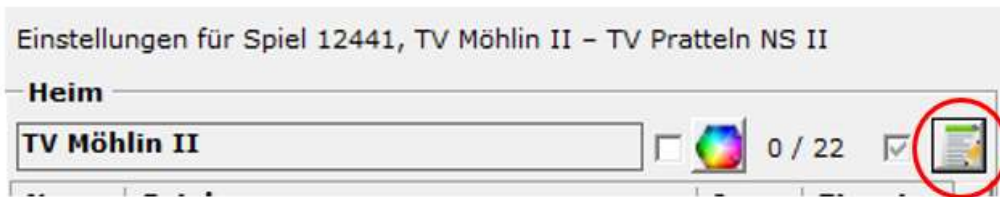


Joueur invité

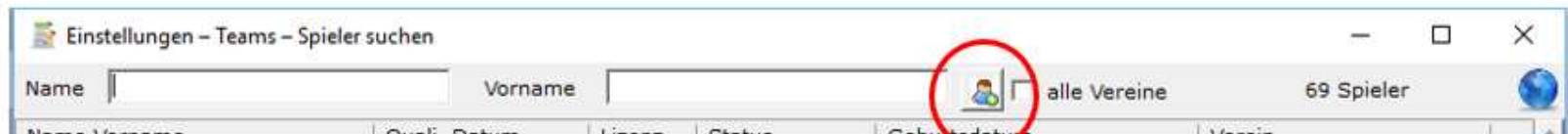
Paramètres Equipes

➔ Cliquer sur le bloc-note



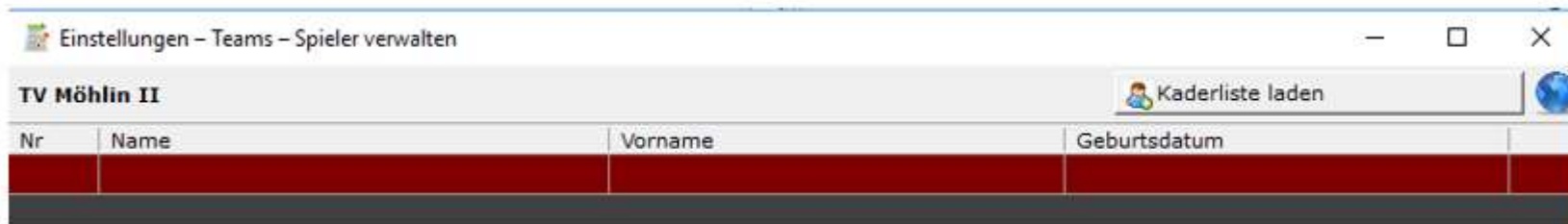
La fenêtre suivante s'ouvre:

➔ Cliquer sur le bonhomme (visible uniquement si la ligue autorise l'engagement d'un joueur invité).



La fenêtre suivante s'ouvre:

➔ Incrire les données du joueur invité dans les champs rouges.



Ainsi, le joueur invité peut être inscrit sur la feuille de match directement à partir du VAT et sera automatiquement ajouté, synchronisé et affiché dans le liveticker.