

Organisation eines Beachhandball-Turniers

Stand: 12. Dezember 2023

Der FAIRPLAY – Einstieg zum Beachhandball

Allgemeines

- Fairplay:** Wenig Körperkontakt und ganz viel Spass
Respektvoller Umgang mit allen Anwesenden (Schiedsrichter*in, Trainer*in, Spieler*innen, Turnierorganisatoren, ...)
- Turnierkategorien:** Aktive (Frauen / Männer)
Jugend (Juniorinnen / Junioren)
Mixed (gemischte Teams Frauen und Männer resp. auch Nichthandballer*innen)
Hinweis: Anmeldung von [ebt](#) optional;
es wäre gewinnbringend, wenn möglichst viele Turniere als Status ebt angemeldet würden
- Spielball:** Frauen: Grösse 1
Männer: Grösse 2
Jugend U16/U17: Grösse 1
Pro Spielfeld werden 4 Spielbälle zur Verfügung gestellt
- Tor:** Handballtore 3x2m
- Beachhandballfeld:** 27x12m
(falls nur ein kleineres Feld zur Verfügung steht, ist das Feld in der Länge und/oder in der Breite zu reduzieren)
Torraum: 6x12m
Mittelfeld: 15x12m
Der SHV kann bei Bedarf Liniensets für das Einrichten der Beachhandball-Felder zur Verfügung stellen
- Spieler*innen:** 3 Feldspieler*innen + 1 Torhüter*in / Spezialist*in
- Teamgrösse:** 6-12 Spieler*innen
(10 Spielende dürfen pro Spiel eingesetzt werden)
- Ausrüstung:** einheitliche farbliche Sportkleidung, Tanktop sind zu bevorzugen
Spezialist*in / Torhüter*in tritt in einer anderen Farbe an
(die Verwendung von Überzieher ist möglich)
- Auswechsellraum:** jedes Team hat eine eigene Feldseite als Auswechsellraum/-linie

- Spielzeit:** 2 Halbzeiten à 10 Minuten mit 3-5 Minuten Pause dazwischen
 jede Halbzeit beginnt mit einem Sprungball (SR-Wurf) und wird separat gewertet
 bei Unentschieden per Ende Halbzeit wird mittels Golden Goal ein*e Sieger*in ermittelt
 bei je einem Unentschieden bei den beiden Halbzeiten, gibt es ein Shoot-Out (spezielles Penaltyschiessen)
 pro Spieltag sollten 4-6 Spiele pro Team stattfinden
- Spielleitung:** **Aktive:** 1 Schiedsrichter*in pro Spiel; ab Halbfinal 2 Schiedsrichter*innen
 Einsatz von ausgebildeten Beachhandball-Schiedsrichter*innen
 1 Zeitnehmer*in mit Resultat- und Spielzeitanzeige
Jugend: 1 Schiedsrichter*in pro Spiel
 mindestens 25% der eingesetzten Schiedsrichter*innen müssen ausgebildet sein
 die restlichen Personen können erfahrene Beachhandballer*innen sein
 1 Zeitnehmer*in mit Resultat- und Spielzeitanzeige
- Turnier-Gebühren:** 1 Spieltag: max. CHF 150.-- pro Team
 2 Spieltage: max. CHF 200.-- pro Team
 3 Spieltage: max. CHF 250.-- pro Team
- Spielwertung:** Sieg: 2 Punkte
 Niederlage: 0 Punkte
 Sieg nach Shoot-Out: 2 Punkte
 Niederlage nach Shoot-Out: 0 Punkte
- Rangierung:** 1. Pluspunkte
 2. gewonnene Halbzeiten
 3. Tordifferenz
 4. direkte Begegnungen
- Rund um das Spielfeld:**
 1 Garderobe mit Duschkmöglichkeit pro Geschlecht und Kategorie
 Catering (Sportler*in gerecht)
 Beschallung mit Musik

Spielregeln

- ❖ Ball max. 3 Sekunden halten, mit Ball max. 3 Schritte laufen, Prellen erlaubt (Ball in den Sand legen, loslassen und wieder greifen)
- ❖ Ball darf nicht mit dem Fuss (Knie abwärts) berührt werden
- ❖ Klammern und Stossen wird nicht toleriert (Hinausstellung bis zum nächsten Ballwechsel)
- ❖ Nach Toren: Spielfortsetzung durch Abwurf, ausgeführt durch Torhüter*in
- ❖ Kreative Tore, wie z.B. Flieger oder Pirouette, aber auch Penaltys und einfacher Wurf-Tore durch Torhüter*in / Spezialist*in zählen doppelt
- ❖ Betreten des Torraums wird geahndet
- ❖ Angreifer*in im Torraum: Abwurf durch Torhüter*in, welche im Torraum war
- ❖ Deckungsspieler*in bei Abwehr im Torraum: Penalty bei klarer Torgelegenheit
- ❖ Linienbegrenzungen zählen (Seiten-, Torraum-, Torauslinie)
- ❖ Für Einwurf: Ein Fuss auf die Seitenlinie, mind. 1 Meter weg von der Torraumlinie
- ❖ Bei Toraus/Seitenaus hinter der Torraumlinie gilt:
Abwurf durch Torhüter*in oder Einwurf, wenn das abwehrende Team den Ball zuletzt berührt hat
- ❖ Der Ball darf ohne Betreten des Torraums aus dem Torraum genommen werden
- ❖ Strafen:
 - 1.Foul: Spielende ist bis zum nächsten Ballwechsel draussen
 - 2.Foul: Spielende bekommt «Rot». Spielende mit «Rot» darf nach dem nächsten Ballwechsel mit einer anderen Spielende ersetzt und wieder eingesetzt werden

Shoot-Out

- Ablauf: Max. 5 Spielende pro Team.
- Nach dem Anpfiff passt die erste Spielende aus der Ecke (Torraum/Seitenlinie 5m) zu eigene Torhüter*in, welche einen Gegenstoss pass an die Spielende zurückspielt
- Beide Torhüter*innen dürfen ihren Torraum beim Passen nicht verlassen.
- Bei der Abwehr kann Torhüter*in den Torraum verlassen, darf die gegnerische Spielende nicht foulern
- Unter Einhaltung der Regeln, soll versucht werden, ein doppeltes Tor zu erzielen
- Auch Spezialist*in muss ein Doppeltor ausführen (Pirouette oder Flieger)
- Ein nicht gefangener Ball darf nicht aufgenommen werden
- Ist die Entscheidung nach je 5 Werfenden noch nicht gefallen, gibt es Verlängerung bis ein Team, dass direkte Duell gewinnt