**Directives cours de base**

**Remarques générales**

* Le/la responsable CR dirige le cours de base.
* Pour pouvoir suivre le cours de liveticker, le cours de base est la condition minimale.
* Les documents de cours sont mis à disposition par la FSH.
* Les documents de cours actuels sont disponibles sur le site de la FSH.
* Le cours dure environ 2 – 2.5 h.
* Le questionnaire des règles peut être utilisé comme résumé du contenu.
* Le/la responsable CR décide des accents qu’il mettra durant le cours.
* **Avant de pouvoir utiliser le logiciel Liveticker, la personne doit avoir impérativement suivi un cours officiel de la FSH.**

Important:

**Le nouveau site internet de la FSH sera mis en ligne au mois d’août 2018. Les liens présents dans la documentation font encore référence à l’ancien site internet et seront actualisés dès le lancement du nouveau site.**

**Remarques concernant les pages (PP)**

page 3/4

Structure de la formation : qui forme les chronométreurs ?

page 5

CR-S sont responsables de la table, le nettoyage n’en fait pas partie.

page 6

aborder brièvement, sera expliqué plus en détail au cours de liveticker

page 10

Important: à la table 30 minutes avant le début du match

page 11

Le CR sait comment utiliser le tableau d’affichage et sait également le programmer (si nécessaire).

page 12

Lorsque le carton est remis personnellement aux responsables d’équipe, indiquer où il devra être placé sur la table lors d’une demande de TTO. 3 TTO seulement en SHL et SPL.

page 13

Avoir une feuille « brouillon » à disposition, même si on utilise le liveticker. On ne sait jamais …

Les feuilles « brouillon » et « sanction » sont disponibles sur le site FSH.

Responsable d’équipe est obligatoirement l’officiel 1 !

page 14

Régler soigneusement tous les points.

Très important: comportement absolument neutres des CR/S.

CR/S s’informent continuellement de leurs tâches

Natels éteints!!!

page 15

Tâches du CR durant le match. Déroulement TTO: voir page 33

page 15/16

Joueur blessé: détails à la page 31

page 16/17

Tâches du S, si match sans liveticker. Comment noter correctement les sanctions et TTO!

page 18

Il est très important de confirmer les sanctions. Inscrire seulement lorsqu’il est absolument clair quel joueur a été sanctionné. En cas de doute, demander à l’AR de venir à la table.

page 20

Très important: toujours d’abord le signal sonore, ensuite arrêter le chronomètre.

page 21

Team-Time-Out: voir aussi page 33

Peu importe ce qui se passe sur le terrain: si le responsable d’équipe pose le carton sur la table (lorsque la possession du ballon de son équipe est claire), le match est tout de suite interrompu!

Faute de changement:

Des irrégularités évidentes sont à sanctionner – aussi et en particulier de l’équipe recevante. S’il s’agit d’une question de mm ou de cm, demander au joueur d’attendre que son coéquipier ait quitté la surface de jeu.

Coup franc à la fin de la mi-temps / du match:

Si l’équipe en défense joue sans gardien, elle a le droit de remplacer un joueur de champ par un gardien.

page 25/26

En utilisant le liveticker, le rapport de match peut être imprimé à la fin du match si une imprimante est à disposition dans la salle. Dans le cas contraire, les données doivent être reportées sur les feuilles de match à la main. Sans liveticker, la marche à suivre dans la présentation s’applique.   
A souligner : transmission électronique souhaitée.

page 27/28

Comment noter:

Avertissements à la minute près, sanctions à la seconde près. Expliquer comment noter 2x 2 minutes.

page 29/30

Plusieurs joueurs commettent une faute de changement en même temps! Seul le premier joueur est sanctionné.

page 32

Depuis la saison 2016/17, une « disqualification avec rapport » sera indiqué avec un carton rouge, puis un bleu.

page 33

Discuter précisément le déroulement!

page 34

Discuter brièvement. Un responsable d’équipe doit savoir si un joueur a le droit de participer ou non. Le CR/S ne le sait pas!

page 35

Les officiels peuvent être complétés durant le match (4 au maximum et inscrits sur la feuille de match), mais ne peuvent pas être remplacés.