrocessa. In caso di rifiuto della modifica, la decisione può essere impugnata presso l'OCC (wb@handball.ch). In caso di modifica, il diritto di richiedere una seconda LPT rimane valido. Le spese per l'elaborazione di una LPT ammontano a CHF 60.00 (non soggetti a IVA).

Art. 8.6 Licenza di allenatore

Il rilascio di licenze agli allenatori costituisce uno strumento importante per garantire la qualità del lavoro di allenamento e coaching e, di conseguenza, della formazione e dell'aggiornamento dei giocatori.

Art. 8.6.1 Competenza, applicazione e prestazione di compensazione

Il CC stabilisce, per determinati campionati, i requisiti minimi di qualificazione degli allenatori. Esso definisce le partite di campionato in cui uno dei funzionari della squadra deve essere in possesso della relativa licenza di allenatore valida.

Il CC emana un regolamento che disciplina il rilascio delle licenze di allenatore, secondo il principio che la licenza viene rilasciata quando la persona è in possesso dei diplomi di allenatore necessari e dimostra un comportamento conforme ai principi della Carta etica di Swiss Olympic e alle prescrizioni/direttive della FSP.

La FSP percepisce prestazioni compensative qualora una squadra non adempia, in tutto o in parte, ai propri obblighi descritti nei paragrafi 1 e 2.

Direttiva

Le squadre di tutte le leghe giovanili (ad eccezione del settore "Pallamano per bambini") e le leghe attive a partire dalla 2a divisione devono presentare un funzionario o un giocatore in possesso di una licenza di allenatore valida. Questo obbligo vale per tutte le squadre iscritte al campionato. Le competizioni di Coppa non sono interessate. Fa fede l'appartenenza a un campionato all'inizio della stagione.

I dati dell'allenatore/degli allenatori in possesso di licenza possono essere inseriti al momento dell'iscrizione della squadra e successivamente modificati nel VAT. La presenza dell'allenatore tesserato prima, durante e dopo la partita di campionato è obbligatoria. L'allenatore tesserato deve figurare obbligatoriamente sul foglio di gara tra i 5 ufficiali o come giocatore (giocatore-allenatore) e attestare la sua presenza prima, durante e dopo la partita convalidando nel VAT il rapporto di gara digitale. Deve essere in grado di dimostrare la propria identità in qualsiasi momento. Per ogni partita può essere segnalato un solo allenatore tesserato. Ciò non esclude che una squadra possa essere seguita da più allenatori in possesso di una licenza valida (presenza alternata durante le diverse competizioni). Una squadra ha adempiuto all'obbligo di presentare un allenatore tesserato se, nell'arco dell'intera stagione, una persona in possesso della licenza richiesta è stata presente al 75% delle partite di campionato (termine ultimo il 30 giugno). Se il quorum del 75% non viene raggiunto, l'obbligo di presentare un allenatore tesserato è considerato non adempiuto («adempiuto parzialmente» non è possibile).

Se l'obbligo di presentare un allenatore in possesso di licenza non viene rispettato, il club interessato è soggetto a una prestazione compensativa. Gli importi delle prestazioni compensative per ogni licenza mancante sono definiti nella tabella pubblicata qui di seguito. In caso di recidiva (ad eccezione della licenza E e della licenza "Pallamano per bambini"), gli importi saranno raddoppiati al massimo due volte. L'importo indicato per la lega a cui appartiene la squadra all'inizio della stagione costituisce sempre la base per il calcolo della moltiplicazione della prestazione compensativa. Al termine delle competizioni (termine ultimo il 30 giugno), i club interessati ricevono un elenco delle squadre iscritte, delle presenze degli allenatori in possesso di licenza e degli importi da versare a titolo di tassa compensativa. È determinante lo status della licenza di allenatore al 30 giugno. Un rapporto aggiornato con un riepilogo intermedio delle presenze e dello status degli allenatori può essere consultato in qualsiasi momento nel VAT.

Dopo la deduzione delle spese amministrative, l'intero importo delle tasse compensative fatturate sarà destinato alla formazione degli allenatori della FSP e in particolare all'organizzazione di corsi di formazione di base e continua supplementari. Su richiesta di un club, la Sezione Competizione (asb@handball.ch) – previa consultazione della Sezione Formazione – decide, in casi eccezionali, un adeguamento delle sanzioni/prestazioni compensative. Tali decisioni possono essere impugnate mediante ricorso all'OCC (wb@handball.ch). Il suo verdetto è definitivo.

Panoramica delle licenze richieste agli allenatori e delle tasse compensative (in base all'iscrizione all'inizio della stagione)

Lega	Licenza di allenatore FSP	Tassa compensativa 1° anno (base)	Tassa compensativa 2° anno	Tassa compensativa negli anni successivi
Donne				
SPL1	Licenza A	CHF 4'000.00	CHF 8'000.00	CHF 16'000.00
SPL2	Licenza B	CHF 2'000.00	CHF 4'000.00	CHF 8'000.00
1a lega donne	Licenza C	CHF 1'000.00	CHF 2'000.00	CHF 4'000.00
2a lega donne	Licenza E	CHF 500.00	CHF 500.00	CHF 500.00
3a lega donne	–			
Uomini				
QHL	Licenza A	CHF 8'000.00	CHF 16'000.00	CHF 32'000.00
LNB	Licenza B	CHF 4'000.00	CHF 8'000.00	CHF 16'000.00
1a lega uomini	Licenza C	CHF 2'000.00	CHF 4'000.00	CHF 8'000.00
2a lega uomini	Licenza E	CHF 1'000.00	CHF 2'000.00	CHF 4'000.00
3a lega uomini	–			
4a lega uomini	–			
Juniores ragazze				
U18 Elite	Licenza B	CHF 2'000.00	CHF 4'000.00	CHF 8'000.00
U18 Inter	Licenza D	CHF 750.00	CHF 1'500.00	CHF 3'000.00
U18 Promozione	Licenza E	CHF 500.00	CHF 500.00	CHF 500.00
U16 Elite	Licenza B	CHF 2'000.00	CHF 4'000.00	CHF 8'000.00
U16 Inter	Licenza D	CHF 750.00	CHF 1'500.00	CHF 3'000.00
U16 Promozione	Licenza E	CHF 500.00	CHF 500.00	CHF 500.00
U14 Elite	Licenza B	CHF 2'000.00	CHF 4'000.00	CHF 8'000.00
U14 Inter	Licenza D	CHF 750.00	CHF 1'500.00	CHF 3'000.00
U14 Promozione	Licenza E	CHF 500.00	CHF 500.00	CHF 500.00
Juniores ragazzi				
U19 Elite	Licenza B	CHF 2'000.00	CHF 4'000.00	CHF 8'000.00
U19 Inter	Licenza D	CHF 750.00	CHF 1'500.00	CHF 3'000.00
U19 Promozione	Licenza E	CHF 500.00	CHF 500.00	CHF 500.00
U17 Elite	Licenza B	CHF 2'000.00	CHF 4'000.00	CHF 8'000.00
U17 Inter	Licenza D	CHF 750.00	CHF 1'500.00	CHF 3'000.00
U17 Promozione	Licenza E	CHF 500.00	CHF 500.00	CHF 500.00
U15 Elite	Licenza B	CHF 2'000.00	CHF 4'000.00	CHF 8'000.00

U15 Inter	Licenza D	CHF 750.00	CHF 1'500.00	CHF 3'000.00
U15 Promozione	Licenza E	CHF 500.00	CHF 500.00	CHF 500.00
U13 Elite	Licenza B	CHF 2'000.00	CHF 4'000.00	CHF 8'000.00
U13 Inter	Licenza D	CHF 500.00	CHF 1'000.00	CHF 2'000.00
U13 Promozione	Licenza E	CHF 500.00	CHF 500.00	CHF 500.00
U13 Tornei	–			
UnifiedLeague	-			
TogetherLeague	-			
Pallamano dei bambini				
U11	Experts	–		
U11	Challengers	–		
U11	Beginners	–		
U9	Challengers	–		
U9	Beginners	–		
U7	Beginners	–		

Art. 9 Trasferimenti

Il CC emana direttive in materia di trasferimenti (comprese le spese e gli emolumenti relativi) e le relative restrizioni di impiego.

Direttiva

Periodi di trasferimento

I trasferimenti sono possibili nei seguenti tre periodi di trasferimento:

1. Periodo 1: dal 1° luglio al 5 gennaio. Questo periodo è aperto a tutti i giocatori.
2. Periodo 2: dal 6 gennaio al 15 febbraio. Questo periodo è aperto ai giocatori che saranno trasferiti in una squadra SHL e SPL chiaramente definita e che saranno impiegati esclusivamente in tale squadra. Questi giocatori non potranno più beneficiare di una LPT fino al termine della stagione in corso.
3. Periodo 3: dal 1° luglio al 30 giugno. Questo periodo è aperto a tutti i giocatori (essi possono essere ingaggiati in una squadra di SHL e SPL solo in caso di trasferimento prima del 15 febbraio):
 - a) trasferiti da un club che non ha nessuna squadra iscritta al campionato in corso.
 - b) che non hanno raggiunto la maggiore età e non possono più giocare nel loro club di origine a causa di un cambiamento di domicilio.
 - c) che non hanno raggiunto la maggiore età e non possono più giocare nel loro club di origine nel campionato in corso a causa del ritiro della loro squadra e dell'impossibilità di giocare in un'altra squadra del loro club.
 - d) che giocano in un club con una sola squadra che si è ritirata dal campionato.
 - e) con licenza „inattiva“.
 - f) di nazionalità straniera che non possiedono una licenza all'estero da due anni (richiesta di trasferimento secondo IHF 5.3).
 - g) cittadini svizzeri che hanno giocato all'estero ma non possiedono più una licenza da due anni (richiesta di trasferimento secondo IHF 5.3).

Dopo aver cambiato club, un giocatore non può più essere impiegato in una squadra in cui era già stato ingaggiato durante la stagione in corso. In casi specifici, l'OCC può concedere una deroga. I giocatori con un «contratto di prestito» internazionale (riconosciuto dall'EHF) potranno tornare al loro club/squadra di base solo durante i periodi di trasferimento 1 e 2. Al di fuori di questi periodi, non sarà concessa alcuna autorizzazione all'ingaggio. I giocatori che lasciano la Svizzera con un trasferimento per motivi di studio potranno tornare al loro club/squadra di base solo durante i periodi di trasferimento 1 e 2. Al di fuori di questi periodi, non sarà concessa alcuna autorizzazione all'ingaggio. Le spese di elaborazione ammontano a CHF 50.00 + IVA indipendentemente dalla categoria di licenza.

Procedura di trasferimento (incluso trasferimento coatto)

Il club ospitante compila il modulo online disponibile nel gestore amministrativo VAT dopo aver ricevuto l'autorizzazione dal club cedente (non è necessario inviare alcuna comunicazione alla FSP). I trasgressori saranno sanzionati (vedi pagina 19, note nel modulo VAT).

Il trasferimento sarà eseguito dalla FSP al momento della ricezione, se tutti i criteri sono soddisfatti. Il curriculum vitae del giocatore trasferito viene azzerato al momento dell'esecuzione del trasferimento. Le partite già giocate durante la stagione in corso rimangono visibili nelle statistiche.

Il periodo di attesa di 3 giorni, identico per tutti i tipi di trasferimento nazionali e durante tutti i periodi di trasferimento, decorre dal ricevimento da parte della FSP della richiesta debitamente compilata del modulo elettronico (data di ricezione dell'e-mail alla FSP). Entro tale termine il trasferimento deve essere eseguito e la licenza deve essere disponibile. Durante il periodo di attesa, il giocatore non ha il diritto di essere ingaggiato. Un club cedente può rifiutare il trasferimento se il giocatore in questione non ha adempiuto a tutti i suoi obblighi personali relativi alla sua carriera nel club precedente e definiti in un contratto valido o nello statuto del club. Se il club cedente rifiuta il trasferimento o i due club non riescono a trovare un accordo, il club ospitante può avviare un trasferimento coatto (modulo VAT).

In caso di richiesta di trasferimento coatto, il club cedente dovrà fornire alla FSP i seguenti documenti: una presa di posizione, una spiegazione dei motivi del rifiuto, lo statuto e tutti i documenti contrattuali stipulati tra il club e il giocatore in questione. Inoltre il rappresentante del club dovrà presentare una procura di negoziazione e di firma (valida, in forma scritta).

Se il trasferimento deve essere trattato dalla Commissione di Qualificazione e Trasferimento CQT, il termine di carenza si prolunga fino al ricevimento della decisione e alla sua entrata in vigore. Se il club cedente ha rifiutato il proprio consenso in modo illecito, può essere sanzionato con una multa fino a CHF 3'000.00 e, in casi gravi, fino a CHF 5'000.00.

Trasferimento dall'estero

I trasferimenti in Svizzera di giocatori provenienti da una federazione straniera che possiedono o hanno posseduto, in qualsiasi momento, una licenza di una federazione straniera, sono trattati come segue (fanno fede i regolamenti e le direttive dell'IHF e dell'EHF):

Si distinguono i seguenti tipi di trasferimenti:

- a) giocatori con contratto IHF ed EHF (hanno già o ricevono un contratto secondo la definizione EHF)
- b) giocatori senza contratto IHF a partire dai 16 anni (non hanno o non ricevono un contratto secondo la definizione EHF)
- c) giocatori senza contratto EHF a partire dai 16 anni
- d) giocatori che non possiedono più una licenza da almeno 2 anni.

Il trasferimento viene gestito amministrativamente dalla FSP, ad eccezione degli ambiti attribuiti ai due club. Tale gestione amministrativa riguarda in particolare tutte le formalità tra la FSP e l'IHF, rispettivamente l'EHF e le federazioni straniere. Il club ospitante compila il modulo online VAT. Il trasferimento sarà gestito dalla FSP non appena saranno state pagate le seguenti tasse:

per a) CHF 4'000.00 *

per b) e c) CHF 400.00*

per d) non è richiesto alcun pagamento anticipato. Le spese di una nuova iscrizione saranno fatturate in fatture cumulative.

* comprende le spese delle federazioni internazionali.

Il rilascio della licenza da parte della FSP può avvenire quando tutti i criteri di trasferimento sono soddisfatti e quando è stato ricevuto il nulla osta scritto da parte della IHF/EHF. Si applicano le disposizioni giuridiche della EHF (vedi sito web della EHF) e della IHF (vedi sito web della IHF).

Indennità di formazione (IF)

Il trasferimento di un giocatore a un club appartenente alla SHL è soggetto al pagamento di un indennizzo di formazione (IF) secondo le seguenti disposizioni: l'IF deve essere versato se un giocatore viene trasferito a una squadra il cui club fa parte della SHL (club di base, partner RS, partecipazione ad un altro club, ecc.) e se il giocatore è ancora in età per beneficiare di una LPT.

L'IF è sempre dovuta per le cinque stagioni precedenti, indipendentemente dalla durata della permanenza del giocatore in questione nel club cedente. Tuttavia, se il giocatore viene trasferito direttamente al club iniziale, non vengono prese in considerazione le stagioni per le quali il club iniziale non ha dovuto pagare l'IF in caso di trasferimento precedente da un altro club e per le quali non ha richiesto l'IF all'attuale club cedente.

Le stagioni durante le quali un giocatore è stato ingaggiato da un club SHL tramite una LPT (o un RS) non devono essere prese in considerazione nel calcolo dell'IF del club cedente.

L'importo dell'indennità è calcolato sulla base della lega più alta in cui il giocatore è stato impiegato almeno 10 volte durante la stagione in questione. Se il giocatore ha disputato meno di dieci partite nella categoria Inter e/o Elite, ma il numero totale di partite disputate è superiore a dieci, è applicata la tariffa Inter. Una partita di campionato o di coppa viene presa in considerazione quando il giocatore figura nel rapporto di partita nazionale senza essere stato schierato, oppure se il giocatore può dimostrare, mediante certificato medico, di non aver potuto essere schierato durante la partita in questione per motivi medici.

Se il giocatore ha disputato meno di 5 stagioni nel campionato regolare ma era già in possesso di una licenza Bambini, questi anni vengono considerati mediante un indennizzo forfettario. Questo importo forfettario si applica anche quando un giocatore con licenza Bambini è stato impiegato in meno di 10 partite di campionato.

Importo dell'IF per stagione (IVA esclusa):

Lega	Per stagione
QHL	CHF 1'500
LNB	CHF 1'100
1a Lega	CHF 1'000
U19 Elite	CHF 900
U19 Inter	CHF 700
U17 fino a U13 Elite	CHF 500
U17 fino a U13 Inter	CHF 400
U19 fino a U13 Promozione	CHF 300

Indennità forfettaria per licenza Bambini con meno di 10 impieghi in campionato: CHF 150.00

L'importo dell'IF è aumentato del 50% all'anno se il giocatore da trasferire ha disputato almeno 3 partite nella squadra nazionale A / U21, U19 o U17 durante la stagione in questione.

Una partita con la nazionale è presa in considerazione se l'impiego del giocatore è riportato nelle statistiche della FSP.

I due club possono concordare disposizioni derogatorie al presente regolamento. Oltre al caso speciale del contratto di prestito, ciò può riguardare il seguente caso: durante i primi 3 anni successivi all'entrata in vigore del nuovo regolamento IF, un giocatore da trasferire è stato licenziato meno di 5 anni prima dal club cedente. In questo caso, ci si aspetta che i club coinvolti trovino una soluzione adeguata. Il club cedente ha il diritto di rifiutare la firma della richiesta di trasferimento se l'importo dell'IF non è stato pagato.

L'indennità di formazione è una prestazione imponibile all'aliquota normale (considerata parte delle spese di trasferimento).

Il fatto che la prestazione sia fatturata dal club cedente, IVA inclusa, o che sia esente da imposta dipende dal club che emette la fattura.

Se il club

- a) è soggetto a IVA, l'indennità di formazione deve essere fatturata, maggiorata dell'IVA dell'8,1%.
- b) non è soggetto a IVA, è possibile rinunciare all'IVA e fatturare l'importo netto come importo esente.

In questo caso l'assoggettamento all'IVA del destinatario della fattura non ha alcuna rilevanza.

Art. 10 Disposizioni disciplinari

L'impiego di un giocatore non autorizzato a giocare o di un ufficiale sospeso è punito con una sconfitta per forfait e una multa da CHF 100.00 a CHF 1'000.00 a carico del club interessato. Se la stessa infrazione riguarda più partite e il giocatore è stato impiegato per negligenza, le sanzioni possono essere limitate alla prima di queste partite. Se un giocatore non autorizzato a giocare è stato schierato intenzionalmente in più partite, le

sanzioni devono essere pronunciate per tutte le partite interessate. La multa sarà aumentata proporzionalmente. Sono previste misure disciplinari nei confronti di singoli giocatori e funzionari.

L'impiego di un giocatore o l'intervento di un ufficiale di squadra con un nome falso saranno puniti come atti di frode. Se un ufficiale di squadra sospeso viola l'art. 21.5 del RG, sarà punito per grave mancanza di sportività.

Art. 11 Ricorsi

Le decisioni relative alle licenze (ma non quelle relative alle tasse o alle prestazioni compensative) possono essere impugnate dinanzi al CC.

Direttiva

Le decisioni relative alla concessione di LPT o di deroghe all'età non sono considerate decisioni relative alle licenze ai sensi dell'articolo 11 RC. L'OCC è competente in materia e le sue decisioni sono definitive.

C) Iscrizioni delle squadre

Art. 12 Obiettivo / Contenuto

L'ammissione alla competizione costituisce uno strumento importante di pianificazione e gestione per la FSP e l'OCC. Essa stabilisce quali squadre e quali RS di quali club partecipano a quali competizioni.

Direttiva

Il nome della squadra può contenere al massimo 30 caratteri e non deve includere il nome della lega. Questo vale anche per i raggruppamenti di squadre.

Art. 12.1 Campionato – Competenza

L'OCC decide in merito all'ammissione alla competizione delle squadre e dei RS.

Art. 12.2 Campionato – Restrizioni

L'OCC stabilisce in quale competizione, gruppo o categoria è ammessa a giocare una sola squadra per club. Per analogia, questa restrizione si applica anche alle RS a cui partecipa un club.

Direttiva

Uomini

È possibile avere due squadre dello stesso club (compresa la partecipazione a un RS) nella stessa lega a partire dalla seconda lega. Un club può iscrivere un massimo di quattro squadre nelle seguenti leghe: seconda lega, prima lega, LNB, QHL. È possibile avere un massimo di due squadre dello stesso club nella seconda lega (compresa la partecipazione a un RS).

Donne

È possibile avere due squadre dello stesso club (compresa la partecipazione a un RS) nella stessa lega a partire dalla 1ª lega. Un club può iscrivere al massimo tre squadre (comprese SPL1 e SPL2). Al massimo due squadre dello stesso club possono essere iscritte rispettivamente nella 2ª e nella 3ª lega (compresa la partecipazione a un RS).

Juniores maschili e femminili

Non è possibile avere due squadre dello stesso club (compreso l'impegno in un RS) nelle seguenti categorie:

- categoria Elite
- categoria Inter girone finale
- nello stesso gruppo Inter girone di qualificazione
- nello stesso gruppo Inter girone di relegazione

In ogni caso, un club può iscrivere al massimo due squadre nella categoria Inter (compresa la partecipazione a un RS). Nelle categorie Promozione che disputano un campionato semestrale, è possibile ritirare la squadra dopo il turno di qualificazione, iscrivere una nuova squadra o iscrivere in un'altra categoria.

Ripartizione delle squadre nei gironi

Nelle leghe U3, U4, D3 e in tutte le categorie Promozione delle ragazze e dei ragazzi, la Sezione Competizione procede, se necessario, a una ripartizione geografica delle squadre. La ripartizione di più squadre dello stesso club (inclusi i RS) avverrà in uno, al massimo, in due gironi. I club possono comunicare le loro preferenze al momento dell'iscrizione e della comunicazione dei dati delle squadre (VAT).

Art. 12.3 Campionato – Ammissione

Una domanda di ammissione si considera automaticamente presentata per tutte le competizioni alle quali le squadre hanno partecipato nella stagione precedente o alle quali è prevista la loro partecipazione a seguito di una promozione/retrocessione. Salvo diversa comunicazione da parte della FSP, tali squadre sono automaticamente ammesse alla competizione in questione.

Direttiva

Ogni club che non desidera più partecipare al campionato nella lega corrispondente per la stagione successiva deve informare la Sezione Competizione entro il 20 marzo (asb@handball.ch). Ciò riguarda i seguenti casi: rinuncia alla promozione, retrocessione volontaria, ritiro della squadra.

Trascorso tale termine, la tassa di squadra sarà considerata dovuta per la stagione successiva. Eccezione: leghe attive più basse, leghe di promozione più basse delle categorie juniores.

Un ritiro volontario dalla categoria interessata comunicato dopo il 20 marzo sarà sanzionato secondo le direttive relative alla violazione dell'obbligo di promozione (RC art. 29). I club comunicano i dati che li riguardano entro il termine indicato.

Art. 12.4 Campionato – Ammissione di squadre senza club

L'OCC può ammettere alle competizioni della FSP nelle categorie giovanili e nei tornei di Pallamano per bambini squadre non affiliate ad alcun club, in particolare squadre scolastiche.

Direttiva

L'OCC competente determina le relative tasse d'iscrizione.

Art. 12.5 Campionato – Disposizioni disciplinari

Il ritiro di una squadra è punibile con una multa

- a) fino a CHF 500.00 se avviene dopo l'ammissione alla competizione, ma prima della scadenza del termine per la registrazione dei dati della squadra;
- b) fino a CHF 1'000.00 dopo il termine per la registrazione dei dati della squadra, ma prima della definizione del calendario delle partite;
- c) fino a CHF 3'000.00 dopo la definizione del calendario delle partite, ma prima dell'inizio della competizione;
- d) fino a CHF 5'000.00 con o dopo l'inizio della competizione.

Art. 12.6 Campionato – Tasse d'iscrizione

La partecipazione alla competizione è a pagamento per tutte le squadre.

La procedura e la decisione relative all'ammissione alla competizione sono a pagamento.

Direttiva

Campionato maschile	per stagione	Campionato femminile	per stagione
QHL*	CHF 4'500.00	SPL1*	CHF 4'500.00
LNB*	CHF 4'500.00	SPL2*	CHF 3'000.00
1a lega	CHF 3'000.00	1a lega	CHF 2'500.00
2a lega	CHF 2'200.00	2a lega	CHF 1'500.00
3a lega	CHF 1'500.00	3a lega	CHF 1'500.00
4a lega	CHF 1'500.00		
Forma libera Mixed:	Campionato	CHF 1'500.00	
	Torneo	CHF 1'300.00	
U19 Elite	CHF 2'000.00	U18 Elite	CHF 2'000.00
U19 Inter	CHF 1'500.00	U18 Inter	CHF 1'500.00
U19 Promozione	CHF 1'000.00	U18 Promozione	CHF 1'000.00
U17 Elite	CHF 2'000.00	U16 Elite	CHF 2'000.00
U17 Inter	CHF 1'500.00	U16 Inter	CHF 1'500.00
U17 Promozione	CHF 1'000.00	U16 Promozione	CHF 1'000.00
U15 Elite	CHF 2'000.00	U14 Elite	CHF 1'500.00
U15 Inter	CHF 1'500.00	U14 Inter	CHF 1'000.00
U15 Promozione	CHF 750.00	U14 Promozione	CHF 750.00
Campionato maschile e femminile	per stagione		
U13 Elite	CHF 1'500.00		
U13 Inter	CHF 1'000.00		
U13 Promozione S1 e S2	CHF 500.00		
U13 Tornei	CHF 250.00		
Pallamano bambini U7, U9, U11	–		
Unified League	-		
TogetherLeague	-		

*costi di marketing e di comunicazione esclusi

Calcolo delle spese al momento dell'iscrizione di una nuova squadra o di una modifica dopo il turno di qualificazione (prima della definizione del calendario delle partite):

Nuova iscrizione: 50%

Modifica: credito del 50% alla vecchia squadra, addebito del 50% alla nuova squadra

Ritiro a metà stagione*: credito del 50% (a condizione che sia stato comunicato prima del 15 novembre)

Ritiro durante la stagione: nessun credito (multa secondo RC art. 12.5)

In caso di nuova iscrizione o modifica dopo il turno di qualificazione, l'obbligo di presentare un allenatore tesserato sarà calcolato tenendo conto del numero di partite disputate (secondo RC art. 8.6.1.).

Art. 13 Raggruppamenti di squadre – Obiettivo / Contenuto

Lo scopo principale dei RS è quello di consentire a squadre e club di partecipare a competizioni quando, individualmente, non dispongono del potenziale necessario in termini di giocatori. Un RS è composto da una o più squadre di almeno due club diversi.

Art. 13.1 Raggruppamenti di squadre – Procedura / Competenze

I club presentano le richieste di costituzione di RS all'OCC, che decide in merito. Il referente dell'OCC è il primo club firmatario. L'autorizzazione del RS è valida per una stagione e decade automaticamente alla fine di essa.

Direttiva

Le richieste di costituzione di un RS devono essere presentate contemporaneamente alla comunicazione delle squadre da parte del club di base nel VAT. La Sezione Competizione autorizza i RS. Se un RS viene rifiutato, la decisione può essere impugnata presso l'OCC (wb@handball.ch). La decisione dell'OCC è definitiva.

Art. 13.2 Raggruppamenti di squadre – Designazione della squadra

Il nome della squadra deve contenere una delle seguenti diciture: «Spielgemeinschaft» oppure «SG» oppure «Handball-Spielgemeinschaft».

Direttiva

In italiano si utilizza l'espressione «Raggruppamento» oppure «RS» oppure «Raggruppamento di pallamano» oppure «RSP».

Art. 13.3 Raggruppamenti di squadre – Appartenenza a una lega

Alla fine della stagione, il primo club firmatario di un RS mantiene l'appartenenza di quest'ultimo alla lega. In caso di scioglimento del RS, la FSP può, su richiesta congiunta del primo club firmatario e di uno dei secondi club, trasferire l'appartenenza alla lega a quest'ultimo.

Direttiva

Una richiesta di trasferimento dell'appartenenza alla lega all'interno di un RS deve essere presentata per iscritto alla Sezione Competizione (asb@handball.ch) entro il 31 maggio della stagione in corso.

Se un RS può essere promosso solo se viene sciolto nel corso della nuova stagione e l'appartenenza a una lega deve eventualmente essere cambiata, il club di origine deve comunicare entro il 20 marzo se il RS viene sciolto o se rinuncia alla promozione. Il club di base deve informare i suoi club partner. Se una promozione è possibile solo con un cambio di appartenenza a una lega, il club partner interessato deve confermare l'annuncio entro il termine stabilito. Questo obbligo di comunicazione si applica analogamente quando un RS rischia la retrocessione forzata a causa della retrocessione di una squadra di campionato superiore senza scioglimento.

Art. 13.4 Raggruppamenti di squadre – Responsabilità

I club del RS rispondono in modo solidale.

Art. 13.5 Raggruppamenti di squadre – Quote d'iscrizione

L'autorizzazione di un RS è soggetta a una tassa annuale che si aggiunge alla quota ordinaria della squadra.

Direttiva

La quota d'iscrizione di un RS ammonta a CHF 100.00 + IVA ed è fatturata al club di base.

Art. 14 Ricorsi

Le decisioni relative all'ammissione alle competizioni possono essere impuginate dinanzi al CC.

D)Organizzazione del campionato della FSP

Art. 15 Principio

I club, le squadre, i giocatori, i DEL, gli AR e gli altri funzionari e dirigenti fanno tutto il possibile affinché le competizioni si svolgano nel rispetto delle regole del gioco e in uno spirito di fair play e rispetto reciproco.

Direttiva

Prima e dopo ogni partita di campionato e di coppa, le due squadre si stringono la mano. Si posizionano al centro del campo, l'AR (o gli AR) si posiziona al centro. La squadra ospite passa davanti all'AR (o agli AR) e ai giocatori della squadra di casa, poi la squadra di casa passa davanti all'AR (o agli AR).

La stessa procedura (arbitro incluso) si ripete immediatamente dopo la fine della partita. L'arbitro o gli arbitri stabiliscono il punto in cui possono posizionarsi tra il centro del campo e il tavolo del cronometrista, in modo da non disturbare il riscaldamento delle squadre successive.

Le infrazioni gravi di un giocatore o di una squadra in questo ambito saranno segnalate e punite con una multa.

Art. 16 Gravi violazioni della sportività: disposizioni disciplinari

Le violazioni gravi della sportività sono punite con una sospensione fino a 6 partite o 4 mesi e/o con una multa fino a CHF 2'000.00.

Nei casi gravi può essere inflitta una sospensione fino a 10 partite o 6 mesi e/o una multa fino a CHF 2'000.00. I casi particolarmente gravi possono comportare una sospensione a tempo indeterminato e/o una multa fino a CHF 10'000.00.

Anche il tentativo è punibile.

Art. 17 Calendario delle partite

Il calendario delle partite viene elaborato sulla base di un programma vincolante. L'ordine di priorità è il seguente:

1. Partite internazionali
2. Partite dell'EHF
3. Date della Federazione
4. Coppa Svizzera
5. QHL e SPL1
6. LNB e SPL2
7. Altre partite

I calendari delle partite pubblicati sul sito web della FSP sono vincolanti.

Direttiva

Prima e dopo le partite internazionali e le partite EHF, le squadre interessate hanno diritto a due giorni di riposo. I giorni di viaggio sono considerati giorni di riposo. In caso di partite di play-off della SHL, è possibile derogare a questa regola se il calendario lo prevede. Il calendario delle date valido (uomini/donne) è disponibile sul sito web della FSP. In caso di dubbi, è competente l'OCC.

La suddivisione in gruppi/numeri avviene secondo i seguenti criteri:

- SHL QHL: si applica il calendario numerato specifico della SHL (vedi allegato 2).
- SHL LNB: viene applicato il calendario numerato specifico della SHL. La numerazione delle squadre avviene in base alla classifica al 1° marzo di ogni stagione. Le eventuali squadre promosse/retrocesse occupano i posti liberati.
- SPL: viene applicato il calendario numerato specifico della SPL. Una seconda squadra dello stesso club (SPL2 quando la prima partecipa alla SPL1) avrà di norma lo stesso numero della squadra SPL1.

Non si può tenere conto delle date bloccate dai club o dalle squadre.

Art. 17.1 Calendario delle partite – Programmazione

L'OCC emana direttive relative alla definizione del calendario delle partite. Queste potranno essere adattate a seconda delle esigenze dei singoli campionati.

Direttiva

I turni stabiliti per il sabato possono essere programmati la domenica senza l'accordo dell'avversario (se la domenica non è una data bloccata).

I turni stabiliti durante la settimana possono essere programmati dalle 19:30 fino alle 21:00 al massimo, nonché il giorno prima o il giorno dopo la data prevista, senza l'accordo dell'avversario. Ad esempio, se il giorno della partita è mercoledì è possibile disputare la partita anche martedì o giovedì, a condizione che il martedì o il giovedì non siano date bloccate. Le partite di campionato delle categorie U13/U14F/U15 Promozione devono essere programmate esclusivamente il sabato tra le 10:00 e le 18:00 o la domenica tra le 10:00 e le 17:00. Al di fuori di questi orari è necessario il consenso dell'avversario.

Le partite di campionato delle categorie Inter ed Elite U13/U14F/U15 devono essere programmate esclusivamente il sabato tra le 11:00 e le 17:00 o la domenica tra le 11:00 e le 16:00. Al di fuori di questi orari è necessario l'accordo dell'avversario.

Le partite di campionato di tutte le altre categorie non possono essere programmate prima delle 9:00 e dopo le 21:00 (ora di inizio della partita) durante il fine settimana (20:00 la domenica). Al di fuori di questi orari, è necessario l'accordo tra le due squadre.

L'OCC può stabilire orari di inizio comuni per le ultime due partite al massimo per ogni girone/campionato. Questi orari saranno registrati nel sistema. Gli orari possono essere anticipati (su richiesta di entrambi i club da inviare alla Sezione Competizione, asb@handball.ch).

Le partite programmate al di fuori degli orari di inizio partita definiti devono essere comunicate alla Sezione Competizione (asb@handball.ch) con il consenso dell'avversario.

Le partite che si svolgono nelle date bloccate (ad esempio a causa di date delle squadre nazionali/selezioni regionali) possono essere fissate nei campionati corrispondenti solo se entrambe le squadre hanno dato il loro consenso scritto (asb@handball.ch). Entrambe le squadre si impegnano quindi a inviare i rispettivi giocatori nelle squadre di selezione. Le date sono disponibili nel calendario FSP (versione attuale su www.handball.ch). Durante le date bloccate a livello nazionale, non devono essere programmate partite a livello nazionale.

Tutte le partite programmate a partire dal 01.01. saranno provvisorie e potranno essere spostate durante la fase 2 di definizione delle liste delle partite (prima di Natale).

L'OCC è autorizzato a spostare le partite in tutti i campionati se, a quattro settimane dalla data di inizio del turno in questione, risulta che il numero di funzionari di gara non è sufficiente per garantire lo svolgimento di tutte le partite.

Disposizioni speciali per la SHL:

I turni di gioco sono programmati nei giorni feriali (dal martedì al giovedì) e nei fine settimana (sabato/domenica), comprese le date sostitutive dovute a partite di EC. All'interno di questo lasso di tempo, i club sono liberi di programmare le loro partite, tenendo conto della regola dei 2 giorni di riposo (2 giorni di riposo non corrispondono a 48 ore).

L'OCC è autorizzata a ridurre il periodo di riposo a 36 ore in casi eccezionali. La programmazione di una partita al di fuori del calendario imposto deve essere accettata dal comitato QHL e dalla Sezione Leghe della FSP.

Disposizioni speciali per la QHL:

Gli orari di inizio delle partite stabiliti dal comitato QHL sono vincolanti. Eventuali eccezioni possono essere concesse dal comitato QHL e dalla Sezione Leghe della FSP.

Le squadre della QHL necessitano di un riscaldamento di almeno 45 minuti prima dell'inizio della partita, di cui almeno 30 minuti nella palestra principale. La partita precedente deve essere programmata 2 ore prima dell'inizio della partita della QHL. Tuttavia, se si tratta di una partita di SHL o SPL, deve essere programmata almeno 2,5 ore prima dell'inizio di un'altra partita di SHL. In caso si renda necessario un rinvio di partite, ad esempio in caso di partite di Champions League, Europa Cup, festività, attività di marketing, ecc., è necessario il consenso dell'avversario, salvo:

- a) quando il rinvio è dovuto a una competizione internazionale ufficiale (riguarda gli impegni all'estero) o all'impegno di un giocatore in una squadra nazionale svizzera: fa fede la data ufficiale del rinvio. L'impegno in una delle squadre nazionali giovanili oltre alle date bloccate durante il turno finale QHL e i play-off non costituisce un motivo di rinvio (decisione facoltativa).
- b) in caso di trasmissioni in livestreaming o in diretta (TV): la FSP stabilisce il giorno e l'ora di inizio della partita in accordo con le squadre interessate.

Disposizioni speciali per la SPL1:

Le squadre della SPL1 necessitano di un riscaldamento di almeno 45 minuti prima dell'inizio della partita, di cui almeno 30 minuti nella palestra principale. La partita precedente deve essere programmata 2 ore prima dell'inizio della partita della SPL1. Tuttavia, se si tratta di una partita della SHL o della SPL, deve essere programmata almeno 2,5 ore prima dell'inizio di un'altra partita della SPL.

I turni fissati al venerdì/domenica nel calendario generale devono essere giocati obbligatoriamente il venerdì/domenica in questione (non è possibile un altro giorno).

Disposizioni speciali per le partite di play-off della QHL e SPL1:

Le partite finali dei play-off della SHL QHL e della SPL1 saranno programmate in una giornata definita. Le date sono quindi provvisorie. Le partite devono essere disputate su un suolo con solo le linee del campo da pallamano.

Art. 17.2 Calendario delle partite – Rinvio delle partite

Le richieste di rinvio delle partite devono essere presentate all'OCC il più rapidamente possibile e con il consenso scritto dell'avversario, salvo nei casi in cui:

- a) un giocatore del club richiedente sia stato convocato in una squadra nazionale svizzera;**
- b) il club richiedente non possa disputare la partita a causa di impegni internazionali (partite ufficiali dell'IHF o dell'EHF) nella data inizialmente prevista.**

In tutti i casi, la procedura e la decisione relativa all'autorizzazione di rinvii di partite sono a carico del club richiedente. Ulteriori dettagli relativi al rinvio di partite sono disciplinati nelle direttive dell'OCC.

Direttiva

Una richiesta di rinvio di una partita a una data definita come data della Federazione o al di fuori del periodo di rinvio (vedi calendario) non sarà accettata.

Se un giocatore titolare (impiegato nel 75% delle partite giocate nella lista dei giocatori) viene convocato mentre la squadra partecipa a un campionato/categoria in cui le date di selezione non sono bloccate, l'avversario deve dare il proprio consenso al rinvio della partita. In questo caso particolare, il rinvio della partita deve essere richiesto entro e non oltre 4 giorni dal ricevimento della convocazione. Il rinvio sarà gratuito.

Le richieste di rinvio della partita devono essere presentate tramite il gestore VAT, alla voce "Amministrazione della squadra", "Rinvio della partita". Le spese saranno addebitate al club richiedente secondo i seguenti termini (differenza tra la data della richiesta e la data iniziale):

- Più di 20 giorni: CHF 50.00 IVA inclusa.
- Dai 20 agli 11 giorni: CHF 150.00 IVA inclusa.
- Dai 10 ai 2 giorni: CHF 250.00 IVA inclusa.
- Meno di 2 giorni: CHF 350.00 IVA inclusa. A ciò si aggiungono le spese supplementari (ad esempio spese degli AR, affitto della palestra ecc.); queste devono essere comunicate telefonicamente alla Sezione Competizione (031 370 70 02).

In casi particolari, l'OCC può richiedere il rinvio di una partita (trasmissione in diretta, date impreviste di carattere generale ai sensi dell'art. 17).

Art. 17.3 Calendario delle partite – Annullamento di partite

L'annullamento di una partita a seguito dell'assenza di una delle squadre sarà sanzionato dagli organi giuridici della FSP.

Direttiva

Se, per qualsiasi motivo, una squadra non può presentarsi a una partita già programmata, dovrà comunicarlo alla FSP (modulo VAT) il prima possibile. Se la cancellazione avviene meno di 48 ore prima dell'inizio della partita, al club interessato potranno essere addebitati costi aggiuntivi (AR, affitto della palestra, ecc.). L'importo della multa terrà conto anche delle spese di viaggio non sostenute.

Se la squadra avversaria ha sostenuto delle spese a seguito della cancellazione della partita, potrà addebitarle alla squadra avversaria previa presentazione della relativa ricevuta.

Art. 18 Regole di gioco

Tutte le partite di tutte le competizioni si svolgono secondo le regole di gioco vigenti emanate dalla IHF. Il CC può definire delle eccezioni.

Direttiva

Eccezioni e complementi:

Nella pallamano per bambini e nella pallamano scolastica si applicano regole specifiche, conformemente al documento «Regole di gioco Pallamano per bambini e pallamano scolastico».

Regola 2:1 dell'IHF:

Tutte le partite di campionato della FSP durano 2x30 minuti.

La durata dell'intervallo delle partite SHL e SPL è di 15 minuti e deve essere indicata sul tabellone elettronico. In tutti gli altri campionati/categorie, la durata dell'intervallo è di 10 minuti e l'indicazione sul tabellone è facoltativa.

Regola 2:10 dell'IHF e disposizioni per il Team-Time-out:

Nelle categorie QHL, LNB, SPL1 e SPL2, ogni squadra ha tre possibilità di richiedere un TTO, di cui un massimo di due per squadra e per tempo e un massimo di uno per squadra negli ultimi 5 minuti. In tutte le altre categorie di campionato, ogni squadra ha la possibilità di richiedere un TTO per tempo.

Regola 3.2 dell'IHF (dimensioni del pallone):

- U17, U15, U18, U16: grandezza 2.

- U14, U13: grandezza 1

È consentito l'uso di palloni da pallamano senza prodotti adesivi (senza resina) della stessa circonferenza e dello stesso peso dei palloni utilizzati con prodotti adesivi (con resina).

Regola 4:2 e 4:3 (ufficiali):

Se una squadra si presenta senza ufficiale o se quest'ultimo non è in grado di terminare la partita pur essendo l'unico ufficiale, la squadra interessata designa un giocatore che assumerà contemporaneamente la funzione di ufficiale. Un ufficiale che arriva in un secondo momento può assumere questa funzione, che sarà annotata nel foglio di gara. Un giocatore che agisce contemporaneamente come ufficiale è considerato un giocatore in caso di sanzioni. Tuttavia, se è presente un ufficiale, un giocatore (allenatore-giocatore) non può mai essere registrato contemporaneamente come giocatore e come ufficiale nel rapporto di gara. In questo caso, l'allenatore-giocatore è sempre un giocatore. Rimane riservata la sua convalida nel VAT come allenatore tesserato, che è sempre necessaria. Nelle categorie U18 femminile e inferiori e U17 maschile e inferiori, le squadre devono essere accompagnate da almeno due persone maggiorenni. La seconda persona non deve necessariamente figurare nel foglio di gara. In caso di squalifica dell'unico ufficiale annunciato all'inizio della partita, la seconda persona deve essere in grado di assumere le funzioni minime di un ufficiale. Se, in una tale situazione, non è possibile trovare una soluzione alternativa, la partita sarà interrotta e considerata persa a tavolino per la squadra inadempiente.

Regole IHF 17:8, 17:9, 17:10:

Durante le partite con la partecipazione di un DEL, quest'ultimo è responsabile del rispetto delle modifiche sopra descritte.

Regola IHF 4:11, par. 2 e osservazione 8 (3 attacchi):

Questa regola sarà applicata solo nelle seguenti leghe:

- Uomini QHL, LNB, 1a lega, 2a lega
- Donne SPL1, SPL2, Donne 1a lega
- Juniores maschile Elite e Inter (ad eccezione di U13 e U15)
- Juniores femminile Elite e Inter (ad eccezione di U14 e U16)

Art. 18.1 Tenuta

Le informazioni fornite sul sito web della FSP sono vincolanti. La squadra ospitante ha la priorità nella scelta della divisa. Tale priorità viene meno qualora la squadra ospitante decida di giocare con una divisa diversa da quella indicata sul sito web della FSP.

Direttiva

Complemento alle regole della IHF (art. 4.7, 4.8 e 4.9):

Le divise obbligatorie sono elencate nella ripartizione per gruppi sul sito internet della FSP. In assenza o in caso di errore nelle indicazioni relative alla divisa della squadra di casa, la squadra ospite ha la priorità nella scelta della divisa. La squadra ospite deve cambiare divisa se gli arbitri ritengono che le maglie siano troppo simili a quelle della squadra di casa.

L'ordine di priorità per quanto riguarda le divise è il seguente:

1. Squadra di casa / 2. Squadra ospite / 3. Portiere della squadra di casa / 4. Portiere della squadra ospite.

Nei campionati SHL e SPL, il Dipartimento Leghe, d'intesa con la Sezione Competizione e il comitato dei campionati interessati, impone il colore delle divise. Queste direttive sono vincolanti.

In casi eccezionali, la divisa degli AR può essere simile a quella dei portieri.

Il responsabile della squadra può chiedere agli AR prima della partita che i suoi portieri possano indossare colori distinti.

L'AR consulta l'altro responsabile della squadra prima di prendere la sua decisione, che è definitiva.

Art. 19 Impiego di funzionari

La FSP adotta delle prescrizioni relative all'impiego dei funzionari della FSP durante le partite di Campionato, di Coppa, nonché durante le partite amichevoli e i tornei.

L'impiego dei DEL e degli AR durante le partite di competizione, i tornei, le partite amichevoli e le partite di allenamento è a pagamento e a carico dei club interessati.

Direttiva

Impiego durante il Campionato

Un AR e aspirante AR, OAR e supervisore AR o DEL è assunto solo se soddisfa i requisiti della Sezione Arbitri e i compiti amministrativi richiesti.

La funzione del delegato è regolata in un documento separato pubblicato dalla Federazione.

Il supervisore AR viene assunto con lo scopo di formare gli aspiranti AR o le nuove coppie di AR. Il supervisore è retribuito dalla FSP (e non in proporzione dai club). Gli viene riservato un posto al tavolo del cronometrista; in caso di emergenza, è autorizzato a intervenire. Prima dell'inizio della partita, si presenta ai responsabili delle squadre e spiega il suo ruolo durante la partita. Gli OAR sono ingaggiati dalla Sezione Arbitri durante le partite di Campionato e di Coppa ai fini della formazione continua degli AR. Si dispongono in tribuna. Se necessario, la squadra ospitante gli assicura un posto a sedere.

L'importo complessivo per il calcolo delle spese relative agli AR, agli aspiranti AR, ai supervisori AR, agli OAR e ai DEL è definito in allegato per le partite di Campionato e di Coppa.

Impiego di AR, DEL e OAR in Coppa Svizzera

Tutte le partite di Coppa sono dirette da coppie di arbitri. Ad ogni partita tra due squadre della SHL e della SPL1, e in ogni caso a partire dai quarti di finale, vengono convocati dei DEL. Su richiesta motivata o di propria iniziativa, la Sezione Arbitri può decidere di coinvolgere un DEL in altre partite. Il rimborso spese degli arbitri e dei DEL è versato direttamente dalla FSP.

Impiego di AR, DEL e OAR nella Coppa Regionale

La Sezione Arbitri definisce l'impiego degli arbitri che vengono scelti in base alla squadra con il punteggio più alto in Campionato.

Il rimborso spese degli arbitri viene versato direttamente dalla FSP.

Conteggio delle prestazioni AR

Il versamento agli AR, DEL e OAR viene effettuato direttamente dalla FSP in base ai seguenti periodi di rendicontazione:

Periodo di conteggio 1: inizio stagione fino al 31.12, versamento effettuato entro il 31.01.

Periodo di conteggio 2: 01.12. – fine marzo, versamento effettuato entro il 30.04.

Periodo di conteggio 3: 01.04 – fine stagione, versamento effettuato entro il 15.06.

Un versamento al di fuori di questi periodi definiti può avvenire al passaggio da aspirante AR ad AR ufficiale o, ad esempio, in caso di cambio di domicilio, ecc.

Conteggio delle prestazioni degli AR e DEL ai club

La FSP effettua la fatturazione ai club in quattro periodi:

al 01.09.: pagamento dell'acconto 1

al 05.01.: pagamento dell'acconto 2

al 01.04.: pagamento dell'acconto 3

al 10.06.: pagamento finale con i dati dettagliati di tutta la stagione

Principi per le partite di Campionato:

- Il rimborso spese degli AR viene fatturato equamente alle due squadre per ogni partita giocata, mentre le spese di trasferta (importo medio calcolato per gruppo) sono fatturate equamente all'interno della lega/categoria.
- La stessa procedura viene applicata per le spese dei DEL (vedi tabella in allegato 6).
- Tutte le spese sostenute per l'impiego degli OAR e dei supervisor degli AR sono a carico della FSP.

Principi per le partite di Coppa:

- Nella Coppa Svizzera, tutte le spese sono a carico della società ospitante.
- Nella Coppa Regionale, le spese di trasferta degli AR per ogni turno vengono fatturate equamente alle squadre partecipanti.
- Tutte le spese sostenute per l'impiego degli OAR e dei supervisor degli AR sono a carico della FSP.

Le spese di viaggio ammontano a CHF 0.60/km per tutti gli impegni. In occasione delle partite di Campionato e di Coppa, il calcolo viene effettuato automaticamente dal sistema informatico della FSP. In occasione delle partite amichevoli/tornei, si applica il percorso più veloce dalla località A (centro) alla località B (centro) su «Google Maps». Se il luogo di domicilio si trova all'estero, potrà essere rimborsata una distanza massima di 30 km tra il luogo di domicilio, un domicilio manuale o il luogo di domicilio registrato, fino al confine svizzero.

Partite amichevoli e di allenamento, tornei interni, tornei U13 e tornei scolastici di pallamano

Gli AR dovrebbero essere impiegati in una partita che coinvolga due squadre di una lega al massimo di un livello superiore a quello consentito durante il Campionato.

Eventi straordinari che, secondo il regolamento del Campionato, dovrebbero essere oggetto di una segnalazione, saranno trattati allo stesso modo e con gli stessi formulari anche nei tornei o nelle partite amichevoli.

Nelle partite amichevoli e di allenamento, la squadra ospitante pagherà agli arbitri le seguenti percentuali delle spese arbitrali sul posto (in base alla lega più alta delle due squadre):

- Giorni feriali, inizio della partita prima delle 19:00 = 100%
- Altri giorni/orari = 30%

Nei tornei (con 3 squadre o più, esclusi i tornei U13), si applicano i seguenti importi minimi che devono essere versati dall'organizzatore agli AR e agli OAR prima della prima partita:

Tempo di presenza fino a 5 ore (al massimo 120 min. effettivi di impiego):

- AR: CHF 100.00
- OAR: CHF 50.00

Tempo di presenza più di 5 ore (al massimo 180 min. effettivi di impiego):

- AR: CHF 150.00
- OAR: CHF 75.00

Inoltre, le spese di viaggio sono rimborsate nella misura di CHF 0.60 per chilometro e sono forniti snack/bevande in natura o un rimborso spese di CHF 30.00 se la presenza supera le 5 ore.

Le regole di indennizzo sopra menzionate valgono anche per gli OAR e gli accompagnatori durante i tornei U13 e i tornei di pallamano scolastico in cui sono ingaggiati dalla FSP. Essi sono indennizzati secondo le tariffe di rendiconto per gli arbitri (fino a 120 minuti di impegno = CHF 100.00; oltre 120 minuti di impegno = CHF 150.00).

Se arbitri formati sono impiegati in tornei di pallamano scolastico, si applicano le stesse tariffe di indennizzo previste per gli osservatori e gli accompagnatori. Gli impieghi di aspiranti arbitri nei tornei U13 e nei tornei di pallamano scolastico sono considerati parte integrante della loro formazione. Essi non vengono indennizzati. Se aspiranti arbitri vengono impiegati in tornei di club in accordo con la Sezione Arbitri, anche questi ingaggi sono considerati come formazione e non devono essere indennizzati.

Il pagamento degli arbitri, degli osservatori e degli accompagnatori ingaggiati dalla FSP viene effettuato dalla FSP con i consueti conteggi.

Art. 20 Obblighi della squadra ospitante / Generalità

Le partite possono svolgersi solo nelle palestre omologate per il campionato in base all'elenco delle palestre della FSP.

La squadra ospitante mette a disposizione:

- le superfici di gioco regolamentari e le altre attrezzature necessarie;
- spogliatoi e docce separati per gli arbitri e per ciascuna delle due squadre. Le strutture destinate alla squadra ospite devono essere di livello equivalente a quelle della squadra ospitante;
- il servizio di primo soccorso;
- l'organizzazione per il mantenimento dell'ordine nella palestra e la protezione degli ufficiali.

Se necessario, gli AR e DEL possono interrompere la partita e richiedere alla squadra ospitante di adottare misure per porre fine a eventuali disturbi.

Per partite di determinate leghe possono essere prescritte misure supplementari.

Direttiva

Per le partite della SHL e della SPL1, il club ospitante mette a disposizione un locale regolamentare per il controllo antidoping.

Il club ospitante è tenuto a mettere a disposizione dei giocatori della QHL un medico in loco e a prevedere un infermiere o un fisioterapista per i giocatori della LNB e della SPL.

Per le partite della SHL (QHL/LNB) e della SPL1, il club ospitante offre agli AR e ai DEL bevande analcoliche.

Per le partite di Campionato o di Coppa Svizzera con la partecipazione della SHL, della SPL e della 1^a lega maschile, i club ospitanti mettono a disposizione degli addetti ad asciugare il pavimento (che non svolgono alcuna altra funzione durante le partite). Nella QHL e nella LNB sono richiesti due addetti ad asciugare il pavimento.

Durante le partite della QHL, LNB e SPL1, è presente uno speaker in sala.

Nella SHL, devono essere messi a disposizione della squadra avversaria 20 biglietti.

La SHL mette a disposizione degli ospiti d'onore della FSP e della squadra avversaria (ad es. presidenti, sponsor principali, ecc.), su richiesta preventiva e secondo le disposizioni locali, posti a sedere nella zona VIP e, se possibile, un numero adeguato di posti auto. I giocatori avversari e gli arbitri/delegati devono essere trattati allo stesso modo dei propri giocatori e funzionari. I funzionari della FSP hanno a disposizione un posto a sedere nella zona VIP.

Segnalatore acustico elettronico per l'annuncio del Team-Time-out (TTO)

L'uso del segnalatore acustico elettronico è obbligatorio per tutte le partite di QHL, LNB e SPL1. Per la QHL si applicano le direttive relative all'art. 37.1 del RC.

Obbligo delle trasmissioni in livestreaming per le partite di SHL (QHL/LNB) e SPL1, delle leghe Elite juniores, ad eccezione delle categorie U13 e U14.

Le squadre di casa devono trasmettere tutte le partite in livestreaming. A partire dalla stagione 25/26, il sistema RED+ è obbligatorio.

Solo i palazzetti dotati delle telecamere corrispondenti possono ospitare le partite dei campionati menzionati. La Sezione Competizione è autorizzata a concedere deroghe per le categorie Juniores Elite, ma solo per un massimo del 25% delle partite in casa.

Esigenze in materia di infrastrutture per le partite di QHL

Queste sono disciplinate in modo vincolante nelle direttive relative all'articolo 37.1 e devono essere rispettate anche dalle squadre promosse per la stagione successiva.

Esigenze in materia di infrastrutture per le partite di LNB

La Conferenza dei presidenti dei club di LNB può presentare all'OCC richieste relative ai requisiti infrastrutturali. Eventuali direttive specifiche per la Lega sono riportate all'art. 37.1 del RC.

Esigenze in materia di infrastrutture per le partite di SPL1

Il Comitato direttivo della SPL può presentare all'OCC ulteriori richieste relative ai requisiti infrastrutturali. Eventuali direttive specifiche per la Lega sono riportate all'art. 37.2 del RC.

Art. 20.1 Obblighi della squadra ospitante / Cronometrista

La squadra ospitante mette a disposizione un segretario e un cronometrista, che provvedono alla documentazione della partita secondo quanto stabilito dall'OCC (in forma scritta o elettronica).

Direttiva

Al momento dell'iscrizione al campionato, ogni club nomina un responsabile dei cronometristi che ha seguito la formazione CM e che funge da persona di contatto per la FSP. I club ospitanti mettono a disposizione cronometristi/segretari in possesso dei seguenti requisiti:

- tutte le leghe e categorie = 1 cronometrista-liveticker (segretario) con licenza valida e 1 cronometrista

I cronometristi-liveticker (segretari) sono ora classificati in base a licenze da 1 a 3 che corrispondono al livello di formazione personale. Le licenze corrispondono ai seguenti Campionati:

SHL e SPL	= Licenza 3
U1, U2, D1 e leghe Elite	= Licenza 2
Tutte le altre leghe	= Licenza 1

Per tutte le partite, il club ospitante mette a disposizione una persona qualificata, di almeno 15 anni per i livelli di licenza 1 e 2 e di almeno 18 anni per il livello di licenza 3, per l'utilizzo del liveticker (segretario). Per tutte le partite, il club ospitante mette a disposizione una persona in più per azionare il cronometro della palestra (cronometrista); si applica la stessa età minima prevista per i cronometristi-liveticker.

I cronometristi/segretari devono essere presenti al tavolo di cronometraggio 30 minuti prima dell'inizio della partita. Tutte le partite vengono registrate tramite il software liveticker e trasmesse in diretta alla FSP via Internet. Solo i cronometristi liveticker in possesso di una licenza hanno il diritto di utilizzare il programma liveticker. La FSP è autorizzata a effettuare controlli e a infliggere multe al club e alle persone responsabili.

In caso di difficoltà tecniche che impediscano la trasmissione in diretta, i club registrano i dati offline e li trasmettono entro 8 ore dalla fine della partita.

I costi per club sono definiti come segue (numero di squadre del club di base all'inizio del campionato regolare):

Squadre SHL e SPL:	CHF 120.00 + IVA
Squadre U1, U2, D1:	CHF 80.00 + IVA
Squadre Elite e Inter:	CHF 80.00 + IVA
Squadre U3, U4, D2, D3:	CHF 40.00 + IVA
Juniores ragazze/ragazzi:	CHF 40.00 + IVA

Il corso per ottenere la licenza di cronometrista-liveticker è gratuito. Le licenze 1 e 2 si ottengono nell'ambito di una formazione online, la licenza 3 nell'ambito di un corso in presenza.

In caso di scadenza della licenza (sempre valida 2 anni, fino al 30 giugno dell'anno civile), è necessario seguire il corso di rinnovo della licenza in questione.

Il cronometrista-liveticker in possesso di licenza riceve un login personale con il quale si collega per la partita. È vietato trasmetterlo ad altre persone, anche se in possesso di licenza. Il trasgressore può essere sanzionato per aver indotto in errore (art. 39 RC). Il club può inoltre essere sanzionato come se non fosse presente un segretario liveticker o se fosse presente una persona senza licenza sufficiente.

Art. 20.2 Obblighi della squadra ospitante – Disposizioni disciplinari

Le infrazioni della squadra ospitante alle prescrizioni in materia di infrastrutture e ai doveri che le incombono sono punite – fatta salva una procedura di ammenda – con una multa da CHF 30.00 a CHF 1'000.00 e, in caso di recidiva, da CHF 60.00 a CHF 2'000.00. Oltre alla terza sanzione esecutiva nel corso della stessa stagione, potranno essere pronunciati ulteriori obblighi o sanzioni in occasione delle partite casalinghe e/o una detrazione di punti.

Art. 21 Prodotti adesivi

L'OCC definisce le leghe in cui è consentito l'uso di prodotti adesivi (resina). I club ospitanti sono responsabili dell'attuazione e sostengono i relativi costi.

Le prescrizioni relative all'uso di prodotti adesivi riportate nell'elenco delle sale della FSP sono vincolanti.

Direttiva

Il club ospitante è tenuto a garantire che l'uso di prodotti adesivi (gli spray e le salviette detergenti non sono considerati prodotti adesivi ai sensi della presente disposizione) sia consentito nei seguenti Campionati:

- Uomini: SHL, 1a lega e 2a lega, Juniores Elite e Inter.
- Donne: SPL, 1a lega e 2a lega, Juniores Elite e Inter.

Durante le partite di Coppa Regionale, si applicano le direttive del regolamento della Coppa Regionale in questione. Le seguenti misure potranno essere concesse se comunicate per iscritto al responsabile della squadra avversaria all'inizio della stagione o almeno 10 giorni prima dell'incontro (copia a asb@handball.ch):

- Il club ospitante può mettere a disposizione gratuitamente del club ospite un prodotto adesivo definito e imporre che questo sia l'unico autorizzato per la partita (vale anche per le partite di Coppa).
- Il club ospitante può vietare l'applicazione di prodotti adesivi sulle scarpe, ad eccezione della SHL e della SPL.

Il club ospitante può mettere a disposizione gratuitamente delle squadre avversarie un prodotto adesivo definito e imporre che questo sia l'unico autorizzato per la partita (vale anche per le partite di Coppa). Il club ospitante può vietare l'applicazione di adesivi sulle scarpe, ad eccezione della SHL e della SPL.

L'uso di palloni con superficie adesiva non è considerato come uso di prodotti adesivi. Questo tipo di pallone può essere vietato dai gestori delle palestre.

Durante le partite di Coppa Svizzera, il club ospitante deve assicurarsi che, in caso di partecipazione di una squadra delle leghe sopra menzionate, sia consentito l'uso di prodotti adesivi.

Art. 21.1 Prodotti adesivi – Disposizioni disciplinari

Le violazioni delle disposizioni relative all'uso di prodotti adesivi sono punite, salvo procedimento di ammenda, con una multa da CHF 200.00 a CHF 500.00 e, in caso di recidiva, da CHF 500.00 a CHF 1'000.00. Dopo la terza sanzione esecutiva nella stessa stagione, la multa può essere cumulata con una deduzione di punti e/o una tassa forfettaria.

La sanzione è inflitta al club di appartenenza del giocatore o dei giocatori che hanno commesso l'infrazione.

Art. 21.2 Prodotti adesivi – Risarcimento danni

Un club sanzionato per una violazione delle norme relative all'uso di prodotti adesivi è responsabile dei danni causati e del risarcimento degli stessi.

Art. 22. Pubblicità

In generale, la pubblicità a fini politici o religiosi, nonché quella relativa a prodotti legati al consumo di tabacco e bevande con gradazione alcolica superiore al 15%, è vietata nei palazzetti e sugli indumenti dei giocatori, degli arbitri e dei funzionari.

Le misure pubblicitarie non devono influenzare negativamente lo svolgimento della partita, in particolare non devono disturbare i giocatori o i funzionari.

Direttiva

È auspicabile che gli striscioni siano installati in modo ordinato. Le linee guida specifiche per SHL e SPL sono disponibili nei manuali di comunicazione e marketing.

Art. 22.1 Pubblicità – altre restrizioni

Inoltre, l'OCC può vietare la pubblicità:

- a) quando il tipo di pubblicità o i prodotti, servizi ecc. promossi sono in conflitto con i valori fondamentali dello sport;
- b) nella misura in cui lo richiedono i contratti con gli operatori televisivi, con l'accordo del CC;
- c) nella misura in cui in determinate palestre sono imposte restrizioni autorizzate dal CC.

Le decisioni in materia di pubblicità sono soggette a ricorso dinanzi al CC.

Direttiva

La pubblicità riportata sulle divise degli AR è riservata alla FSP. In accordo con il Dipartimento Rete, la Sezione Arbitri (asr@handball.ch) può decidere in merito a richieste di deroga.

Art. 22.2 Pubblicità – Disposizioni disciplinari

Le violazioni delle disposizioni in materia di pubblicità sono punite, fatta salva una procedura di ammenda, con una multa da CHF 500.00 a CHF 1'000.00.

In caso di recidiva durante la stessa competizione, può essere inflitta una multa da CHF 1'000.00 a CHF 2'000.00. Oltre alla seconda sanzione esecutiva nella stessa stagione, potranno essere inflitte sanzioni supplementari, quali una multa compresa tra CHF 2'000.00 e CHF 5'000.00, un forfait, obblighi o divieti durante le partite in casa e/o la detrazione di punti.

Art. 23. Onorificenze

Di norma, le cerimonie di onorificenza si svolgono prima della partita e devono essere brevi.

Direttiva

Anche i minuti di silenzio vengono osservati prima della partita.

Art. 24. Organizzazione amministrativa

L'OCC può stabilire ulteriori direttive amministrative relative al Campionato.

Direttiva

Tutte le partite di campionato e di coppa vengono gestite digitalmente e registrate online tramite il live ticker. A tal proposito si applicano le disposizioni dell'articolo 20.1.

Tutte le informazioni relative alla partita finora confermate con la firma vengono sostituite da firme elettroniche (login personale al sistema o PIN).

La responsabilità della corretta conclusione della partita spetta agli arbitri e ai delegati.

Le violazioni delle procedure da parte delle squadre o dei funzionari di gara possono essere sanzionate.

Art. 24.1 Organizzazione amministrativa – Rapporto di partita

Il responsabile della squadra consegna al cronometrista/segretario o agli AR il modulo «Foglio di partita» compilato in ogni sua parte, aggiornato e debitamente firmato, al più tardi 45 minuti prima dell'inizio della partita.

I responsabili della squadra possono chiedere agli arbitri di verificare l'esattezza del foglio di partita della squadra avversaria fino a 15 minuti prima dell'inizio della partita o immediatamente dopo la fine della stessa.

Il modulo "Foglio di partita" non fa distinzione tra i giocatori autorizzati a giocare e che possono essere schierati per la partita in questione e quelli che non sono autorizzati a giocare e non possono essere schierati.

Direttiva

Il responsabile della squadra inserisce i seguenti dati nel VAT prima della partita e li convalida al più tardi 45 minuti prima dell'inizio della partita:

- cancella completamente il nome dei giocatori assenti all'inizio della partita o che non sono seduti in panchina.
- inserisce i numeri dei giocatori.
- inserisce i nomi degli ufficiali.
- inserisce il nome dell'allenatore con licenza.
- conferma con la convalida elettronica l'esattezza di tali indicazioni.

L'AR / DEL

- controlla prima dell'inizio della partita che il rapporto di partita sia completo e lo convalida dopo la partita.
- conferma le modifiche apportate dal responsabile della squadra prima e dopo la partita.
- si assicura con il cronometrista che il rapporto di partita sia completato e trasmesso correttamente.

L'OCC può chiedere agli AR/DEL di effettuare controlli d'identità dei giocatori prima della partita. I giocatori che non sono in grado di esibire un documento d'identità valido saranno segnalati nel rapporto di partita.

Eccezione Pallamano bambini: non è necessario alcun rapporto di partita.

Art. 24.2 Organizzazione amministrativa – Rapporti degli AR e dei DEL

In caso di «squalifiche con rapporto», altri fatti passibili di sanzione disciplinare (come l'uso non autorizzato di prodotti adesivi, eventi verificatisi prima o dopo la partita, ecc.) nonché eventi straordinari, gli AR redigono un rapporto utilizzando gli appositi moduli disponibili sul sito web della FSP.

Dopo la partita, gli AR informano oralmente e in modo sommario le squadre direttamente interessate del contenuto del rapporto. Queste disposizioni si applicano per analogia ai rapporti dei DEL.

Disposizione

I rapporti devono essere compilati entro 24 ore dalla fine della partita. Lo stesso termine vale per i rapporti relativi a giocatori infortunati. Quando è presente un DEL, questi è responsabile di tale compito.

Art. 24.3 Organizzazione amministrativa – Annuncio del risultato

Il risultato finale deve essere comunicato immediatamente dalla squadra ospitante, quando il liveticker non è stato utilizzato o è stato utilizzato solo in modalità offline.

Direttiva

I risultati delle partite senza utilizzo del liveticker devono essere comunicati dalla squadra ospitante entro 2 ore dal termine della partita tramite il software online. Ciò vale anche se il liveticker fornisce un risultato palesemente errato (ad esempio quando il liveticker ha funzionato solo per una parte della partita). Ciò deve ancora essere definito secondo la nuova procedura.

In caso di utilizzo perfettamente funzionante del liveticker, fa fede il risultato trasmesso elettronicamente. Se gli AR o i DEL notano che il risultato trasmesso è errato, sono tenuti a comunicare immediatamente il risultato corretto alla Sezione Competizione (asb@handball.ch).

Il club ospitante è tenuto a verificare se il risultato è stato trasmesso con o senza l'utilizzo del liveticker. In caso di problemi tecnici, ne informa immediatamente la Sezione Competizione (asb@handball.ch). Se un club può dimostrare, tramite registrazione video o altri mezzi tecnici, che il risultato trasmesso è errato, può chiedere alla Sezione Competizione di correggere il risultato entro 72 ore dalla fine della partita in questione (asb@handball.ch). Tuttavia, la correzione del risultato con questa procedura è possibile solo se non modifica l'attribuzione dei punti. Se la correzione del risultato comporta una diversa distribuzione dei punti, l'unico ricorso possibile è il reclamo contro il risultato, tenendo conto delle condizioni del RC, articolo 34. In caso di partita di Coppa, è possibile solo questo ricorso.

Art. 24.4 Organizzazione amministrativa – Disposizioni particolari

Per un giocatore non impiegato, una partita è considerata disputata se non viene cancellata dal referto di gara dal responsabile della squadra immediatamente dopo la partita e se tale cancellazione non è stata approvata dall'AR.

Le partite dichiarate forfait in un secondo momento sono considerate disputate.

Una partita che deve essere ripetuta in virtù di una decisione esecutiva è considerata non disputata. Tuttavia, i rapporti dell'AR relativi a tali partite vengono esaminati e le procedure disciplinari in corso vengono proseguite; le sanzioni rimangono applicabili. In caso di ritiro di una squadra durante il Campionato, le partite già disputate vengono eliminate dalla classifica e la squadra viene retrocessa all'ultimo posto della sua Lega (gruppo). Gli impieghi dei giocatori (di entrambe le squadre) vengono cancellati.

Art. 24.5 Registrazione audiovisiva delle partite

Tutte le partite possono essere registrate su supporto audiovisivo e trasmesse in diretta o in differita. La FSP è autorizzata a stipulare contratti relativi ai diritti ad esse connessi a fini commerciali. Il CC emana le relative direttive.

Direttiva

I club sostengono la FSP nell'attuazione della registrazione audiovisiva delle partite, in particolare per quanto riguarda l'infrastruttura e la comunicazione.

I club sono tenuti, sotto la direzione della FSP, a rispettare e far rispettare le disposizioni relative alla protezione dei dati connessi alla registrazione delle partite.

I club si attengono alle disposizioni della guida «Protezione dei dati - partite registrate» nella sua versione attuale. I club provvedono affinché i loro membri, dipendenti e altre persone che agiscono per loro conto siano a conoscenza della versione attuale della scheda informativa sulla protezione dei dati delle partite registrate redatta dalla FSP.

Art. 25. Eventi straordinari

L'OCC può emanare direttive complementari relative alla gestione di eventi straordinari.

Art. 25.1 Eventi straordinari – Mancanza di AR

Se risulta che gli arbitri saranno assenti, i funzionari della Federazione e dei club presenti si adoperano per trovare una soluzione sostitutiva adeguata per garantire il regolare svolgimento della partita. Tale soluzione sarà applicata solo se entrambe le squadre hanno dato il loro consenso espresso e irrevocabile. Se la partita deve essere arbitrata da un solo AR e nessuna delle soluzioni di cui al comma 1 è realizzabile, le due squadre dovranno designare ciascuna una persona, che formeranno una coppia ad hoc per quella partita.

Direttiva

Eventuali spese dovute alla cancellazione della partita o al rinvio dell'ultimo minuto per mancanza di arbitri non possono essere addebitate alla FSP.

Art. 25.2 Eventi straordinari – Mancanza di una squadra / Difetto delle attrezzature

Gli AR annullano o interrompono la partita in particolare nelle seguenti circostanze:

- una squadra non è pronta a giocare entro e al più tardi 15 minuti dopo l'orario di inizio della partita fissato nel calendario;
- il campo di gioco o altre attrezzature essenziali sono difettosi e non è possibile rimediare ai difetti entro 15 minuti.

Le due squadre possono concordare, con l'accordo del DEL o degli AR, di iniziare la partita in un secondo momento o di concedere un termine più lungo per il ripristino delle attrezzature. Qualora non venga constatata alcuna manifesta inadempienza da parte di una squadra o di un club coinvolto, l'OCC decide, dopo aver ascoltato entrambi i club, di rinviare la partita.

Qualora non sia possibile escludere una violazione da parte di una squadra o di un club coinvolto o qualora una squadra o un club coinvolto ne faccia richiesta, l'OCC deferisce la questione all'organo giuridico competente.

Art. 25.3 Eventi straordinari – Disposizioni disciplinari

Se una partita non può essere disputata a causa di un inadempimento dei propri doveri da parte di una squadra, di un club, dei suoi funzionari, dei suoi dirigenti o dei suoi giocatori, o se una partita deve essere interrotta per gli stessi motivi, la sanzione applicabile – fatta salva una procedura di ammenda – è la squalifica e un'ammenda da CHF 100.00 a CHF 4'000.00.

Sono fatte salve le sanzioni disciplinari previste in presenza di altre circostanze.

Oltre alla seconda sanzione esecutiva nel corso della stessa stagione, potranno essere pronunciate sanzioni supplementari, quali una multa da CHF 500.00 a CHF 6'000.00, nonché la detrazione di punti, l'esclusione dal Campionato in corso e/o la retrocessione.

Art. 26. Attribuzione dei punti

Una partita vinta vale 2 punti, una partita pareggiata 1 punto, una partita persa 0 punti. Le partite non disputate vengono registrate con un punteggio di 0:0 gol e 0 punti.

Se una squadra non termina la stagione in corso, tutte le partite disputate contro tale squadra vengono registrate con un punteggio di 0:0 gol e 0 punti.

Una partita dichiarata forfait a posteriori viene considerata persa per 0:10 dalla squadra che non si è presentata. Se tuttavia la differenza reti effettiva è superiore, viene registrato il risultato ottenuto sul campo.

Direttiva

Se entrambe le squadre perdono a tavolino a causa di un inadempimento dell'obbligo di cui all'art. 25.3, la partita viene conteggiata -10:-10 e con zero punti per ciascuna squadra. Il numero di partite perse aumenta quindi per entrambe le squadre.

Art. 27. Designazione del vincitore – Partite di promozione/retrocessione/Coppa

Il vincitore della partita è designato in conformità con le regole di gioco IHF, se del caso dopo i tempi supplementari e, se necessario, dopo i tiri dai 7 metri.

Direttiva

Regola 2:2 dell'IHF: Il CC può definire delle eccezioni.

Art. 27.1 Designazione del vincitore – Formula Coppa Europa

1. Differenza reti

2. Procedura secondo le regole IHF, senza tempi supplementari e utilizzando i tiri dai 7 metri come prova decisiva per designare il vincitore.

Art. 28. Classifica

All'interno di un girone, la classifica viene stabilita secondo i seguenti criteri:

1. Punti positivi
2. Numero più basso di punti bonus eventualmente ricevuti
3. Differenza reti
4. Numero più alto di reti segnate
5. Incontri diretti (ordine di priorità: punti, differenza reti)
6. Partite di spareggio

L'OCC può stabilire un ordine di priorità diverso per altre forme di competizione.

Art. 29. Partite di promozione – Principi

Se una squadra partecipa a partite o a gironi di promozione, è tenuta ad accettare la promozione in caso di successo.

Quando una squadra non può essere promossa in virtù delle disposizioni dell'OCC o delle Direttive, non è autorizzata a partecipare alle partite né ai gironi di promozione.

L'OCC decide se un'altra squadra può sostituire quella che ha lasciato il posto vacante e la designa.

Se all'inizio delle partite o dei gironi di promozione non è ancora certo che una squadra possa essere promossa in caso di successo, essa è autorizzata a partecipare a tali partite o gironi di promozione. Se risulta che non può essere promossa, l'OCC decide se un'altra squadra prende il posto vacante e la designa.

Direttiva

La rinuncia volontaria alla promozione deve essere comunicata alla Sezione Competizione (asb@handball.ch) entro il 15 novembre o entro il 20 marzo. Le squadre interessate sono contrassegnate con un «*». Entro tali termini devono essere comunicati anche i RS che hanno diritto alla promozione solo con riserva (vedi direttive relative all'art. 13.3 RC). Le date delle partite di promozione sono pubblicate nel calendario generale FSP e non possono essere modificate. Se una squadra non si presenta a una partita di promozione secondo la formula EC, viene automaticamente classificata al secondo posto. Sono riservati solo i casi di forza maggiore. Sono riservate le sanzioni disciplinari in caso di annullamento ingiustificato di una partita e l'eventuale ritiro di una squadra da una competizione in corso. Un RS è considerato una squadra (vedi le direttive relative a un RS).

Art. 29.1 Partite di promozione – Disposizioni disciplinari

Le violazioni degli obblighi di promozione sono punite con una multa da CHF 500.00 a CHF 2'000.00 e, nei casi più gravi, da CHF 2'000.00 a CHF 4'000.00.

In caso di recidiva, la squadra in questione può inoltre essere punita con la non ammissione alla competizione.

Art. 30. Titolo – Titolo di Campione Svizzero

Il titolo di «Campione Svizzero» viene assegnato nelle seguenti categorie:

- QHL
- SPL1
- Elite in ogni singola categoria
- Selezioni regionali

I campioni svizzeri ricevono una coppa e delle medaglie.

Direttiva

Utilizzazione di stelle

I club sono autorizzati a inserire sulle maglie (sopra il logo del club) delle stelle. Il numero di stelle dipende dal numero di titoli vinti nel Campionato svizzero regolare. Non vi è alcun obbligo di utilizzare le stelle. Tuttavia, se un club desidera apporre sulle maglie, dovrà presentare una richiesta alla FSP e procedere secondo le sue direttive. Dopo aver esaminato e approvato la richiesta, la FSP metterà a disposizione del club richiedente il modello esclusivo (della stella).

Il numero di stelle da apporre segue il seguente schema:

- A partire da 3 titoli di campionato: 1 stella
- A partire da 5 titoli di campionato: 2 stelle
- A partire da 10 titoli di campionato: 3 stelle
- A partire da 20 titoli di campionato: 4 stelle

Consegna delle coppe e delle medaglie

Campione	Coppa	Coppa itinerante	Medaglie
QHL	X*	X	30x Oro, 30x Argento
SPL1	X*	X	30x Oro, 30x Argento
Categorie Elite	X		20x Oro, 20x Argento

* proprietà, consegnata durante un evento (ad es. l'AdM) della FSP.

I club fanno incidere la Coppa itinerante a proprie spese secondo l'esempio seguente: 2010/2011 HC XYZ. Le Coppe che non sono ancora state incise al momento della restituzione saranno incise dalla FSP a spese del club interessato. Le Coppe itineranti devono essere pulite e restituite spontaneamente alla FSP entro e non oltre il 28 febbraio. Il club interessato sarà responsabile di eventuali spese di riparazione o sostituzione.

Art. 31 Titolo – Vincitore della Coppa Svizzera

Il vincitore della finale della Coppa Maschile o Femminile viene proclamato «Vincitore della Coppa Svizzera». I vincitori della Coppa Svizzera ricevono una coppa e delle medaglie.

Direttiva

Consegna di coppa e medaglie

Vincitori	Coppa	Coppa itinerante	Medaglie
Uomini	X*	X	30x Oro, 30x Argento
Donne	X*	X	30x Oro, 30x Argento
Juniori ragazzi	X*	X	20x Oro, 20x Argento
Juniori ragazze	X*	X	20x Oro, 20x Argento

* proprietà, consegnata durante un evento (ad es. l'AdM) della FSP.

Art. 32. Competizioni dell'EHF

D'intesa con i club interessati, l'OCC propone l'iscrizione dei partecipanti alle competizioni EHF al CC, che decide in merito.

Direttiva

Uomini

La partecipazione alle competizioni internazionali è obbligatoria per le squadre interessate.

Champions League = nessun rappresentante svizzero

European Handball League (2 posti): 1° posto = Campione svizzero, 2° posto = vincitore della Coppa Svizzera (se il vincitore della Coppa è anche Campione svizzero = vicecampione svizzero/perdente della finale dei play-off).

Coppa EHF (2 posti): posizioni 2 e 3 (se il vincitore della Coppa si classifica tra il 1° e il 3° posto, la squadra al 4° posto può prendere il suo posto). Le squadre al 3° e 4° posto sono le perdenti delle semifinali dei play-off, la squadra meglio classificata durante il girone finale del Campionato si classifica al 3° posto.

Donne

European Handball League = Campione svizzero

EHF Cup = vincitore della Coppa Svizzera, squadre classificate al 2° e 3° posto del Campionato. Se il vincitore della Coppa Svizzera è classificato al 1°-3° posto, allora la squadra classificata 4° posto può prendere il suo posto. Le squadre al 3° e 4° posto sono le perdenti delle semifinali dei play-off, la squadra meglio classificata durante il girone finale del Campionato si classifica al 3° posto.

La partecipazione è obbligatoria.

Art. 33. Assicurazioni

L'assicurazione contro gli infortuni e la responsabilità civile dei giocatori, degli arbitri, degli allenatori, dei funzionari ecc. è a carico dei club o delle persone interessate.

I club sono tenuti a stipulare un'assicurazione di responsabilità civile per le palestre e i campi di cui sono responsabili.

Art. 34 Ricorso – Annullabilità delle decisioni degli AR

Una decisione dell'AR non può essere annullata se si basa sulla percezione propria e soggettiva dello stato di fatto da parte dell'AR o del DEL e se, in conseguenza di tale percezione, l'AR applica le regole del gioco, rispettivamente le direttive del RC, in modo corretto e coerente. Ciò vale sempre, indipendentemente dal fatto che la percezione corrisponda o meno alla realtà oggettiva (decisioni di fatto).

Una decisione dell'AR può essere contestata mediante un reclamo se l'AR – in modo cumulativo – non soddisfa i requisiti di cui al comma 1, se è in contraddizione con le regole del gioco o le direttive del RC e se la decisione ha avuto un'influenza decisiva sul risultato della partita.

Anche gli errori di conteggio o di segnalazione dei gol confermati dall'AR o dal DEL possono essere contestati, indipendentemente dal fatto che abbiano influito o meno sul risultato della partita.

Art. 34.1 Ricorso – Legittimazione

La squadra o il club direttamente interessati dalla decisione dell'AR o del DEL durante la partita in questione hanno il diritto di presentare un reclamo. In caso di errore nel conteggio o nella segnalazione dei gol, anche le

squadre che non hanno partecipato alla partita in questione ma che sono direttamente interessate dalle conseguenze di tale errore hanno il diritto di presentare un reclamo.

Art. 34.2 Ricorso – Annuncio

Art. 34.2.1 Ricorso – Presentazione di un ricorso contro una decisione dell'AR

Il ricorso deve essere presentato dal responsabile della squadra o da un altro ufficiale di squadra, in linea di principio immediatamente dopo l'evento, con una breve motivazione agli arbitri o, se la partita non viene interrotta, al DEL o al cronometrista/segretario.

Se le circostanze lo richiedono, ad esempio se l'irregolarità non è immediatamente evidente, il reclamo può essere presentato dopo un ragionevole periodo di riflessione.

Gli AR informano il responsabile della squadra o un altro ufficiale della squadra avversaria.

Direttiva

Subito dopo la presentazione del reclamo, il responsabile della squadra o un altro funzionario della squadra deve motivare brevemente il reclamo agli arbitri. Gli arbitri o, se del caso, il delegato registrano la breve motivazione. Gli arbitri registrano il reclamo elettronicamente al termine della partita e presentano un rapporto entro 24 ore.

Art. 34.2.2 Ricorso per errore di conteggio o segnalazione dei gol

Un reclamo relativo a un errore di conteggio o di segnalazione dei gol deve essere presentato dal responsabile della squadra o da un altro ufficiale di squadra alla Commissione Disciplinare responsabile entro 3 giorni (per via elettronica). Ai sensi dell'articolo 24 del RG, dovrà essere confermato contemporaneamente. La tassa di reclamo dovrà essere versata entro lo stesso termine e ai sensi dell'articolo 23 del RG.

Art. 34.3 Ricorso – Costi

Con la presentazione del ricorso, sono dovute le spese di ricorso.

Art. 34.4 Ricorso – Procedura ulteriore

Il seguito della procedura è disciplinato dal RG.

Direttiva

Il reclamo deve essere confermato entro 3 giorni dalla partita in questione al presidente della Commissione disciplinare Sport d'élite (SHL, SPL, 1^a lega, Elite e Inter), rispettivamente entro 5 giorni dalla partita in questione al presidente della Commissione disciplinare Sport di massa (tutte le altre leghe) per via elettronica.

La conferma deve contenere almeno i seguenti elementi:

- Designazione della partita
- Descrizione della situazione (stato di fatto)
- Enunciato della decisione errata dell'AR o del regolamento
- Motivi
- Indicazione delle prove
- Richiesta

La conferma deve essere accompagnata da una prova del pagamento della tassa di ricorso effettuata entro i termini previsti. Tale tassa ammonta a CHF 300.00 e deve essere versata sul conto della FSP (IBAN CH10 0900 0000 3000 5685 6).

Se la conferma è errata, il reclamo decade. La tassa è dovuta.

Se un reclamo non viene confermato, il presidente della commissione disciplinare competente decide se la tassa è dovuta.

E) Forme di gioco al di fuori del Campionato regolare

Art. 35 Forme di gioco al di fuori del Campionato regolare

Il CC può definire forme di gioco al di fuori del Campionato regolare ed emanare regolamenti e direttive specifiche al riguardo. Per i bambini di età inferiore ai 13 anni, la FSP organizza, in collaborazione con i club, forme di gioco che si svolgono sotto forma di tornei. Le forme di gioco sono descritte più dettagliatamente nel concetto di pallamano per bambini.

Direttiva

Di conseguenza, il Comitato Centrale può anche definire le competenze per queste forme di gioco.

Art. 36 Coppa Svizzera

La FSP organizza una volta all'anno una Coppa che viene gestita dall'OCC.

Direttiva

Coppa Svizzera squadre attive – «Mobiliare Handball Cup»

L'annuncio della Mobiliare Handball Cup viene pubblicato contemporaneamente a quello del Campionato regolare; i termini di iscrizione sono gli stessi.

A partire dalla stagione 2021/2022, la Mobiliare ha acquisito i diritti sul nome della Coppa Svizzera. Pertanto, quando si utilizza il nome in forma scritta, è necessario utilizzare sempre «Mobiliare Handball Cup» e, quando si utilizza il logo, i seguenti marchi:



La partecipazione è obbligatoria per le squadre SPL, SHL e 1ª lega (uomini e donne) della stagione in corso. La partecipazione è facoltativa per tutte le seconde e/o terze squadre dello stesso club, nonché per i finalisti delle Coppe Regionali, categorie uomini e donne, della stagione precedente.

La partecipazione alla Coppa Svizzera è a pagamento (importi IVA esclusa):

- Uomini QHL: CHF 200.00
- Uomini NLB, Donne SPL1 und SPL2: CHF 150.00
- 1ª lega Uomini e Donne: CHF 100.00
- Vincitori delle Coppe Regionali della stagione precedente: CHF 50.00

Direttive comuni

Si applica il sistema KO (eliminazione diretta), la squadra vincitrice si qualifica automaticamente al turno successivo. La squadra ospitante e quella ospite vengono sorteggiate secondo i seguenti principi:

- La squadra appartenente a una lega inferiore ha diritto a giocare alla partita in casa.
- Nel caso in cui entrambe le squadre appartengano alla stessa lega, la squadra estratta per prima ha diritto a giocare in casa.
- Due squadre dello stesso club non possono partecipare alla finale. Se in semifinale sono ancora in lizza due squadre dello stesso club, queste disputeranno la semifinale l'una contro l'altra.

Per le partite tra squadre di leghe diverse si applicano le regole e le direttive meno restrittive della lega inferiore o superiore. Ciò riguarda in particolare le direttive relative ai prodotti adesivi.

- 3 TTO applicabili solo se si tratta di una partita tra 2 squadre SHL maschili o tra 2 squadre SPL femminili.
- L'uso del liveticker è obbligatorio.

- Si possono inserire sul foglio di partita 16 giocatori solo in incontri tra due squadre della SHL o della SPL. Il rapporto di partita, che comprende un massimo di 16 giocatori schierabili, un massimo di 5 ufficiali e l'allenatore tesserato, deve essere convalidato nel VAT al più tardi 45 minuti prima dell'inizio (previsto) della partita. Si applicano le direttive del RC art. 8.2.4.

Nelle partite di Coppa, un giocatore ha il diritto di giocare nella o nelle squadre in cui avrebbe diritto di giocare in Campionato al momento della partita di Coppa (vedi anche allegato 3).

La data e l'ora del sorteggio / della diretta streaming vengono comunicate di norma con 10 giorni di anticipo, garantendo l'accesso agli spettatori. Il risultato del sorteggio viene pubblicato sul sito web della FSP e costituisce la decisione formale e definitiva della FSP.

Le date indicate nel calendario stagionale della FSP sono definitive. Le partite dei turni principali devono essere disputate entro la data prestabilita.

In ogni fase della Coppa (regolamento separato per la giornata finale), il club ospitante mette a disposizione del club ospite 20 biglietti gratuiti. Inoltre, offre alla FSP, alla SHL e alla SPL una piattaforma informativa e pubblicitaria gratuita per consentire loro di commercializzare la competizione. Per quanto riguarda il personale medico/sanitario, l'infrastruttura deve soddisfare, a partire dagli ottavi di finale, le direttive generali del CC relative a una partita di LNB.

Le spese arbitrali saranno calcolate per fase di Coppa e ripartite equamente per ogni partita giocata.

La squadra ospite si fa carico delle proprie spese (comprese le spese di pernottamento).

Se una squadra è tenuta a offrire un livestream nel Campionato regolare, dovrà farlo anche in caso di partita in casa in Coppa. In ogni caso, il livestream è auspicabile a partire dagli ottavi di finale, anche senza l'obbligo di offrirlo nel Campionato regolare.

Durante le partite in casa delle squadre SHL e SPL, l'intervallo dura 15 minuti, per tutte le altre partite in casa dura 10 minuti.

Modalità Donne

Turno principale (se necessario, a seconda delle iscrizioni): tra le squadre iscritte (esclusa la SPL1), saranno sorteggiati 22 accoppiamenti. Se il numero delle squadre iscritte è inferiore a 44, un numero corrispondente di squadre sarà qualificato direttamente.

Sedicesimi di finale: tra i 22 vincitori del turno principale e le 6 squadre della SPL1 (senza il vincitore della Coppa e il Campione svizzero della stagione precedente), saranno sorteggiati 14 incontri. Se il vincitore della Coppa è anche Campione svizzero, il diritto di passare il turno spetta alla squadra classificata al 2° posto nella stagione precedente e non alla squadra perdente nella finale di Coppa.

Ottavi di finale: tra i 14 vincitori degli ottavi di finale e il vincitore della Coppa / Campione svizzero della stagione precedente, saranno sorteggiati 8 accoppiamenti.

Quarti di finale: tra gli 8 vincitori degli ottavi di finale, saranno sorteggiati 4 accoppiamenti.

Semifinali: tra i 4 vincitori dei quarti di finale, saranno sorteggiati 2 accoppiamenti. Due squadre dello stesso club non possono partecipare alla finale. Se due squadre dello stesso club sono ancora rappresentate in semifinale, devono affrontarsi l'una contro l'altra.

Finale: i vincitori delle semifinali disputano la finale nella giornata finale della Coppa Svizzera organizzata dalla FSP. **Il replay video può essere utilizzato nella finale a condizione che sia tecnicamente possibile e questo indipendentemente dalla lega di appartenenza delle squadre partecipanti.**

Modalità Uomini

Turno principale (se necessario, a seconda delle iscrizioni): tra le squadre iscritte (senza QHL), saranno sorteggiati 20 accoppiamenti. Se il numero delle squadre iscritte è inferiore a 40, un numero corrispondente di squadre sarà qualificato direttamente.

Sedicesimi di finale: tra i 20 vincitori del turno principale e le 8 squadre QHL (escluso il vincitore della Coppa e il Campione svizzero della stagione precedente), saranno sorteggiati 14 accoppiamenti. Se il vincitore della Coppa è anche il Campione svizzero, si qualifica direttamente la squadra classificata al 2° posto nella stagione precedente (e non la perdente della finale di Coppa).

Ottavi di finale: tra i 14 vincitori degli ottavi di finale e il vincitore della Coppa / Campione svizzero della stagione precedente, saranno sorteggiati 8 accoppiamenti.

Quarti di finale: tra gli 8 vincitori degli ottavi di finale, saranno sorteggiati 4 accoppiamenti. Due squadre dello stesso club non possono partecipare alla Final4. Se due squadre dello stesso club sono ancora presenti nei quarti di finale, devono affrontarsi l'una contro l'altra.

Final4: i 4 vincitori dei quarti di finale saranno sorteggiati per le due semifinali. Le semifinali, la finale per il 3° posto e la finale si disputeranno nell'ambito di un torneo Final4.

In caso di parità, si giocheranno 2 tempi supplementari di 5 minuti ciascuno. Se il risultato rimane invariato, si procederà direttamente ai tiri di rigore. Questa regola si applica solo alla giornata finale della Coppa femminile e al torneo Final4 maschile.

Coppa Svizzera U18 ragazze e U19 ragazzi

L'iscrizione alla Coppa Svizzera U18 e U19 avviene contemporaneamente all'iscrizione delle squadre al Campionato regolare. La partecipazione alla Coppa Svizzera è obbligatoria per le squadre juniores femminili U18 Elite e Inter (autunno) e per le squadre juniores maschili U19 Elite e Inter (autunno). Possono iscriversi anche le squadre della categoria Promozione. Fatto salvo il regolamento della Coppa Regionale di ciascuna regione, è possibile partecipare contemporaneamente alla Coppa Svizzera e alla Coppa Regionale.

La partecipazione alla Coppa Svizzera è gratuita.

Si applica il sistema KO (eliminazione diretta), la squadra vincitrice si qualifica automaticamente al turno successivo. Le squadre partecipano in base alla loro qualificazione nella lega, suddivise in turni consecutivi.

La squadra di casa e quella ospite vengono sorteggiate come segue:

La squadra appartenente a una lega inferiore ha diritto a giocare la partita in casa fino alla semifinale.

Nel caso in cui entrambe le squadre appartengano alla stessa lega, la squadra sorteggiata per prima ha diritto alla partita in casa.

Per le partite tra squadre di leghe diverse si applicano le regole e le direttive meno restrittive della lega inferiore o superiore.

In Coppa, un giocatore ha il diritto di giocare nella o nelle squadre in cui avrebbe diritto di giocare anche in campionato al momento della partita di Coppa (vedi anche allegato 3).

La data e l'ora del sorteggio vengono comunicate di norma con 10 giorni di anticipo e deve essere garantito l'accesso agli spettatori. Il risultato del sorteggio è pubblicato sul sito web della FSP e costituisce la decisione formale e definitiva della FSP.

Le date indicate nel calendario stagionale della FSP sono obbligatorie. Le partite possono essere programmate secondo il seguente principio:

- Turno previsto di domenica
- Programmazione della partita con l'accordo dell'avversario: al massimo entro la domenica
- Senza accordo tra le due squadre: la partita si giocherà alla data prestabilita (domenica)

Una partita può essere giocata al massimo 10 giorni prima della data stabilita (in accordo con l'avversario). Il club ospitante copre tutte le spese di affitto della palestra e le altre spese locali. La squadra ospite copre le proprie spese. Le spese dell'arbitro sono fatturate secondo il regolamento in vigore nel Campionato regolare. L'uso di prodotti adesivi deve essere autorizzato in ogni partita di Coppa Svizzera M18 e M19, ad eccezione delle partite tra due squadre della categoria Promozione, dove si applicano le prescrizioni della palestra.

Le partite devono essere programmate di conseguenza. Il club ospitante può mettere a disposizione gratuitamente al club avversario il prodotto adesivo definito dal proprietario della palestra e richiedere che venga utilizzato solo quel prodotto. Questa direttiva deve tuttavia essere riportata nel registro delle palestre.

Modalità Ragazze U18

Sedicesimi di finale: tra tutte le squadre partecipanti, 16 si qualificano per gli ottavi di finale.

Ottavi di finale: tra le 16 squadre vincitrici degli ottavi di finale, saranno sorteggiati 8 accoppiamenti.

Quarti di finale: tra le 8 squadre vincitrici degli ottavi di finale, saranno sorteggiati 4 accoppiamenti.

Semifinali: tra le 4 squadre vincitrici dei quarti di finale, saranno sorteggiati 2 accoppiamenti. Due squadre dello stesso club non possono partecipare alla finale. Se due squadre dello stesso club sono ancora presenti in semifinale, devono affrontarsi l'una contro l'altra.

Finale

I vincitori delle semifinali disputano la finale durante l'ultima giornata della Coppa Svizzera organizzata dalla FSP. In caso di parità, si giocheranno due tempi supplementari di 5 minuti ciascuno. Se il risultato rimane invariato, si procede direttamente ai tiri di rigore. Questa regola si applica solo all'ultima giornata della Coppa.

Modalità Ragazzi U19

Sedicesimi di finale: tra tutte le squadre partecipanti saranno selezionati 16 partecipanti per gli ottavi di finale.

Ottavi di finale: tra le 16 squadre vincitrici degli ottavi di finale, saranno sorteggiati 8 accoppiamenti.

Quarti di finale: tra le 8 squadre vincitrici degli ottavi di finale, saranno sorteggiati 4 accoppiamenti.

Semifinali: tra le 4 squadre vincitrici dei quarti di finale, saranno sorteggiati 2 accoppiamenti. Due squadre dello stesso club non possono partecipare alla finale. Se due squadre dello stesso club sono ancora presenti in semifinale, devono affrontarsi l'una contro l'altra.

Finale

I vincitori delle semifinali disputano la finale durante l'ultima giornata della Coppa Svizzera organizzata dalla FSP. In caso di parità, si giocheranno 2 tempi supplementari di 5 minuti ciascuno. Se il risultato rimane invariato, si procederà direttamente ai tiri di rigore. Questa regola si applica solo all'ultima giornata della Coppa.

Coppe Regionali

Le sette regioni hanno regolamenti diversi che disciplinano lo svolgimento della Coppa Regionale in ciascuna regione.

F) Modalità di competizione nei Campionati con direttive complementari e specifiche

Art. 37 Modalità di competizione

L'OCC è competente nella definizione delle modalità di competizione, previo accordo del CC. L'OCC può verificare e adeguare le modalità di competizione su richiesta o di propria iniziativa.

Art. 37.1 Modalità di competizione e direttive complementari SHL: LNA e LNB

Il Comitato SHL può presentare proposte relative alle modalità di competizione e alle direttive complementari per la LNA e la LNB all'OCC, che prende le decisioni in merito.

Direttiva

Modalità QHL, 10 squadre

La fase principale prevede un girone di andata e ritorno (18 partite), seguito da una fase finale (per le squadre classificate dal 1° al 6° posto) e una fase di retrocessione (per le squadre classificate dal 7° al 10° posto); tutti i punti e i gol della fase principale vengono riportati.

La fase finale comprende un doppio turno. Le squadre classificate dal 1° al 4° posto si qualificano per le semifinali dei play-off; per le squadre classificate al 5° e 6° posto, il campionato è terminato.

Partite di play-off:

- semifinali dei play-off: le squadre classificate dal primo al quarto posto nella fase finale si affrontano secondo la formula "al meglio delle cinque partite"; la squadra meglio classificata nella fase finale giocherà la prima partita in casa.

La squadra prima classificata gioca contro la squadra classificata al quarto posto e la squadra classificata seconda contro quella classificata al terzo posto.

- per le squadre che escono sconfitte alle semifinali dei play-off, il campionato è terminato. La squadra meglio classificata nella fase finale occupa il terzo posto e la squadra peggio classificata occupa il sesto posto.

Finale di play-off: i vincitori delle semifinali si affrontano in finale secondo la formula "al meglio delle cinque partite". La squadra meglio classificata nella fase finale giocherà la prima partita in casa. Il vincitore è proclamato campione svizzero.

Girone di retrocessione

La fase di retrocessione si compone di quattro turni (12 partite). Le tre squadre meglio classificate al termine di questa fase di retrocessione rimangono in QHL e il campionato per loro è concluso.

Spareggio per la promozione/retrocessione in QHL – LNB: le partite di spareggio vedono affrontarsi l'ultima squadra

classificata nella fase di retrocessione della QHL e la squadra di LNB qualificata la promozione, secondo la formula "al meglio delle cinque partite". La prima partita si svolge presso la squadra di LNB.

Modalità LNB, 14 squadre

Il girone principale si svolge in due turni (andata e ritorno).

Le partite degli ultimi due turni si disputano contemporaneamente.

Le squadre classificate al 1° e 2° posto del girone principale disputano la finale dei play-off al meglio delle 3 partite. La squadra meglio classificata ha il diritto di giocare in casa. Non c'è il diritto di rimpiazzo per le squadre successive. La finale dei play-off si svolge anche se nessuna delle squadre aventi il diritto di essere promossa occupa il 1° o il 2° posto. Se solo una squadra ha il diritto di essere promossa, è qualificata d'ufficio per lo spareggio di promozione/relegazione in QHL – LNB a prescindere dal risultato della finale dei play-off.

Il vincitore della serie è decretato campione della LNB.

Il club che ha il diritto alla promozione si qualifica per lo spareggio di promozione/relegazione QHL – LNB. Il club promosso dovrà soddisfare i requisiti infrastrutturali e altre condizioni valide per le partite di QHL a partire dalla prossima stagione (vedi direttive di seguito).

Se una squadra non desidera essere promossa a queste condizioni, dovrà comunicare la rinuncia alla promozione alla Sezione Competizione entro il 31 dicembre. Le squadre che ambiscono alla promozione devono fornire alla Sezione Competizione entro il 30 novembre le prove che saranno in grado di soddisfare i requisiti infrastrutturali per le partite di QHL nella prossima stagione.

La squadra che rinuncia in un secondo tempo alla promozione dopo aver partecipato con successo alla finale di play-off sarà sanzionata per violazione dell'obbligo di promozione ai sensi dell'art. 29.1 RC (caso grave).

Se ai primi due posti si classifica solo una squadra che vuole ed ha il diritto di essere promossa, è qualificata direttamente per lo spareggio di promozione/relegazione.

Le squadre classificate ai posti 13 e 14 retrocedono in 1ª lega.

Estensione a una lega con 12 squadre

Le condizioni da soddisfare per un'estensione a una lega con 12 squadre in QHL, il numero di squadre in LNB e le eventuali ripercussioni per le leghe inferiori saranno definite entro l'inizio del campionato di QHL della stagione 2026/27. Ciò non include la modalità propria della lega a 12 squadre.

Linee guida supplementari SHL

Le ultime partite del girone principale si svolgeranno contemporaneamente. È possibile richiedere una deroga alla Sezione Competizione (asb@handball.ch).

Le date delle partite e le linee guida relative agli orari di inizio delle finali dei play-off della QHL sono stabilite dal Dipartimento Rete FSP e dal Comitato SHL QHL, in accordo con il partner televisivo. Prima di ogni partita della serie finale dei play-off della QHL, deve essere suonato l'inno nazionale.

Per le partite che coinvolgono due squadre della SHL (Campionato e Coppa), i 3 TTO sono concessi secondo la regola IHF.

Solo nelle partite tra due squadre della SHL possono essere schierati 16 giocatori. Il rapporto di partita, che comprende un massimo di 16 giocatori autorizzati a giocare, un massimo di 5 ufficiali e l'allenatore tesserato, deve essere convalidato nel VAT al più tardi 45 minuti prima dell'inizio (previsto) della partita. Un giocatore non annunciato in quel momento non potrà essere schierato (vedi RC 8.2.4. direttive al. 2). Un giocatore aggiunto ma assente all'inizio della partita deve essere segnalato al DEL. Quest'ultimo inserirà la nota nel rapporto di gara. Quando il giocatore in questione si presenta durante la partita, deve annunciarsi al DEL che gli concede il diritto di giocare. Da quel momento, il giocatore può essere schierato in partita. I giocatori non schierati possono essere cancellati dal rapporto al termine della partita; l'ufficiale ne farà richiesta al DEL o all'AR, che cancellerà il nome dal rapporto.

I club della SHL designano un responsabile per l'accoglienza in palestra e, se necessario, per l'assistenza agli arbitri e ai delegati.

Se il club ospitante gestisce una buvette, è tenuto a mettere a disposizione dei posti per gli arbitri e i delegati dopo l'incontro.

Sono da evitare colloqui tra gli ufficiali/giocatori e gli AR/DEL al tavolo di cronometraggio e subito dopo la fine dell'incontro. Inoltre, nessun'altra persona è autorizzata a essere presente al tavolo di cronometraggio per discutere.

Gli AR e i DEL della partita devono essere annunciati per nome dallo speaker durante la presentazione delle squadre.

Se dopo la partita è prevista una conferenza stampa, i DEL devono essere invitati a partecipare.

Il manuale di comunicazione e marketing è un documento vincolante e obbligatorio. La FSP si riserva il diritto di controllarne l'attuazione e di sanzionare eventuali inadempienze con una multa.

Esigenze in materia di infrastrutture nella QHL

1. Generalità

I seguenti requisiti infrastrutturali si applicano esclusivamente ai club della QHL e alle loro partite di Campionato. I requisiti infrastrutturali valgono anche per le partite della Mobiliare-Cup, quando si affrontano due squadre QHL. In caso di mancato rispetto dei requisiti infrastrutturali, è dovuta una tassa sostitutiva fissata di seguito.

Il controllo del rispetto della direttiva spetta alla direzione delle Leghe. In caso di mancato rispetto della direttiva, quest'ultima deve inviare un messaggio al presidente della Lega dopo ogni partita. In occasione di ogni Conferenza dei presidenti di club (CP), il presidente della Lega comunica le tasse sostitutive accumulate nel mese precedente a seguito di un mancato rispetto registrato ed eventuali richieste di autorizzazione eccezionale o di rinuncia alla riscossione di una tassa sostitutiva.

La tassa di esenzione viene fatturata al più tardi entro il 30 giugno della stagione in corso. La fatturazione viene effettuata dalla FSP. Le entrate sono destinate a progetti della QHL.

Una tassa sostitutiva pronunciata può essere compensata con eventuali versamenti della QHL ai club. Non è possibile presentare ricorso contro la tassa di esenzione fissata dalla CP QHL.

Il RG non è espressamente applicabile. Fatte eccezione le sanzioni in caso di mancato rispetto delle direttive per le partite televisive durante i play-off, che sono giudicate nell'ambito di una procedura disciplinare secondo il RG.

Tutte le direttive sono valide anche per il club promosso dalla LNB.

2. Autorizzazioni eccezionali ed eventi imprevisti

In casi giustificati e su richiesta di un club di QHL, la CP QHL può concedere deroghe in tutti i casi precedenti o rinunciare alla riscossione di una tassa sostitutiva dopo un evento imprevisto. Una richiesta di autorizzazione eccezionale deve essere inviata al presidente della Lega almeno 24 ore prima della partita in questione o prima dell'inizio della stagione, accompagnata da una motivazione e da una documentazione adeguata. Quest'ultimo deve sottoporre la richiesta alla successiva CP QHL per una decisione. La decisione viene presa a maggioranza semplice. La decisione deve essere messa a verbale.

Una richiesta di rinuncia alla riscossione di una tassa sostitutiva a causa di un evento imprevisto (in particolare guasti tecnici, danni ambientali o naturali, danni o altro) deve essere presentata al presidente della Lega entro e non oltre 24 ore dopo la partita in questione, con una motivazione e una documentazione adeguata. Quest'ultimo deve sottoporre la richiesta alla successiva CP QHL per la decisione. La decisione viene presa a maggioranza semplice. La decisione deve essere messa a verbale.

Le decisioni eccezionali della CP QHL sono definitive.

3. Cerchio centrale/zona di lancio iniziale

Per tutte le partite del Campionato QHL, il cerchio centrale deve essere una superficie piena, che può anche essere una superficie pubblicitaria di colore diverso dal resto del pavimento.

In caso di assenza del cerchio centrale o di cerchio centrale non adeguatamente attrezzato, verrà applicata una tassa sostitutiva di CHF 2'000 per partita.

4. Strisce LED

Durante le partite di campionato QHL, lungo il lato longitudinale della palestra deve essere disponibile una striscia LED di almeno 40 metri di lunghezza e in buono stato di funzionamento. Nessuna partita di campionato QHL può essere disputata in palestre non conformi alle direttive di cui al punto 4. In caso di guasto tecnico o assenza della striscia LED, entro 24 ore deve essere presentata una richiesta di rinuncia al presidente della Lega conformemente al punto 2. Se tale richiesta viene respinta dalla CP QHL, la partita viene successivamente dichiarata persa per 10:0 a sfavore della squadra inadempiente. La procedura è regolata dal RG.

5. Pavimento (esclusivo per la pallamano)

Le partite del campionato QHL devono svolgersi su un pavimento da pallamano (esclusivo). I requisiti minimi corrispondono al pavimento della palestra Lachenhalle «modello Thun» (sistema misto con marcature per pallamano ben visibili). Le linee del campo da pallamano devono avere uno spessore di 5 cm ed essere di colore bianco. Tutte le altre linee hanno uno spessore massimo di 3 cm e un colore di base simile a quello del pavimento (blu). Nessuna partita di campionato QHL può essere disputata in palestre non conformi alle direttive di cui al punto 5. Sono riservate le autorizzazioni eccezionali della CP LHQ di cui al punto 2. Senza autorizzazione eccezionale della CP QHL, la partita viene successivamente dichiarata persa per 10:0 a sfavore della squadra inadempiente. La procedura è regolata dal RG.

6. Segnalatore acustico elettronico

Per tutte le partite di campionato QHL, è necessario utilizzare un sistema con segnalatore elettronico per annunciare il time-out di squadra (TTO). Al momento dell'annuncio del TTO, il tempo deve essere interrotto automaticamente

dall'attivazione del segnalatore (con segnale acustico di interruzione del gioco). In caso di annuncio errato del TTO, si applicano le regole di gioco secondo l'IHF.

In caso di segnalatori di time-out mancanti o non funzionanti, verrà applicata una tassa di sostituzione di CHF 500 per partita.

7. Offerta di ospitalità

Per tutte le partite di campionato della QHL, il club ospitante deve predisporre un'offerta di ospitalità adeguata. I requisiti minimi sono definiti dalla CP QHL e sono obbligatori per i club della QHL. Nessuna partita di campionato della QHL può essere disputata in palazzetti non conformi alle direttive di cui al punto 7. Sono riservate le autorizzazioni eccezionali della CP QHL di cui al punto 2.

8 Tribune su entrambi i lati del campo e capienza spettatori

Per tutte le partite di Campionato della QHL, su entrambi i lati deve essere disponibile una tribuna per gli spettatori con almeno tre file di sedili. Le partite possono essere giocate solo in sale con una capienza minima di 1500 spettatori. Nessuna partita di Campionato può essere disputata in palestre che non soddisfano le direttive di cui al punto 8. Sono riservate le autorizzazioni eccezionali della CP QHL ai sensi del punto 2. Un'autorizzazione eccezionale può essere concessa in linea di principio solo se è in fase di progettazione una nuova palestra. Sono fatti salvi i casi di forza maggiore.

9. Manuale di comunicazione QHL

Le direttive del manuale di comunicazione QHL sono obbligatorie per tutti i club della QHL, a meno che non siano indicate come raccomandazioni. Le violazioni possono essere sanzionate dalla CP QHL con l'imposizione di tasse. Questa disposizione si applica solo dopo il completamento del manuale e la definizione di un catalogo delle spese che deve essere deciso dalla CP QHL e approvato dal CC ai sensi dell'art. 31 dello statuto.

10. Disposizioni particolari per l'organizzazione delle partite dei play-off e delle partite trasmesse dalla SRG SSR

Tutte le partite dei playoff possono svolgersi solo in palazzetti che soddisfano pienamente i requisiti infrastrutturali della QHL (punti da 3 a 9 sopra riportati). Un'autorizzazione eccezionale concessa dalla CP della QHL per il girone principale non è valida per le partite di play-off.

Gli orari delle partite sono fissati dalla Federazione.

Solo dopo la definizione delle «partite SSR» (TV o livestream) è possibile rinviare una partita o modificare l'orario. Ciò vale per le partite 1 e 2 di ogni serie e richiede l'accordo di entrambe le squadre. Le partite 3-5 possono essere rinviate solo con l'accordo dell'OCC, anche se entrambe le squadre sono d'accordo.

Se il club ospitante non soddisfa questi requisiti e quelli relativi alla trasmissione televisiva, la partita deve essere disputata in un'altra palestra che soddisfi i requisiti delle presenti direttive. Se la partita non si svolge in una palestra che soddisfa i requisiti, la squadra ospitante viene dichiarata forfait. Viene inflitta una multa di CHF 5'000.00 per partita. La procedura a tal fine è disciplinata dal RG. È competente la CDE. Le infrazioni vengono segnalate alla CDE dal comitato della QHL o dalla direzione della Lega.

La decisione di trasmettere le partite in televisione o in livestream spetta alla SSR. La squadra ospitante non può rinunciare all'organizzazione di una partita trasmessa in televisione o in livestream. Nella **serie finale dei play-off**, alle condizioni di cui sopra si applicano cumulativamente le seguenti condizioni:

- Le partite finali devono svolgersi in un palazzetto con pavimento riservato esclusivamente alla pallamano, senza linee o segni di altri sport. La FSP mette a disposizione dei club un campo da pallamano a titolo gratuito. Le spese di trasporto, montaggio e smontaggio sono a carico del club. In caso di mancato rispetto, si applicano le sanzioni sopra menzionate (altra sala, scambio del diritto di giocare in casa, eventualmente forfait e multa).

11. Procedura di dichiarazione

Tutti i club della QHL sono tenuti a presentare spontaneamente al presidente della lega, entro il 31 luglio e il 31 gennaio della stagione in corso, le relative attestazioni che dimostrino che il club in questione ha versato tutti i contributi sociali (AVS, AI, AD ecc.), i premi per l'assicurazione obbligatoria contro gli infortuni professionali (LAINF e INP) e le fatture dei contributi per la previdenza professionale (LPP). Le conferme non devono contenere né i salari né i premi.

Il presidente della lega può richiedere in qualsiasi momento, anche nel corso dell'anno, per iscritto (via e-mail) a un club della QHL di presentare le relative conferme entro un termine di 30 giorni.

Se un club della QHL si rifiuta di presentare le conferme richieste entro le scadenze stabilite o su richiesta, la squadra in questione sarà sanzionata con una penalità di 2 punti. In caso di recidiva, la penalità sarà raddoppiata. Su richiesta del presidente della QHL, la Sezione Competizione emana un provvedimento in tal senso, accompagnato dalla richiesta di presentare le conferme necessarie al presidente della lega entro 30 giorni. La decisione non è impugnabile. Il RG non è applicabile.

Se dalle conferme presentate risulta che le tasse e i premi non sono stati pagati o non sono stati pagati entro i termini previsti, il presidente della lega ne informa la Sezione Competizione. Quest'ultima emette un provvedimento con un avvertimento, accompagnato dalla richiesta di presentare nuovamente al presidente della lega le conferme necessarie entro 30 giorni.

Se dalle successive conferme risultano ancora pagamenti in sospeso, alla squadra interessata verrà inflitta una penalità di 2 punti. In caso di recidiva, la penalità sarà raddoppiata. Su richiesta del presidente della QHL, la Sezione Competizione emetterà un provvedimento in tal senso. Tale provvedimento non è impugnabile. Il RG non è applicabile.

Il raddoppio della penalità si applica a ogni tipo di infrazione o comportamento scorretto (mancata presentazione o mancato pagamento). Si applica solo alla competizione in corso e ricomincia dall'anno successivo.

Esigenze in materia di infrastrutture nella LNB

I seguenti requisiti infrastrutturali si applicano esclusivamente alle squadre della LNB e alle loro partite di campionato. Tali requisiti infrastrutturali si applicano anche alle partite della Mobiliare-Cup quando si affrontano due squadre della LNB. Se i requisiti infrastrutturali non vengono rispettati, le partite non possono svolgersi nella palestra in questione oppure, se espressamente previsto di seguito, è dovuta una penale forfettaria fissata come indicato qui sotto.

Il controllo del rispetto della direttiva spetta alla direzione delle Leghe e, in determinati casi specifici, ai delegati.

In caso di inadempienza, questi ultimi devono redigere un rapporto dopo ogni partita. Se, conformemente alle direttive di seguito riportate, in un palazzetto non può svolgersi alcuna partita di campionato, il comitato della LNB presenta una richiesta all'OCC. Quest'ultimo decide in ultima istanza.

Se le direttive di seguito riportate prevedono una multa sostitutiva, la Sezione Competizione decide sulla base di un rapporto di un delegato o di una notifica della direzione delle Leghe. In caso di rapporto di un delegato, la Sezione Competizione decide in via definitiva. Il RG non è espressamente applicabile.

La direzione delle Leghe comunica, in occasione di ogni conferenza stampa della LNB, le ammende sostitutive inflitte. Le ammende vengono fatturate man mano dalla FSP. I proventi sono destinati a progetti della LNB.

1. Cerchio centrale/area di rimessa in gioco

In tutte le partite di campionato della LNB, il cerchio centrale deve essere un'area riempita, che può anche fungere da spazio pubblicitario, il cui colore si distingue dal resto del pavimento. Il controllo in loco viene effettuato dai delegati, che redigono un verbale in caso di inadempienze. In caso di assenza o configurazione insufficiente del cerchio centrale, verrà inflitta una multa di CHF 2'000 per partita.

2. Segnalatore acustico elettronico

In tutte le partite di campionato della LNB, deve essere utilizzato un sistema di segnalatore acustico elettronico per richiedere un time-out di squadra (TTO). Al momento della richiesta del TTO, l'attivazione del segnalatore acustico deve sospendere automaticamente il cronometro (con un segnale acustico che indichi l'interruzione della partita). In caso di richiesta errata del TTO, si applicano le regole di gioco dell'IHF. Il controllo in loco è effettuato dai delegati; in caso di assenza o malfunzionamento del segnalatore acustico, questi redigono un rapporto. In caso di assenza o malfunzionamento del segnalatore acustico per il time-out, verrà inflitta una multa di CHF 500 per partita.

3. Trasmissione in diretta

Se un club della LNB non rispetta o rispetta in modo insufficiente l'obbligo di trasmissione in diretta conformemente alle direttive dell'art. 20 del RC, verrà inflitta una multa di CHF 2'000 per partita. Il controllo viene effettuato dalla direzione delle Leghe.

4. Offerta di ristorazione

In occasione di tutte le partite di campionato della LNB, la squadra di casa deve mettere a disposizione un'offerta di ristorazione con servizio (bevande e cibo). I requisiti minimi sono definiti dalla CP della LNB e sono vincolanti per le squadre della LNB. Nelle partite che non rispettano le direttive di cui al punto 37.1, verrà inflitta una multa di almeno 150 CHF.

Art. 37.2 Modalità di competizione e direttive complementari SPL; SPL1 e SPL2

Il comitato della SPL può presentare proposte relative alle modalità di competizione e alle direttive complementari per la SPL1 e la SPL2 all'OCC, che prende le decisioni in merito.

Direttiva

Modalità SPL1, 8 squadre

Il girone principale inizia a settembre, doppio turno, 14 partite.

Turno finale a febbraio con le squadre classificate ai primi 6 posti del girone principale (2 turni, 10 partite).

Turno di retrocessione/promozione a febbraio con le squadre classificate ai posti 7-8 della SPL1 e le due migliori squadre della SPL2 (non le squadre di riserva), 4 turni, 12 partite.

Semifinali dei play-off (al meglio delle 3 partite) con le squadre classificate ai primi 4 posti del girone finale. La squadra meglio classificata nella fase finale occupa il terzo posto, mentre quella peggio classificata occupa il quarto posto.

Finale dei play-off (al meglio delle 5 partite) con le squadre vincitrici delle semifinali. La vincitrice è Campione Svizzero. I punti ottenuti e i gol segnati/subiti durante il girone principale vengono conservati nel girone finale. Il girone di retrocessione/promozione inizia con 0:0 gol e 0 punti. Le squadre classificate al 1° e 2° posto del girone di retrocessione/promozione giocheranno nella SPL1 nella stagione successiva, mentre le squadre classificate al 3° e 4° posto giocheranno nella SPL2.

La retrocessione volontaria nella SPL2 o in una serie inferiore deve essere comunicata entro e non oltre il 31 dicembre.

Modalità SPL1/2, girone di promozione/retrocessione; 4 squadre

Le squadre classificate ai posti 7-8 del girone principale della SPL1 e le squadre classificate ai posti 1 e 2 della SPL2 (escluse le squadre di riserva) disputano un girone di promozione/retrocessione (12 partite). Le squadre classificate al 1° e 2° posto giocheranno nella SPL1 nella stagione successiva, quelle classificate al 3° e 4° posto nella SPL2.

Modalità SPL2, 8 squadre; girone principale, girone di retrocessione

Il girone principale si svolge in 2 turni = 14 partite.

Le squadre classificate dal 5° all'8° posto (comprese tutte le squadre di riserva!) disputano un girone di retrocessione SPL2 in 2 turni (andata e ritorno). Mantengono tutti i punti e i gol del girone principale. La squadra classificata al 6° posto viene retrocessa (a condizione che una squadra della 1ª lega venga promossa – vedi direttive 1ª lega femminile). Se una squadra della SPL1 viene retrocessa in SPL2 mentre il club ha iscritto una seconda squadra, quest'ultima viene automaticamente retrocessa. Affinché una seconda squadra di un club (compreso un RS) che già partecipa alla SPL1 con la sua prima squadra possa partecipare alla SPL2, devono essere soddisfatte le seguenti condizioni:

Ogni squadra di SPL 1 con una squadra di riserva in SPL2 comunica alla Sezione Competizione prima della prima partita un contingente di 8 giocatrici. Queste giocatrici non possono essere schierate nella squadra di SPL2. Non hanno il diritto di giocare in questa squadra.

Una giocatrice di questo contingente deve essere impiegata in almeno il 50% delle partite della propria squadra di SPL1 che si disputano entro la fine di dicembre. Se questa condizione non viene rispettata, la giocatrice deve essere rimossa dall'elenco delle giocatrici facenti parte del contingente e deve essere sostituita da un'altra giocatrice che soddisfi tale requisito.

Se una giocatrice può dimostrare con un certificato medico di non essere stato in grado di giocare per più di 60 giorni, può essere tolta dall'elenco delle giocatrici facenti parte del contingente. La squadra interessata deve segnalare una sostituta da inserire nel contingente.

~~La squadra SPL2 deve essere indicata come squadra U23. Per una partita possono essere convocate e iscritte nel foglio di gara al massimo 4 giocatrici del 2003 e più anziane. In caso di mancato rispetto di questa regola, la partita sarà dichiarata persa a tavolino.~~

La rinuncia alla partecipazione al turno di promozione/retrocessione SPL1/SPL2 deve essere comunicata entro e non oltre il 31 dicembre.

Direttive complementari per la SPL

Le ultime partite del girone principale / girone finale / girone di retrocessione si svolgeranno contemporaneamente. È possibile richiedere una deroga alla Sezione Competizione (asb@handball.ch).

Per le partite che coinvolgono due squadre della SPL (Campionato e Coppa), vengono concessi 3 TTO in analogia alla regola IHF.

Il rapporto di partita, che comprende un massimo di 16 giocatori ammessi a giocare, un massimo di 5 ufficiali e l'allenatore tesserato, deve essere convalidato nel VAT al più tardi 45 minuti prima dell'inizio (previsto) della partita. Un giocatore non iscritto in quel momento non potrà essere schierato (vedi RC 8.2.4. direttive al comma 2). Un giocatore annunciato ma assente all'inizio della partita deve essere segnalato al DEL. Quest'ultimo inserirà la nota nel rapporto di partita. Quando il giocatore in questione si presenta durante la partita, deve annunciarsi al DEL che gli concede il diritto di giocare. Da quel momento, il giocatore può essere schierato nella partita. I giocatori non schierati possono essere cancellati dal rapporto al termine della partita; l'arbitro ne farà richiesta al DEL o all'AR, che provvederà a cancellare il nome dal rapporto. **Per il girone di promozione/relegazione SPL 1/2 valgono le disposizioni della SPL1.**

In caso di ritiro di una squadra dalla SPL1 durante la stagione, questa sarà collocata all'ultimo posto in classifica e retrocessa. In caso di ritiro di una squadra dalla SPL2 durante la stagione, questa sarà collocata all'ultimo posto in classifica e retrocessa.

Se più squadre si ritirano durante la stagione, sarà promosso un numero equivalente di squadre della 1^a lega. I club che ritirano una squadra dalla SPL non possono iscrivere una squadra alla SPL per le tre stagioni successive. Questa regola si applica anche ai RS.

Se una squadra si ritira dopo la fine del campionato, ma prima della fine del mese di maggio, verrà promossa una squadra supplementare della 1^a lega. Dopo tale data, il campionato si disputerà con una squadra in meno.

I club della SPL designano un responsabile per l'accoglienza in palestra e, se necessario, per l'assistenza agli arbitri e ai delegati.

Se il club ospitante gestisce una buvette, è tenuto a mettere a disposizione dei posti per gli arbitri e i delegati dopo la partita.

Sono da evitare colloqui tra gli ufficiali/giocatori e gli AR/DEL al tavolo di cronometraggio e subito dopo la fine della partita. Inoltre, nessun'altra persona è autorizzata a essere presente al tavolo di cronometraggio per discutere.

Gli AR e i DEL dell'incontro devono essere annunciati per nome dallo speaker durante la presentazione delle squadre. Se dopo la partita è prevista una conferenza stampa, i DEL devono essere invitati a partecipare. Il manuale di comunicazione e marketing è un documento vincolante e obbligatorio. La FSP si riserva il diritto di controllarne l'attuazione e di sanzionare eventuali inadempienze con una multa.

Esigenze in materia di infrastrutture nella SPL1

Le direttive specifiche relative alla SPL1, su richiesta del comitato SPL1, possono essere segnalate qui.

Art. 37.3 Modalità di competizione e direttive complementari per gli altri Campionati attivi

I club possono presentare delle proposte all'OCC relative alle modalità di competizione e alle direttive supplementari per gli altri Campionati attivi, in occasione di incontri informativi speciali, sondaggi, AdM, ecc. L'OCC prende le decisioni definitive in merito.

Direttiva

In mancanza di una diversa indicazione specifica, si applicano i seguenti principi:

- Qualsiasi squadra retrocessa volontariamente o ritirata durante il Campionato in corso è considerata retrocessa per l'intero Campionato (e non per il girone in cui è/era impegnata). Tuttavia, quando una squadra è retrocessa anche dal punto di vista sportivo, si applicano solo le direttive relative alla retrocessione sportiva.

- La rinuncia alla promozione per la seconda parte della stagione (partite di promozione nel dicembre 2025 secondo il calendario generale) deve essere comunicata alla Sezione Competizione (asb@handball.ch) entro e non oltre il 15 novembre (vedi RC art. 29). La rinuncia alla promozione o la retrocessione volontaria per la stagione successiva (partite di promozione/spareggio nell'aprile/maggio 2026 secondo il calendario generale) devono essere comunicate alla Sezione Competizione entro e non oltre il 20 marzo (vedi RC art.12.3).
- È molto probabile che a seguito delle rinunce alla promozione e delle retrocessioni volontarie vengano apportate modifiche alle modalità di promozione/retrocessione. La Sezione Competizione comunicherà le modalità definitive per le partite decisive dopo la fine del turno di qualificazione o del turno principale e immediatamente prima delle partite decisive.
- Nelle partite di promozione/retrocessione sotto forma di spareggi, si applica la formula EC (vedi RC art.27.1). La squadra meglio classificata di un girone sarà idealmente opposta a una squadra peggio classificata di un altro girone. Se le partite di promozione/retrocessione si disputano sotto forma di gironi (3 o 4 squadre), la Sezione Competizione provvederà a una ripartizione al fine di creare gironi omogenei. Se in una categoria le partite di promozione/retrocessione si disputano in forma combinata (spareggi e gironi), gli spareggi saranno sorteggiati per primi.
- Le date delle partite di promozione/retrocessione sono indicate nel calendario generale della FSP e devono essere riservate.
- Le squadre classificate al 1° e 2° posto hanno diritto alla promozione. Se una di queste squadre non è autorizzata alla promozione o ha dichiarato di rinunciare, la squadra al 3° posto è autorizzata e obbligata a prendere il suo posto.
- A partire dalla 2a lega e nelle Leghe inferiori non è prevista alcuna promozione diretta per gruppo. L'OCC decide in via definitiva in merito alle eccezioni dopo aver ricevuto tutte le rinunce alla promozione e le dichiarazioni volontarie di retrocessione entro i termini stabiliti.

Donne 1a Lega

Numero di squadre e gironi: 18 squadre suddivise in 2 gironi.

Formato del campionato: campionato annuale.

Numero di partite senza spareggi: 16.

Numero di squadre promosse in SPL2: 1 (la prima classificata di ogni girone disputa uno spareggio secondo la formula CE. La prima classificata del girone gioca la prima partita in casa. La squadra vincitrice viene promossa.).

Numero di squadre retrocesse in D2: 2 (nessuna retrocessione diretta; le squadre classificate all'8° e al 9° posto di ogni gruppo determinano le squadre retrocesse in due spareggi secondo la formula CE. Le squadre classificate all'8° posto giocano la prima partita in casa.).

Nella stagione 2027/2028 si formeranno due gruppi di 10 squadre.

Turno principale (18 squadre fino a Natale)

3 gironi da 6 squadre ciascuno.

Ripartizione geografica. Doppio turno (10 partite per squadra) fino a Natale. Le squadre al 1° e 2° posto si qualificano per il turno finale. Le squadre classificate dal 3° al 6° posto disputano un girone di retrocessione in 2 gironi.

Girone finale (6 squadre, 1 squadra promossa in SPL2)

Un girone di 6 squadre. Doppio turno = 10 partite per squadra. La squadra classificata al 1° posto viene promossa in SPL2. Le squadre classificate fino al 3° posto hanno diritto alla promozione. Se nessuna squadra viene promossa, la squadra classificata all'ultimo posto nel girone di retrocessione della SPL2 rimane in SPL2.

Turno di retrocessione (12 squadre, 4 retrocesse in 2a Lega)

2 gironi con 6 squadre ciascuno (10 partite per squadra).

Girone 1 = posizioni 3 - 6 del girone 1 e posizioni 3 e 6 del girone 2.

Girone 2 = posizioni 3 - 6 del girone 3 e posizioni 4 e 5 del girone 2.

Le posizioni 1 - 3 di ogni girone rimangono in 1ª Lega, la squadra classificata all'ultimo posto di ogni girone retrocede in 2ª Lega.

Le posizioni 4 e 5 di ogni girone disputano gli spareggi, con diritto di giocare in casa per il girone 1, il perdente retrocede.

Donne 2a Lega

Numero di squadre e gironi: 39 squadre suddivise in 4 gironi.

Formato del campionato: campionato annuale.

Numero di partite senza spareggi: 14-16.

Numero di squadre promosse in D1: 4 (i primi due classificati di un altro girone determinano la promozione in quattro spareggi secondo la formula CE).

Numero di squadre retrocesse in D3: 5 (10° classificato: tre retrocessi diretti; le squadre classificate al 9° posto determinano gli altri retrocessi in due spareggi secondo la formula CE).

Donne 3a Lega

Numero di squadre e gironi: 57 squadre suddivise in 8 gironi.

Formato del campionato: campionato annuale.

Numero di partite senza spareggi: 12-14.

Numero di promossi in D2: 8 (i primi due classificati di un altro girone determinano le squadre promosse in otto spareggi secondo la formula CE).

Uomini 1a Lega

Numero di squadre e gironi: 36 squadre suddivise in 3 gironi.

Formato del campionato: campionato annuale.

Numero di partite senza spareggi: 22.

Numero di squadre promosse in LNB: 2 (le squadre classificate al 1° e 2° posto di ogni girone disputano gli spareggi in gironi di 3. Le due vincitrici dei gironi di spareggio vengono promosse.).

Anzahl Absteiger in M2: 6 (le squadre classificate al 12° posto vengono retrocesse direttamente. Le squadre classificate al 10° e 11° posto determinano le altre squadre da retrocedere in 3 partite di spareggio.).

Uomini 2a Lega

Numero di squadre e gironi: 65 squadre in 6 gironi.

Formula del campionato: campionato annuale.

Numero di partite senza spareggi: 20.

Numero di squadre promosse in U1: 6 (i primi 2 classificati di un altro gruppo determinano i promossi in sei spareggi secondo la formula CE.).

Numero di squadre retrocesse in U3: 12 (l'11° classificato retrocede direttamente, le squadre classificate al 9° e 10° posto di un altro girone determinano le altre sei retrocessioni in sei spareggi secondo la formula CE.).

Uomini 3a Lega

Numero di squadre e gironi: 105 squadre in 12 gironi.

Formato del campionato: campionato annuale.

Numero di partite senza spareggi: 16.

Numero di squadre promosse in U2: 12 (le prime due classificate di un altro girone determinano i promossi in dodici spareggi secondo la formula CE.).

Numero di squadre retrocesse in U4: 9 (le squadre classificate all'8° e 9° posto di un altro girone determinano le retrocessioni con degli spareggi secondo la formula CE. Si giocano partite d'andata e di ritorno per raggiungere il numero necessario di retrocessioni. La Sezione Competizione può escludere dagli spareggi quelle squadre che hanno conseguito il migliore quoziente di punti per partita.).

Uomini 4a Lega

Numero di squadre e gironi: 59 squadre in 8 gironi.

Modalità di campionato: campionato annuale.

Numero di partite senza spareggi: 12-14.

Numero di promossi in U3: 12 (Le squadre classificate al primo posto vengono promosse direttamente. Non è previsto il diritto di ripescaggio per la promozione diretta. Le squadre classificate al secondo posto giocano le partite di spareggio secondo la formula CE. Si giocano solo partite di andata e di ritorno per aggiudicarsi i restanti posti disponibili per la promozione. La Sezione Competizione può escludere dagli spareggi quelle squadre che hanno il migliore quoziente di punti per partita.).

Art. 37.4 Modalità di competizione e direttive complementari per il settore juniores

La SHL, la SPL e i club possono presentare delle proposte all'OCC relative alle modalità di competizione e alle direttive supplementari per il settore juniores, in occasione di incontri informativi speciali, sondaggi, AdM, ecc. L'OCC prende le decisioni definitive in merito.

Direttiva

In mancanza di una diversa indicazione specifica, si applicano i seguenti principi:

- Qualsiasi squadra che si ritiri volontariamente o venga ritirata durante il Campionato in corso è considerata retrocessa per l'intera Lega (e non per il gruppo in cui è/era iscritta). Tuttavia, quando una squadra è retrocessa anche dal punto di vista sportivo, si applicano solo le direttive relative alla retrocessione sportiva.
- La rinuncia alla promozione per la seconda parte della stagione (partite di promozione nel dicembre 2025 secondo il calendario generale) deve essere comunicata alla Sezione Competizione (asb@handball.ch) entro e non oltre il 15 novembre (vedi RC art. 29). La rinuncia alla promozione o la retrocessione volontaria per la stagione successiva (partite di promozione/spareggio nel maggio 2026 secondo il calendario generale) devono essere comunicate alla Sezione Competizione entro e non oltre il 20 marzo (vedi RC art.12.3).
- È molto probabile che, a seguito delle rinunce alla promozione e delle retrocessioni volontarie, vengano apportate modifiche alle modalità di promozione/retrocessione. La Sezione Competizione comunicherà le modalità definitive per le partite decisive al termine del turno di qualificazione o del turno principale e immediatamente prima delle partite decisive.
- Nelle partite di promozione/retrocessione sotto forma di spareggi, si applica la formula EC (vedi RC art. 27.1). La squadra meglio classificata di un girone sarà idealmente opposta alla squadra peggio classificata di un altro girone. Se le partite di promozione/retrocessione si disputano in gironi (3 o 4 squadre), la Sezione Competizione provvederà a una ripartizione al fine di creare gironi omogenei. Se in una categoria le partite di promozione/retrocessione si svolgono in forma combinata (spareggi e gironi), gli spareggi saranno sorteggiati per primi.
- Le date delle partite di promozione/retrocessione sono indicate nel calendario generale della FSP e devono essere riservate.
- Le squadre classificate al 1° e 2° posto hanno diritto alla promozione nelle partite decisive. Se una di queste squadre non è autorizzata alla promozione o ha dichiarato di rinunciare, la squadra classificata al 3° posto è autorizzata e obbligata a prendere il suo posto. Se nello stesso girone due squadre con deroga «giocatori troppo anziani» sono classificate ai posti di promozione, il diritto di precedenza è esteso al 4° posto.
- Nelle partite di promozione/retrocessione e nelle partite di spareggio si applica la regola del 50% (RC art. 8.4.1., direttive al. 3). Uniche eccezioni: finali delle categorie juniores Elite femminile.
- Le modalità delle categorie S1 saranno comunicate dopo la suddivisione delle squadre nei gironi.

Modalità juniores femminile

Riassunto – girone di qualificazione:

Categoria Elite: 8 squadre, 1 girone, 14 partite.

Categoria Inter: 18 squadre, 3 gironi da 6 squadre, 10 partite.

Categoria U14: 13 squadre (2 gironi da 4 squadre, 3 turni = 9 partite, e 1 girone da 5 squadre, 2 turni = 8 partite)

Categoria Promozione: X squadre distribuite in gironi geografici, +/- 8 partite.

Categoria Elite – girone di qualificazione

Le 8 squadre della categoria Elite disputano due turni (andata e ritorno, 14 partite). Le 6 migliori squadre si qualificano per il turno finale. Le squadre classificate al 7° e 8° posto disputano il turno di promozione/retrocessione Elite/Inter.

Categoria Inter – girone di qualificazione

Juniores femminile U18I: le squadre classificate al 1° e 2° posto disputano il turno di promozione/retrocessione Elite/Inter, le squadre classificate al 3° e 4° posto disputano il turno di retrocessione, le squadre al 5° e 6° posto retrocedono nella categoria Promozione.

Juniores femminile U16I: le squadre classificate al 1° e 2° posto disputano il turno di promozione/retrocessione Elite/Inter, le squadre classificate al 3° e 4° posto disputano il turno di retrocessione, le squadre al 5° e 6° posto retrocedono nella categoria Promozione.

Juniores femminile U14I: le squadre classificate al 1° e 2° posto disputano il turno di promozione/retrocessione Elite/Inter, le squadre classificate al 3° e 4° posto disputano il turno di retrocessione, la squadra al 5° posto retrocede nella categoria Promozione.

Promozione – gironi di qualificazione

Tutte le squadre iscritte, suddivise in base a criteri geografici, disputano un girone di andata fino a Natale e determinano le 6 squadre promosse nel girone di relegazione della categoria Inter:

Juniores femminile U18P (25 squadre)

Numero di gironi: 3

Numero di squadre per girone: 8 e 9.

Modalità: doppio turno, 8-10 partite.

Numero di squadre promosse nel girone di retrocessione Inter (modalità): 6 (Le squadre classificate al primo e al secondo posto di ogni girone si qualificano per gli spareggi promozione. Le modalità precise saranno rese note dopo il 15 novembre, data di scadenza del termine per la rinuncia volontaria alla promozione.)

Juniores femminile U16P (50 squadre)

Numero di gironi: 6

Numero di squadre per girone: 8-9

Modalità: turno semplice, 7-8 partite.

Numero di squadre promosse nel girone di retrocessione Inter (modalità): 6 (Le squadre classificate al primo e al secondo posto di ogni girone si qualificano per gli spareggi di promozione. Le modalità precise saranno rese note dopo il 15 novembre, data di scadenza del termine per la rinuncia volontaria alla promozione.)

Juniores femminile U14P (54 squadre)

Numero di gironi: 6

Numero di squadre per girone: 9

Modalità: turno semplice, 7-8 partite.

Numero di squadre promosse nel girone di retrocessione Inter (modalità): 6 (Le squadre classificate al primo e al secondo posto di ogni girone si qualificano per gli spareggi di promozione. Le modalità precise saranno rese note dopo il 15 novembre, data di scadenza del termine per la rinuncia volontaria alla promozione.)

Sintesi – seconda parte della stagione:

Girone finale categoria Elite: 6 squadre, 1 girone, 10 partite.

Promozione/retrocessione categorie Elite/Inter: 8 squadre, 1 girone, 14 partite.

Girone di retrocessione categoria Inter: 12 squadre, 1 girone, 10 partite.

Categoria Promozione: X squadre, gironi geografici, +/- 8 partite.

Categoria Elite – girone finale

Doppio turno, 10 partite. Semifinali tra la 1^a e la 4^a classificata e tra la 2^a e la 3^a classificata. Le squadre vincitrici disputano la finale (modalità CE).

La regola del 50% non si applica alle partite finali.

Categoria Elite/Inter – girone di promozione/retrocessione

Doppio turno, 14 partite. Le squadre classificate al 1° e 2° posto sono promosse nella categoria Elite. Le altre rimangono nel girone di qualificazione della categoria Inter. Il diritto di ripescaggio non è limitato. Le squadre classificate ai 2 primi posti e che desiderano essere promosse vengono promosse.

Categoria Inter – girone di retrocessione

Le 6 squadre rimanenti dei gironi Inter e le 6 squadre qualificate dei gironi Promozione saranno suddivise in 2 gironi geografici (6 squadre per girone). Doppio turno, 10 partite.

U16 femminile: le squadre classificate ai primi 3 posti di ogni gruppo rimangono nella categoria Inter, le squadre classificate ai posti 4-6 retrocedono.

U14 e U18 femminile: le squadre classificate ai primi 4 posti di ogni gruppo rimangono nella categoria Inter, le squadre classificate al 5° e 6° posto retrocedono.

Categoria Promozione – girone principale (sarà aggiornato al termine della fase di pianificazione nel dicembre 2026)

È possibile una suddivisione in due categorie di livello se si iscrivono un numero minimo di squadre (almeno 24 squadre per il livello 1, 36 squadre per il livello 2).

Le partite di spareggio tra le squadre migliori di ciascun girone di livello 1 determineranno quali 6 squadre (U16 femminile) e quali 4 squadre (U14 e U18 femminile) saranno promosse nel girone di qualificazione della categoria Inter. Non è prevista la promozione diretta della migliore squadra di un gruppo. L'OCC decide in ultima istanza in merito a eventuali eccezioni e dopo aver ottenuto le informazioni definitive relative alla rinuncia di promozione o alle retrocessioni volontarie.

Juniores femminile U18P (... squadre)

Numero di gironi: ...

Numero di squadre per girone: ...
Modalità: doppio turno, 8-10 partite.
Numero di squadre promosse nel turno di qualificazione della categoria U18 Inter: 4.
Modalità di promozione: ...

Juniores femminile U16P (... squadre)
Numero di gironi: ...
Numero di squadre per girone: ...
Modalità: turno semplice o doppio turno, 6-10 partite.
Numero di squadre promosse nel turno di qualificazione della categoria U16 Inter: 6.
Modalità di promozione: ...

Juniores femminile U14P (... squadre)
Numero di gironi: ...
Numero di squadre per girone: ...
Modalità: doppio turno, 8-10 partite.
Numero di squadre promosse nel turno di qualificazione della categoria U14 Inter: 4.
Modalità di promozione: ...

Modalità juniores maschile

Modalità U19

Categoria Elite

12 squadre, doppio turno (22 partite). La squadra classificata al 12° posto retrocede, la squadra classificata all'11° posto disputa gli spareggi con la squadra classificata al 2° posto del girone finale della categoria Inter (la squadra della categoria Inter ha diritto a giocare in casa la prima partita).

Finale categoria Elite (1° e 2° posto)

Le squadre classificate al 1° e 2° posto disputano la finale dei play-off (**al meglio delle 3 partite**). La squadra vincitrice è Campione Svizzero.

Categoria Inter – girone di qualificazione

2 gironi da 6 squadre (10 partite).

Le squadre classificate ai primi 3 posti di ogni girone si qualificano per il girone finale della categoria Inter (con diritto di precedenza fino al 4° posto).

Le squadre classificate al 4° posto disputano il girone di retrocessione della categoria Inter.

Le squadre classificate al 5° e 6° posto retrocedono.

Categoria Promozione – girone di qualificazione

Tutte le squadre iscritte, suddivise in base a criteri geografici, disputeranno un girone di andata fino a Natale e determineranno le 4 squadre promosse nel girone di relegazione della categoria Inter.

Juniores U19P (**28** squadre)

Numero di gironi: **4**

Numero di squadre per girone: **7**

Modalità: **turno semplice, 6 partite**

Numero di squadre promosse nel turno di qualificazione della categoria Inter: 4 (Le squadre classificate al primo e al secondo posto di ogni girone si qualificano per gli spareggi di promozione. Le modalità precise saranno rese note dopo il 15 novembre, data di scadenza del termine per la rinuncia volontaria alla promozione.)

Categoria Inter – girone finale

6 squadre, doppio turno (10 partite). La squadra classificata al 1° posto viene promossa direttamente nella categoria Elite. La squadra classificata al 2° posto disputa gli spareggi contro la squadra classificata all'11° posto nella categoria Elite. Le altre squadre rimangono nella categoria Inter.

Categoria Inter – girone di relegazione

Le 2 squadre rimanenti del girone di qualificazione della categoria Inter e le 4 squadre della categoria Promozione disputano un doppio turno, 10 partite.

Le squadre classificate ai primi 3 posti rimangono nella categoria Inter. Le squadre classificate dal 4° al 6° posto retrocedono.

Categoria Promozione – girone principale

Le squadre sono suddivise in gironi geografici. Le prime 3 squadre classificate giocano nel girone di qualificazione della categoria Inter. Non è prevista la promozione diretta della migliore squadra di ogni girone. L'OCC decide in ultima istanza in merito a eventuali eccezioni e dopo aver ottenuto le informazioni definitive relative alla rinuncia di promozione o alle retrocessioni volontarie.

Juniors U19P (... squadre)

Numero di gironi: ...

Numero di squadre per girone: ...

Modalità: doppio turno o triplo, 8-10 partite.

Numero di squadre promosse nel turno di qualificazione della categoria Inter U18: 3.

Modalità di promozione: ...

Modalità U17 e U15

Categoria Elite

12 squadre, doppio turno (22 partite). La squadra classificata al 12° posto retrocede direttamente, la squadra all'11° posto disputa gli spareggi contro la squadra classificata al 2° posto del girone finale della categoria Inter (la squadra della categoria Inter gioca la prima partita in casa).

Finale categoria Elite (1° e 2° posto)

U15: le squadre classificate al 1° e 2° posto disputano la finale di play-off (formula EC, la squadra al 2° posto ha diritto a giocare la prima partita in casa). La squadra vincitrice è Campione Svizzero.

U17: le squadre classificate al 1° e 2° posto disputano la finale di play-off (al meglio delle 3 partite). La squadra vincitrice è Campione Svizzero.

Principio categoria Inter:

Possono partecipare alla categoria Inter al massimo due squadre dello stesso club (RS compreso). In nessun caso le squadre giocheranno nello stesso girone.

Categoria Inter – girone di qualificazione (18 squadre)

3 gironi da 6 squadre (10 partite).

Le squadre classificate al 1° e 2° posto di ogni girone sono promosse nel girone finale della categoria Inter. Le squadre classificate al 3° e 4° posto disputano il girone di retrocessione della categoria Inter. Le squadre classificate al 5° e 6° posto sono retrocesse nella categoria Promozione S1.

Categoria Promozione – S1; girone di qualificazione

Le squadre iscritte, suddivise in base a criteri geografici, disputeranno un girone di andata fino a Natale e determineranno le 6 squadre promosse nel girone di retrocessione dalla categoria Inter.

Juniors U17S1 (69 squadre)

Numero di gironi: 8

Numero di squadre per girone: 5, 6, 7, 8, 9 e 10

Modalità: turno semplice o doppio, 6-10 partite

Numero di squadre promosse nel girone di retrocessione dalla categoria Inter: 6 (Le squadre classificate al primo e al secondo posto di ogni girone si qualificano per gli spareggi di promozione. Le modalità precise saranno rese note dopo il 15 novembre, data di scadenza del termine per la rinuncia volontaria alla promozione.).

Juniors U15S1 (45 squadre)

Numero di gironi: 9

Numero di squadre per girone: 5

Modalità: doppio turno, 8 partite

Numero di squadre promosse nel girone di retrocessione dalla categoria Inter: 6 (Le squadre classificate al primo e al secondo posto di ogni girone si qualificano per gli spareggi di promozione. Le modalità precise saranno rese note dopo il 15 novembre, data di scadenza del termine per la rinuncia volontaria alla promozione.).

Le squadre perdenti degli spareggi e tutte le altre squadre (comprese eventuali nuove squadre) saranno suddivise in gironi geografici e a partire da gennaio giocheranno nella categoria Promozione girone principale S1.

Categoria Promozione – S2; girone di qualificazione

Le squadre iscritte, suddivise in base a criteri geografici, disputeranno un girone di andata fino a Natale giocando da 6 a 10 partite.

Categoria Inter – girone finale

6 squadre, doppio turno (10 partite). La squadra classificata al 1° posto viene promossa, la squadra classificata al 2° posto disputa gli spareggi contro la squadra classificata all'11° posto nella categoria Elite. Le altre squadre rimangono nella categoria Inter.

Categoria Inter – girone di retrocessione

Le 6 squadre rimanenti dei gironi Inter e le 6 squadre promosse vengono suddivise in 2 gironi geografici. Doppio turno, 10 partite. Le squadre classificate ai posti 1-3 rimangono nella categoria Inter. Le squadre classificate ai posti 4-6 retrocedono.

Categoria Promozione – S1; girone principale

Le squadre sono suddivise in gironi geografici e determinano le 6 squadre promosse al turno di qualificazione della categoria Inter. Non è prevista la promozione diretta della migliore squadra di un gruppo. L'OCC decide in ultima istanza in merito a eventuali eccezioni e alle modalità di promozione dopo aver ottenuto le informazioni definitive relative alla rinuncia di promozione o alle retrocessioni volontarie.

Juniores U17S1 (... squadre):

Numero di gironi: ...

Numero di squadre per girone: ...

Modalità: doppio turno o turno semplice (6-10 partite).

Numero di squadre promosse nel girone di qualificazione della categoria U17 Inter: 6.

Modalità di promozione: ...

Juniores U15S1 (... squadre):

Numero di gironi: ...

Numero di squadre per girone: ...

Modalità: ...

Numero di squadre promosse nel girone di qualificazione della categoria U15 Inter: 6.

Modalità di promozione: ...

Categoria Promozione – S2; girone principale

Tutte le squadre sono suddivise in gironi geografici e disputano tra le 6 e le 10 partite a partire da gennaio.

Modalità U13

Categoria Elite

10 squadre, doppio turno (18 partite). La squadra classificata al 10° posto retrocede nel girone di qualificazione Inter. La squadra al 9° posto disputa le partite di spareggio (modalità EC) contro la 2° classificata del girone finale della categoria Inter. Il diritto di giocare in casa spetta alla squadra proveniente dal girone finale della categoria Inter. Le altre squadre rimangono nella categoria Elite.

Finale categoria Elite (1° e 2° posto)

Le squadre classificate al 1° e 2° posto disputano una finale di spareggio (modalità EC, la squadra al 2° posto disputa la prima partita in casa). Vincitore = Campione Svizzero.

Principio categoria Inter:

Un massimo di due squadre dello stesso club (RS compreso) possono iscriversi nella categoria Inter. In nessun caso le squadre giocheranno nello stesso girone.

Categoria Inter – girone di qualificazione (12 squadre)

2 gironi da 6 squadre, doppio turno.

Le squadre classificate ai primi 3 posti si qualificano per il girone finale della categoria Inter. La squadra al 4° posto disputa il girone di retrocessione della categoria Inter. Le squadre al 5° e 6° posto retrocedono nella categoria Promozione S1.

Categoria Promozione – S1; girone di qualificazione

Le squadre sono suddivise in gironi geografici fino a Natale e determinano le 4 squadre promosse nel girone di relegazione della categoria Inter.

Juniore U13S1 (49 squadre):

Numero di gironi: 5

Numero di squadre per girone: 9 e 10

Modalità: turno semplice, 8-9 partite

Numero di squadre promosse nel girone di relegazione della categoria Inter: 4 (Le squadre classificate al primo e al secondo posto di ogni girone si qualificano per gli spareggi di promozione. Le modalità precise saranno rese note dopo il 15 novembre, data di scadenza del termine per la rinuncia volontaria alla promozione.).

Le squadre perdenti degli spareggi e tutte le altre squadre (comprese eventuali nuove squadre) saranno suddivise in gruppi geografici e giocheranno nella categoria Promozione girone principale S1.

Categoria Promozione – S2: girone di qualificazione

Tutte le squadre iscritte sono suddivise in gruppi geografici e disputano 6, in casi eccezionali 7-8 partite fino a Natale.

Giornate di tornei

Tutte le squadre iscritte alle giornate di tornei saranno raggruppate secondo criteri geografici e tenendo conto della volontà di generare il maggior numero possibile di combinazioni diverse durante la stagione. Sono previste in totale 8 giornate (5 fino a Natale, 3 tra gennaio e la fine della stagione).

L'organizzatore del torneo è responsabile dell'ingaggio degli arbitri necessari. È possibile ingaggiare aspiranti arbitri. In tal caso, il club organizzatore sarà informato in anticipo dalla FSP.

La stagione si suddivide in due parti. Le squadre si possono iscrivere nel mese di giugno. In dicembre possono iscriversi nuovamente oppure ritirare l'iscrizione. In caso di annullamento della partecipazione a un torneo durante la stagione, la FSP cercherà di adeguare il programma e lo comunicherà ai club. In caso di ritiro da un torneo a meno di 5 giorni dalla data, il programma sarà aggiornato dall'organizzatore in accordo con le squadre partecipanti.

Categoria Inter – girone finale

6 squadre, doppio turno (10 partite). La squadra classificata al 1° posto viene promossa, la squadra al 2° posto disputa gli spareggi (modalità EC) contro la squadra classificata al 9° posto nella categoria Elite. Il diritto di giocare in casa spetta alla squadra della categoria Inter nella prima partita.

Categoria Inter – girone di relegazione

6 squadre, doppio turno (10 partite). Le squadre classificate ai primi 3 posti rimangono nella categoria Inter. Le altre squadre retrocedono nella categoria Promozione.

Categoria Promozione – S1: girone principale

Tutte le squadre sono suddivise in gironi geografici e determinano 3 squadre promosse nel girone di qualificazione della categoria Inter. Non è prevista la promozione diretta della migliore squadra di un gruppo. L'OCC decide in ultima istanza in merito a eventuali eccezioni e alle modalità di promozione dopo aver ottenuto le informazioni definitive relative alla rinuncia di promozione o alle retrocessioni volontarie.

Juniore U13S1 (... squadre):

Numero di gironi: ...

Numero di squadre per girone: ...

Modalità: doppio turno o turno semplice (7-10 partite).

Numero di squadre promosse nel girone di qualificazione della categoria Inter: 3.

Promozione – S2: girone principale

Tutte le squadre sono suddivise in gironi geografici e disputano 6-10 partite a partire da inizio anno.

Modalità e informazioni aggiuntive per le giornate di torneo U7, U9 e U11

I tornei si svolgono con squadre miste. L'organizzazione della giornata, il piano delle partite e il materiale necessario (palloni, casacche, riduttori di porta, ecc.) sono a carico dei club. I club partecipanti annunciano il torneo sul sito web della FSP. La FSP raccomanda di pubblicare il piano delle partite almeno 15 giorni prima della data del torneo. L'orario delle partite è indicato in ordine crescente a partire dalle 00:00. L'AR (ufficiale o meno) comunica il risultato della partita solo ai giocatori. Non ci sono classifiche né statistiche. L'arbitraggio è di competenza dell'organizzatore del torneo. Se

non sono arbitri qualificati, le persone che ricoprono questa funzione devono avere almeno 13 anni ed essere affiancate da una persona esperta.

G) Disposizioni penali e finali

Art. 38 Doping

Si applica lo Statuto sul doping di Swiss Olympic.

Le violazioni in materia di doping sono sanzionate in applicazione dello Statuto sul doping di Swiss Olympic.

Art. 39 Frode

Gli atti di frode sono puniti con una sospensione fino a 10 partite o 6 mesi e/o una multa fino a CHF 2'000.00. In casi gravi, può essere inflitta una sospensione fino a 2 anni e/o una multa fino a CHF 4'000.00.

I casi particolarmente gravi possono comportare una sospensione a tempo indeterminato e/o una multa fino a CHF 10'000.00.

Il tentativo di frode è punito come un atto di frode.

Art. 40 Ritardi

Se un giocatore non paga multe, emolumenti o prestazioni compensative esecutive ed esigibili, la FSP si riserva il diritto, dopo due solleciti scritti, di revocare la sua licenza.

Se una squadra/un club non paga multe, emolumenti o prestazioni compensative esecutive ed esigibili, la FSP si riserva il diritto, dopo due solleciti scritti, di escluderla dalla competizione o di rifiutarne l'ammissione alla competizione.

Tali decisioni possono essere impugnate presentando ricorso al CC.

Direttiva

Sono incluse nelle prestazioni compensative anche le tasse d'iscrizione, le spese per licenze, nonché i costi degli AR e dei DEL.

Art. 41 Posta ordinaria / Posta elettronica

Se né il RC né le Direttive richiedono espressamente l'invio tramite posta ordinaria, valgono anche le comunicazioni scritte tra la FSP risp. l'OCC e i club effettuate via posta elettronica (e-mail). I club e le squadre comunicano alla FSP un indirizzo e-mail ufficiale al quale possono essere inviate le comunicazioni.

Art. 42 Procedure amministrative e di reclamo – Principio e procedura

Gli organi designati come competenti dall'OCC decidono in merito a tutte le controversie e agli aspetti amministrativi di loro competenza. Se una situazione non è disciplinata dal RC, gli organi decidono in conformità con lo spirito di quest'ultimo e con lo spirito sportivo.

Le decisioni di tali organi sono definitive se il RC non le designa espressamente come soggette a ricorso. L'organo di ricorso è il CC. Le disposizioni di cui ai capitoli E e F del RG in materia di ricorso si applicano per analogia, con le seguenti eccezioni:

- Il termine per il ricorso è di 10 giorni.
- La procedura di ricorso è gratuita.

Art. 43 Catalogo delle ammende amministrative

Il CC stabilisce un catalogo delle ammende amministrative.

Art. 44 Entrata in vigore

Il RC è stato adottato dall'AdM il 17 settembre 2016. Il CC ha approvato l'entrata in vigore del RC con decisione del 19.09.2016.

L'AdM del 22 settembre 2018 ha approvato alcune modifiche agli articoli 12.1, 34 - 34.4 e 40. Il CC ha deciso l'entrata in vigore di tali modifiche con decisione del 22 settembre 2018.

L'AdM del 19.09.2020 ha approvato le modifiche agli articoli 7. 2, 7.3 e 8.4. Il CC ha deciso l'entrata in vigore di tali modifiche con decisione del 19.09.2020.

L'AdM del 17.09.2022 ha approvato le modifiche agli articoli 7 e 8. Il CC ha deciso l'entrata in vigore di tali modifiche con decisione del 17.09.2022.

Direttiva

Il CC ha approvato le direttive generali in data 29.04.2025. Esse entrano in vigore il 01.07.2025.

Allegato 1 Diritto di giocare – presentazione

Il diritto di essere impiegato è riassunto nella tabella sottostante (in ordine crescente da U13 a QHL per gli uomini / SPL1 per le donne nella finale dei play-off). Vedi anche l'art. 8.2 Licenza giovani e bambini.

Inserire qui la tabella con la regola del 50%.

Allegato 2 SHL QHL – Classifica finale

La classifica finale viene stabilita in base ai seguenti criteri:

- 1° posto: Campione Svizzero
- 2° posto: perdente della finale dei play-off
- 3° posto: squadra meglio classificata nel girone principale tra le perdenti delle semifinali
- 4° posto: squadra peggio classificata nel girone principale tra le perdenti delle semifinali
- 5° posto: squadra meglio classificata nel girone principale tra le perdenti dei quarti di finale
- 6° posto: squadra classificata al secondo posto nel girone principale tra le perdenti dei quarti di finale
- 7° posto: squadra classificata al terzo posto nel girone principale tra le perdenti dei quarti di finale
- 8° posto: squadra classificata al quarto posto nel girone principale tra le perdenti dei quarti di finale
- 9° posto: vincitore dello spareggio tra il 9° e il 10° posto
- 10° posto: perdente dello spareggio tra il 9° e il 10° posto

Allegato 3 Diritto di giocare in Coppa (Coppa Svizzera e/o Coppa Regionale)

Un giocatore ha il diritto di giocare in una competizione di Coppa nella o nelle squadre in cui avrebbe diritto di giocare anche in Campionato al momento della partita di Coppa. Questa regola consente ai giocatori di essere schierati in Coppa nelle squadre in cui sono schierati anche nel Campionato regolare. Le partite di Coppa NON valgono come partite di Campionato.

Allegato 4 Imposta sul Valore Aggiunto

Si applicano le seguenti definizioni:

- incl. significa: la prestazione è soggetta a IVA, che è compresa nell'importo
- + IVA significa: la prestazione è soggetta a IVA, ma non è ancora compresa nell'importo
- non soggetta a IVA significa: la prestazione è senza IVA

Allegato 5 Indennizzo dei funzionari (RC art. 19, direttive)

Importi relativi al calcolo dei costi di AR e DEL per i club:

Lega	Montante per arbitro	Montante per delegato
QHL	CHF 380.00	CHF 170.00
LNB/SPL1	CHF 220.00	CHF 110.00
U1/SPL2	CHF 120.00	
U2/D1	CHF 80.00	
Categorie Elite/Inter	CHF 70.00	
Tutte le altre Leghe	CHF 50.00	
Coppa Svizzera Uomini		
Girone preliminare e intermedio	CHF 100.00	

Girone principale e 1/16 di finale	CHF 220.00	CHF 110.00
A partire dai 1/8 di finale	CHF 380.00	CHF 170.00
Coppa Svizzera Donne		
Fino agli 1/8 di finale	CHF 100.00	
A partire dai ¼ di finale	CHF 220.00	CHF 110.00
Coppa Svizzera juniores		
Per turno	CHF 70.00	
Coppa Regionale		
Uomini, per turno	CHF 80.00	
Donne, per turno	CHF 70.00	

Gli incarichi dei delegati nei Campionati al di fuori della SHL, della SPL1 e dei turni di Coppa definiti sono di competenza della Sezione Arbitri e vengono addebitati ai club analogamente alle spese di viaggio degli arbitri (CHF 100.00).

Retribuzione per AR, DEL e OAR

Retribuzione per gli arbitri:

Lega	Importo per arbitro
QHL	CHF 380.00
LNB / SPL1	CHF 220.00
U1 / SPL2	CHF 120.00
U2 / D1	CHF 80.00
Categoria Elite juniores	CHF 70.00
Tutte le altre Leghe	CHF 50.00
TogetherLeague 7/5 - a-side	CHF 20.00 / 15.00
UnifiedLeague	CHF 50.00

Retribuzione per i delegati:

Lega	Importo per delegato
QHL + Coppa Svizzera Uomini a partire dagli 1/8 di finale	CHF 140.00
SPL1 + Coppa Svizzera Donne	CHF 120.00
LNB + Coppa Svizzera Uomini, turno principale 1/16 di finale	CHF 100.00
Tutte le altre Leghe + Coppa Svizzera juniores	CHF 100.00

Retribuzione per gli osservatori e gli assistenti:

Lega	Retribuzione per osservatore/assistente
QHL+LNB+SPL1	CHF 170.00
Osservatori video (tutte le Leghe)	CHF 100.00
Tutte le altre Leghe + aspiranti arbitri	CHF 80.00

I supervisori degli aspiranti AR si trovano al tavolo dei cronometristi e possono intervenire in caso di necessità, in particolare nella zona di cambio. Gli aspiranti AR indossano una maglia arancione/nera o nera/arancione.

Gli osservatori e i supervisori AR si trovano in tribuna e non sono autorizzati a sedersi al tavolo dei cronometristi. Le spese di supervisione e osservazione sono a carico della FSP. Se la Sezione Arbitri dovesse decidere che un supervisore deve prendere posto al tavolo di cronometraggio (ad esempio per la formazione di una coppia di AR). I responsabili delle due squadre ne saranno informati in anticipo dall'ufficio centrale della FSP. Il supervisore in questione avrà così la legittimità necessaria.

Quando l'impegno degli AR / di un DEL comporta uno spostamento di sette giorni o più (compresi i giorni di viaggio), la FSP li sostiene con un importo forfettario giornaliero di CHF 100.00, a condizione che non ricevano i normali rimborsi da parte dell'EHF o dell'IHF.

Allegato 6 Linee guida per l'accelerazione di eventuali procedimenti giuridici in occasione delle finali di Coppa, dei play-off della SLP1 QHL, della LNB e dei play-out della QHL (Art. 42 RG)

A GENERALITÀ

1 Validità

Le seguenti direttive si applicano alle seguenti partite:

Final4 Uomini e finali di Coppa femminile, U18 femminile e U19 maschile

Play-off SPL1

Play-off e play-out QHL

Play-off LNB.

Esse completano le direttive specifiche del RG e del RC nonché le altre disposizioni relative e prevalgono su queste ultime.

2 Tribunale arbitrale (TA)

¹ Al fine di accelerare le procedure disciplinari e di ricorso, si istituiscono dei TA.

² Un TA è composto dal presidente e da due giudici.

³ I presidenti del TSF e della CDE costituiscono il TA con membri del TSF, della CDE e della CDM e, se necessario, della CQT e di ex delegati. Essi designano il/la presidente.

⁴ I presidenti del TSF e della CDE sono autorizzati ad adottare tutte le misure procedurali e organizzative nell'interesse della qualità e della rapidità del procedimento.

B AVVIO DELLE PROCEDURE

3 Affari disciplinari

¹ I TA avviano un procedimento disciplinare sulla base di una segnalazione degli AR o dei DEL qualora sussistano sufficienti indizi iniziali di una violazione passibile di sanzione disciplinare.

² Se i TA vengono a conoscenza di un'infrazione passibile di sanzione disciplinare in altro modo e sussistono sufficienti sospetti iniziali per un caso grave, essi conducono una procedura disciplinare anche senza rapporto ai sensi del comma 1.

³ I presidenti dei TA possono ordinare misure provvisorie se sussistono sufficienti sospetti iniziali di un caso particolarmente grave o scandaloso.

4 Proteste

¹ La conferma dell'annuncio di un reclamo deve essere data verbalmente dopo la partita al tavolo del cronometrista di fronte al TA con una breve motivazione. Eventuali prove e altri documenti devono essere menzionati o consegnati contemporaneamente. Il termine per la conferma di un reclamo è di 20 minuti dalla fine della partita.

² Solo le squadre che partecipano alla partita in questione sono legittimate a presentare un reclamo relativo a errori di conteggio o di registrazione dei gol riconosciuti dagli AR o dai DEL, conformemente all'art. 34 del RC. L'art. 34.1 cpv. 2 del RC non è applicabile. Il termine per la conferma è anch'esso di 20 minuti. Il termine speciale di 3 giorni per annunciare o confermare un tale reclamo ai sensi dell'art. 34.2.2 RC non è applicabile.

³ Le spese di reclamo non devono essere versate in anticipo.

C PROCEDURA, GIUDIZIO E RICORSO

5 Procedura

¹ I TA adottano sul posto le misure necessarie per accertare i fatti e stabilire le disposizioni vincolanti per il seguito della procedura, quali l'interrogatorio delle parti e dei testimoni, l'acquisizione delle prove, la fissazione di un'udienza, ecc.

² I giocatori, i dirigenti delle squadre, i DEL, gli AR, gli osservatori AR, i cronometristi e i segretari ed eventualmente altre persone sono tenuti a mettersi a disposizione del TA, su sua richiesta, per un'udienza nei giorni successivi la partita.

³ All'udienza partecipano in qualità di parti – anche per garantire il diritto di essere ascoltati – le seguenti persone: nei procedimenti disciplinari, l'imputato/a più un/a rappresentante (1 persona) della squadra/del club interessato/a. Nei procedimenti di reclamo, i rappresentanti delle due squadre/club, ciascuno con un massimo di 2 persone.

⁴ Se una persona o una parte invitata dal TA a partecipare non si presenta all'udienza, il procedimento ha comunque luogo.

6 Giudizio

¹ Generalmente i TA decidono in loco, dopo una procedura orale.

² Essi notificano la sentenza oralmente e la comunicano alla parte o alle parti generalmente per via elettronica con il dispositivo, le motivazioni sintetiche e l'indicazione dei mezzi di ricorso.

7 Ricorso

¹ Le sentenze del TA possono essere impugnate dinanzi al TSF.

² Il termine per l'impugnazione scade il giorno successivo alla notifica della sentenza del TA alle ore 12.00.

³ La tassa di impugnazione non deve essere versata in anticipo.

⁴ Il TSF apre il giudizio lo stesso giorno, di norma entro le ore 18.00, al più tardi entro le ore 21.00.

D INFRASTRUTTURA

8 Doveri della squadra ospitante

¹ La squadra ospitante comunica alla FSP il nome di una persona di contatto responsabile del TA.

² Mette a disposizione del TA:

- 3 posti a sedere (1 con accesso diretto al tavolo di cronometraggio, 2 nella palestra)

Accesso Wi-Fi

Visualizzazione della registrazione elettronica della partita secondo le indicazioni del TA (compreso l'operatore e l'infrastruttura tecnica)

3 parcheggi

Bevande

³ Le disposizioni dei cpv. 1 e 2 si applicano per analogia all'organizzatore delle finali di Coppa.