

Fédération Suisse de Handball

Live-Ticker - traitement manuel des matchs

Pour les matchs EHF, ligue des Champions, matchs d'entraînements – ou matchs de tournois.

Etabli par:	FSH IT-Coordination & Administration
Date d'établissement:	Avril 2015

Index:

1	Introduction	2
2	Généralités	2
2.1	Demande d'enregistrement d'un match	2
2.2	Frais.....	2
2.3	Conditions préalables.....	3
3	Live-Ticker pour „traitement manuel“	3
3.1	Enregistrement d'un match en mode manuel	3
3.2	Ouverture > Infos match / Equipe-Fonctionnaires.....	4
3.3	Ouverture > Equipe > recherche de joueur (équipe non FSH)	5
3.4	Ouverture > Equipe > recherche de joueur (équipe FSH)	5
3.5	Ouverture > Equipes	6
3.6	Live-Ticker	7
3.7	Rapports.....	7

1 Introduction

Ce document décrit l'utilisation du Live-Ticker en mode appeler « traitement manuel »

Les fonctions principales du Live-Ticker sont décrit dans le manuel d'utilisation „FSH – Manuel d'utilisation pour le Live Ticker x.x .pdf“.

Dans ce document particulier les adaptations et modalités spécifiques sont décrites en détail.

2 Généralités

Avec la mise à disposition du Live-Ticker Version 3.0.0 on peut maintenant aussi enregistrer des matchs appeler „traitement manuel“ et les montrer sur le site web. On vise avec des matchs manuels par exemple des rencontres aux niveau EHF, de la ligue des Champions, des matchs d'entraînement/amicaux ou des matchs de tournoi.

La condition de base pour le traitement de ces matchs et l'utilisation du system VVS de la FSH. Pour l'équipe d'un club membre de la FSH on peut utiliser les données déjà enregistrés dans les system.

Tous les matchs d'un club FSH et en mode manuel peuvent ainsi être affichés respectivement sélectionnés avec le propre login.

Comme rapport affiché la feuille de match, le rapport de match FSH ainsi que le rapport media sont à choix.

Le match ainsi enregistré par le Live-Ticker et va être disponible on-line sur le site web.

Depuis un match enregistré en manuel il n'y pas de traitement statistiques du match ou des joueurs dans le system informatique de la FSH (VVS). Il n'y aura donc pas de statistiques disponibles sur le site de la FSH basé sur le Live-Ticker.

2.1 Demande d'enregistrement d'un match

Pour tous matchs saisis manuellement, une demande doit être formulé au siège de la FSH par spusr@handball.ch.

La responsable de club peut faire la demande pour un jeu manuelle en VAT : Mon club > Formulaires et extraits > Liveticker : Commande pour des jeux manuelle.

2.2 Frais

Le module *traitement manuel“ d'un match est seulement disponible aux clubs avec une licence Live-Ticker (payante).

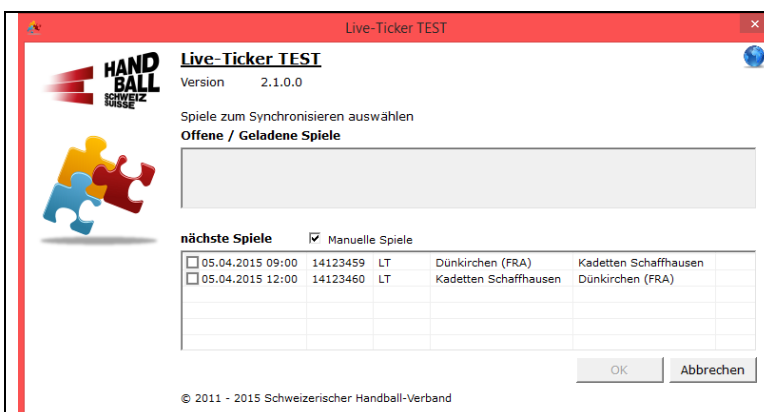
Si ce module est utilisé avec une fréquence raisonnable il n'y aura pas de frais supplémentaires.

2.3 Conditions préalables

- Des matchs saisis manuellement doivent être demandés auprès du siège principale de la FSH.
- Le mode traitement manuel du Live-Ticker est uniquement disponible en mode on-line !
- Pour le saisi des joueurs adverses et non membre de la FSH, la liste des joueurs avec nom, prénom, No de maillot et la date de naissance (la date de naissance figure sur la feuille de match) doit être mise à disposition !

3 Live-Ticker pour „traitement manuel“

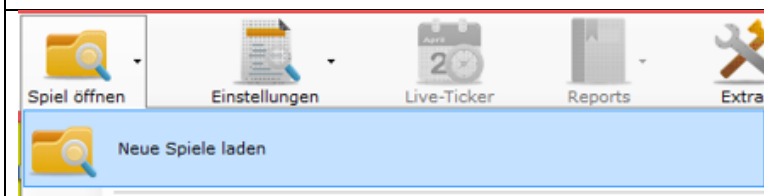
3.1 Enregistrement d'un match en mode manuel



Lors du Login:

Dans le masque „choisissez le match à synchroniser“ on peut sélectionner avec la Check-Box „traitement manuel“ au lieu de „prochain match“.

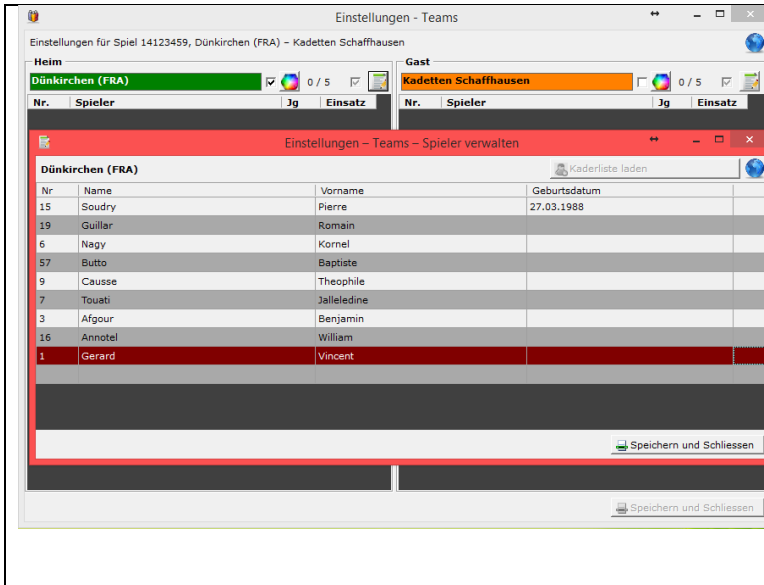
Si disponible les matchs planifiés sont affichés.
Attention: L'affichage de matchs en mode manuel n'est pas attaché à un Login du nom de club ; c.à.d. chaque club à la vision de ces matchs, mais doit seulement sélectionner ses propres évènements.




Ouverture du match > saisir de nouveaux matchs:

Dans le masque „saisir de nouveaux matchs“ on peut afficher au moyen de la Check-Box „traitement manuel“ les matchs manuels à disposition.

3.3 Ouverture > Equipe > recherche de joueur (équipe non FSH)



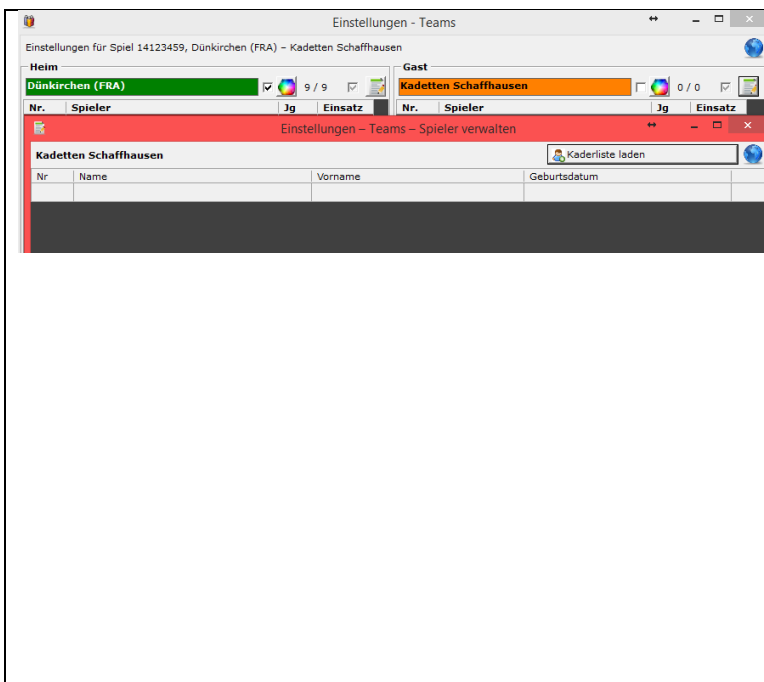
Equipes:

 Pour l'équipe en dehors de la FSH, l'ouverture du programme de gestion des joueurs est établie par le bouton „recherche de joueur“


Ensuite on peut introduire les joueurs avec les No de maillots, leurs nom, prénoms et si disponible la date de naissance. La date de naissance figure sur la feuille de match de la FSH.

En appuyant sur la touche « enregistrer et fermer » on ferme la fenêtre.

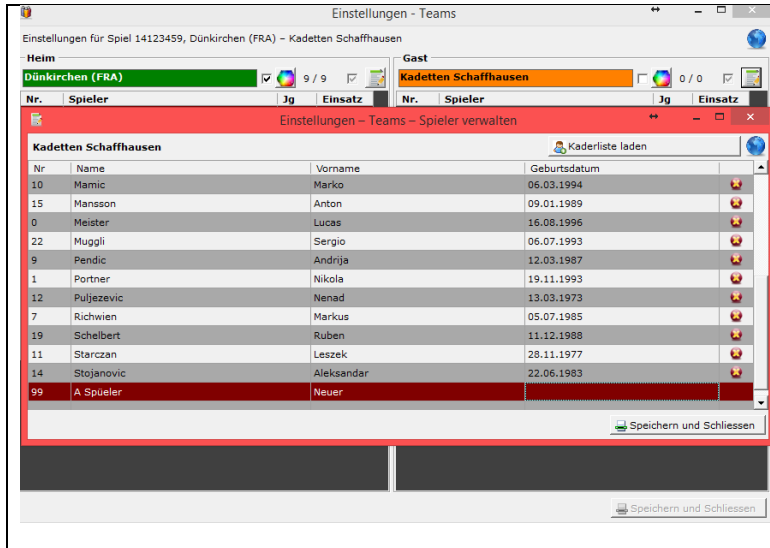
3.4 Ouverture > Equipe > recherche de joueur (équipe FSH)



Equipes:

 Pour l'équipe membre de la FSH, l'ouverture du programme de gestion des joueurs est établie par le bouton „recherche de joueur“. Avec la touche „affichage de la liste de cadre“ on peut enregistrer les joueurs depuis cette liste.

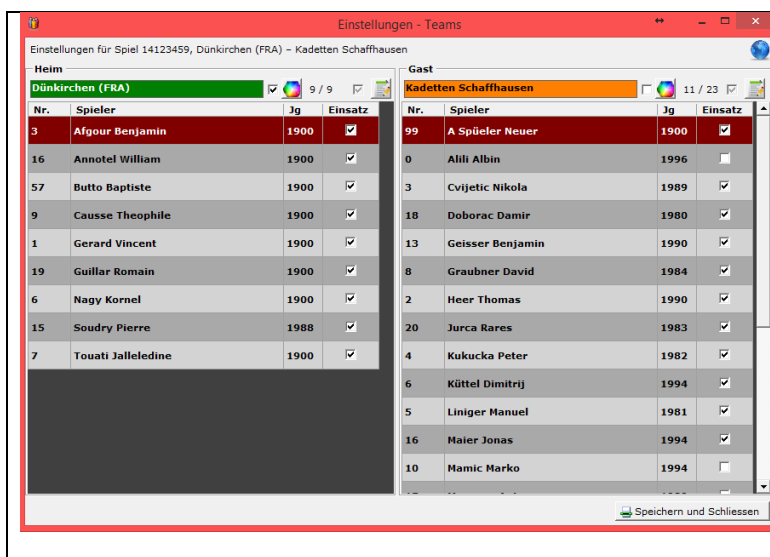
Avec la touche  on peut effacer des joueurs de la liste.



Si un joueur n'est pas disponible, on peut le rajouter manuellement à la fin de celle-ci.


En appuyant sur la touche « enregistrer et fermer » on ferme la fenêtre.

3.5 Ouverture > Equipes



Après avoir enregistré respectivement sélectionné les joueurs on peut fermer la fenêtre en appuyant sur la touche « enregistrer et fermer ».

3.6 Live-Ticker



Toute utilisation ultérieure de Live-Ticker est équivalente aux autres matchs.

3.7 Rapports

Pour les matchs avec traitement manuel les rapports suivants sont à disposition:

- Feuille de match
- Rapport de match FSH
- Rapport aux Medias