



Schweizerischer Handball-Verband

Live-Ticker Release-Notes 2.0

Erstellt durch:	SHV IT-Koordination & Administration
Erstellungsdatum:	Oktober 2013

Inhaltsverzeichnis:

1	Einleitung	3
1.1	Übersicht der Änderungen und Neuerungen	3
1.1.1	Änderungen.....	3
1.1.2	Neue Funktionen.....	3
2	Wesentliche Änderungen im Detail	5
2.1	Anzeige der Strafen im Action-Panel	5
2.2	Anzeige der TTO's im Action-Panel	5
2.3	Mehrere Spiele laden und bearbeiten	5
2.4	Topscorer markieren.....	6
2.5	Spiel-Funktionäre ändern	7
2.6	Einstellungen Spiel / Funktionäre; Diverses	8
2.7	Einstellungen - Teams; Gastspieler erfassen	8

1 Einleitung

Dieses Dokument beschreibt in einer Kurzfassung die wesentlichen Änderungen für den Liveticker Release 2.0. Alle Änderungen finden sich auch in der Gesamt-Anleitung zum Liveticker.

1.1 Übersicht der Änderungen und Neuerungen

1.1.1 Änderungen

Aktionen werden ohne Zeitverzögerung im Web angezeigt.

Die Verzögerung bei der Eingabe einer Aktion, von 30 Sek. bis sie im Internet angezeigt wird, ist weg.

Synchronisation der Stammdaten auf Minimum eingeschränkt.

Es werden nur noch die Spieldaten der verfügbaren Teams/Ligen des Vereins synchronisiert.

Action-Panel

Strafen im Action-Panel auf Spieler anzeigen.

Alle Strafen werden im Action-Panel beim Spieler mit Zeitangabe und farblich entsprechend angezeigt. Damit ist jederzeit die komplette Übersicht aller Strafen auf dem Action-Panel gewährleistet.

Alle TTO's im Action-Panel ersichtlich.

Die TTO's werden links vom "T-Button" mit der Zeitangabe angezeigt.

Disqualifikation Torwart.

Nach einer Disqualifikation des Torwarts muss nun zwingend zuerst ein neuer Torwart bestimmt werden, bevor das Spiel wieder gestartet werden kann.

Report Spielbericht; Anzeige Zeitnehmer/Sekretär

Die unter "Einstellungen" > "Spiel/Funktionäre" erfassten Zeitnehmer/Sekretär werden auf dem Spielbericht angezeigt.

1.1.2 Neue Funktionen

Es können mehrere Spiele geladen und verwaltet werden.

Insbesondere für den Offline-Betrieb können mehrere Spiele geladen und vorbereitet werden (Spieltag). Anschliessend in der Halle getickert, können sie dann später im Online-Betrieb (zu Hause) abgeschlossen werden.

Action-Panel

Topscorer markieren.

Zur besseren Identifizierung des Topscorers beim Tickern, kann pro Team ein Spieler mit dem Action-Button "Stern" markiert werden. Durch nochmaliges anklicken eines bereits markierten Spielers wird die Markierung aufgehoben. Die markierten Spieler werden nicht im Web angezeigt.

Einstellungen > Spiel/Funktionäre

Spiel-Funktionäre; Schiedsrichter 1/2 erfassen & ändern.

Die erfassten bzw. geänderten Schiedsrichter werden auf dem Spielbericht und im Web angezeigt.

Spiel-Funktionäre; Delegierte 1/2 erfassen & ändern.

Die erfassten bzw. geänderten Delegierten werden auf dem Spielbericht und im Web angezeigt.

Spiel-Funktionäre; Beobachter (Regionen) erfassen & ändern.

Keine Anzeige im Web. Die erfassten Beobachter werden auf dem Spielbericht angezeigt.

Spiel-Funktionäre; Zeitnehmer & Sekretär erfassen & ändern.

Keine Anzeige im Web. Die erfassten Zeitnehmer/Sekretär werden auf dem Spielbericht angezeigt.

Spiel-Funktionäre; Liveticker-Operator erfassen. Keine Anzeige im Web.

Dient nur für administrative Zwecke; zur Kontaktaufnahme während oder nach dem Spiel mit dem Liveticker-Operator.

Livestream-Link eingeben, Link in Web-Anzeige.

Wird eine direkte URL (<http://...>) des Livestreams erfasst, erscheint in der Web-Detailanzeige des Spiels ein "Livestream"-Button, welcher ein neues Fenster öffnet. Der Livestream wird also nicht in der Liveticker-Anzeige integriert!

Spiel-Info an Web.

In diesem neuen Feld können Informationen zum Spiel direkt im Web angezeigt werden. z.B. wenn der Spielbeginn sich verspätet. Diese Information kann jederzeit, während dem Spiel bei angehaltener Uhr wieder gelöscht werden.

Reguläre Spielzeit ändern.

Grundeinstellung ist 2 x 30 Min. Die Anzahl der Spielphasen und die Dauer der Spielphasen in Minuten können frei verändert werden. Z.B. für Quali-Turniere.

Einstellungen > Teams

Gastspieler erfassen (nur im Online-Modus).

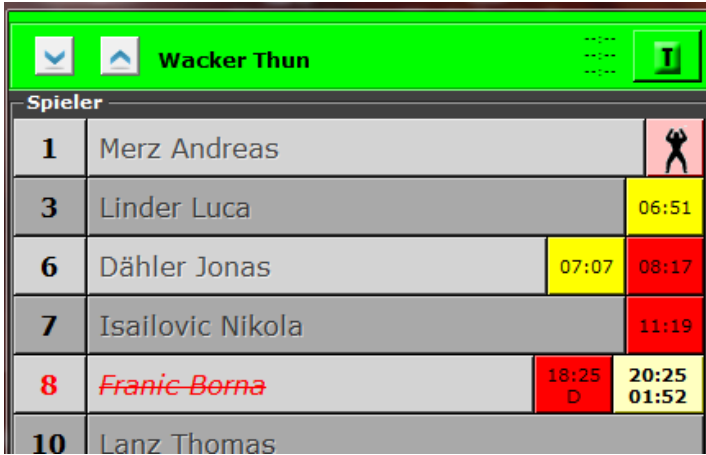
Bei Spielen der Regionen OST, ZHV, AG+, IHV, NWS und ROM können bei der Spielerauswahl im Online-Modus Gastspieler erfasst werden. Dabei sind die regionalen Weisungen betreffend einzelner Ligen zu berücksichtigen. Das Liveticker-Programm ist KEIN Kontroll-System!


Extras > Hilfe

Link zur Hilfe-Seite auf <http://handball.ch/liveticker>. Nützliche Informationen zu Weisungen, Anleitungen, Web-Anzeigen und FAQ's, etc.

2 Wesentliche Änderungen im Detail

2.1 Anzeige der Strafen im Action-Panel



Wacker Thun			
Spieler			
1	Merz Andreas		
3	Linder Luca		06:51
6	Dähler Jonas	07:07	08:17
7	Isailovic Nikola		11:19
8	<i>Franc Borna</i>	18:25 D	20:25 01:52
10	Lanz Thomas		

Die erhaltenen Strafen bleiben in der Spieler-Zeile mit der entsprechenden Zeit angezeigt.

<= Verwarnung mit Spielzeit

<= abgelaufene Strafe mit Zeit

<= laufende Strafzeit
 18:25 Strafe erhalten
 20:25 Strafe abgelaufen
 01:52 restliche Strafzeit
 D = direkte rote Karte

2.2 Anzeige der TTO's im Action-Panel




Die TTO's werden links vom "T-Button" mit der Zeitangabe angezeigt.

2.3 Mehrere Spiele laden und bearbeiten



Spiele zum Synchronisieren auswählen:

- 1 Geladenes Spiel
- 2  Geladenes und bereits geöffnetes Spiel
- 3 Nächste Spiele, welche noch nicht synchronisiert und geladen sind.



Gewünschtes Spiel zum Öffnen auswählen.

 Bereits geöffnetes Spiel

Allfällig bereits gespeicherte Einstellungen (Spiel/Team) bleiben erhalten.

Öffnen abgeschlossener Spiele zum nachträglichen ausdrucken der Reports.

Abgeschlossene Spiele werden nach 20 Tagen automatisch gelöscht.

2.4 Topscorer markieren




Zur besseren Identifizierung der Topscorer beim Tickern, kann pro Team ein Spieler mit dem Action-Button "Stern" markiert werden. Durch nochmaliges anklicken eines bereits markierten Spielers wird die Markierung aufgehoben. Die markierten Spieler werden nicht im Web angezeigt.

2.5 Spiel-Funktionäre ändern

Im **Online-Modus** können Schiedsrichter, Delegierte, Beobachter (Regional) und ZN/Sekretäre hinzugefügt oder geändert werden.

Spiel-Funktionäre

SR 1	Jergen Fabian	
Delegierter	Theiler Eduard	
Beobachter		
Zeitnehmer		


1) Klick auf  Symbol

Einstellungen - Spiel - Funktionäre suchen

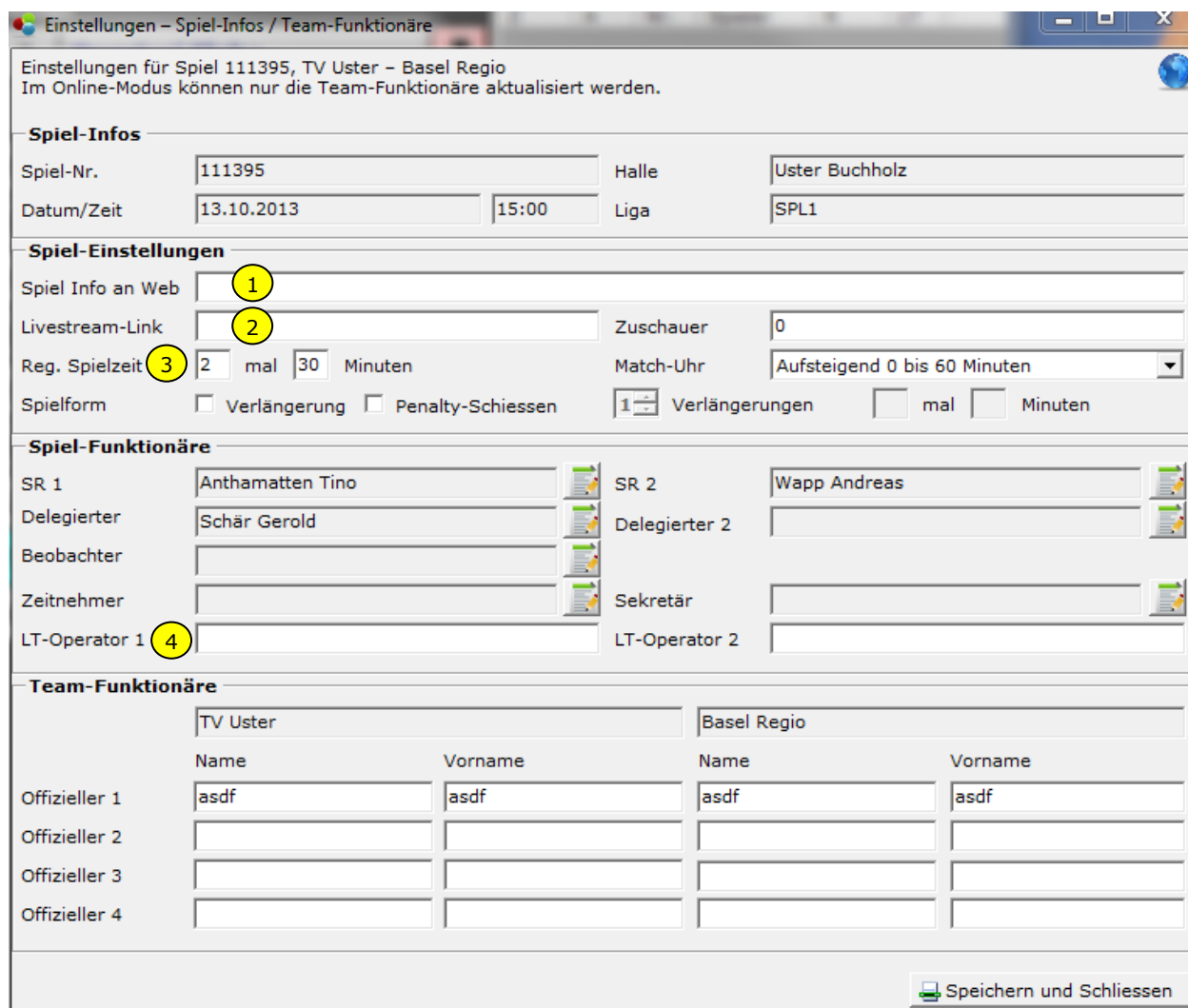
Name Vorname 860 Funktionäre

Name Vorname	Geburtsdatum	Verband	
			
Abächerli Matteo	06.02.1988	BeJu	
Abalo Padin Sergio	08.04.1995	HRV AG Plus	
Abrach Ivo	18.07.1968	ZHV	
Achermann Roman	25.03.1995	IHV	
Achermann Sebastian	11.01.1995	IHV	
Aeberhard Simon	05.02.1993	BeJu	

Schliessen

- 2 Je nach dem, werden alle im VVS codierten SR-, Delegierten-, Beobachter- oder ZN/Sekretär-Personen zur Auswahl angezeigt.
- 3 Im Feld Name und/oder Vorname kann die Auswahl eingeschränkt werden.
- 4 Mit der ersten, leeren Zeile kann eine Person gelöscht werden.
- 5 Mit Doppelklick oder  wird die Person hinzugefügt.

2.6 Einstellungen Spiel / Funktionäre; Diverses



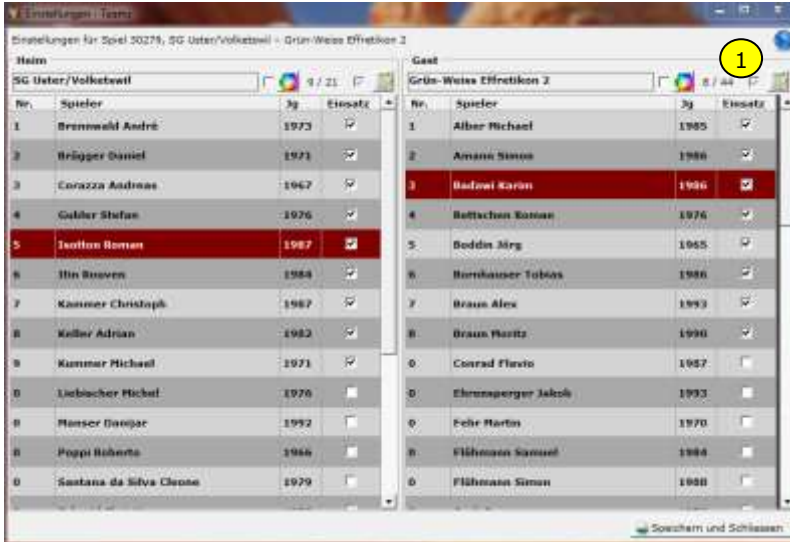
- 1 Spiel-Info an Web. In diesem Feld (255 Zeichen) können Informationen zum Spiel direkt im Web angezeigt werden. Z.B. wenn der Spielbeginn sich verspätet. Diese Information kann jederzeit, während dem Spiel bei angehaltener Uhr wieder gelöscht werden.
- 2 Livestream-Link: Wird eine direkte URL (http://....) des Livestreams erfasst, erscheint in der Web-Detailanzeige des Spiels ein "Livestream"-Button, welcher ein neues Fenster öffnet. Der Livestream wird also nicht in der Liveticker-Anzeige integriert!
- 3 Reguläre Spielzeit: Grundeinstellung ist 2 x 30 Min. Die Anzahl der Spielphasen und die Dauer der Spielphasen in Minuten können frei verändert werden. Z.B. für Quali-Turniere.
- 4 Erfassung der/des LT-Operators. Diese Daten werden nicht angezeigt und dienen nur zur Kontaktaufnahme bei techn. Problemen.

2.7 Einstellungen - Teams; Gastspieler erfassen

Nur im Online-Modus.

Bei Spielen der Regionen OST, ZHV, AG+, IHV, NWS und ROM können bei der Spielerauswahl im Online-Modus Gastspieler erfasst werden. Dabei sind die regionalen Weisungen betreffend einzelner Ligen zu berücksichtigen. Das Liveticker-Programm ist KEIN Kontroll-System!


Die Spielerdaten (Tore, Strafen, TF, etc) können nicht ins VVS überspielt werden. Im Web-Spielverlauf und auf dem Spielbericht werden die Daten entsprechend angezeigt bzw. gedruckt.

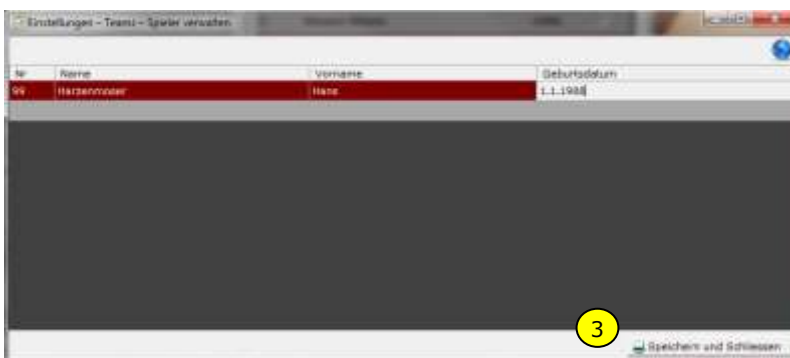


1) Klick auf Symbol „Spieler suchen“.



Es öffnet sich der Dialog für die Auswahl der bereits auf den Verein lizenzierten Spieler.

2) Klick auf Symbol  „Gastspieler“. Dieses Symbol erscheint nur bei Spielen der o.e. Regionen.



Im folgenden Dialog können sogenannte „Gastspieler“ erfasst werden:

- Dress-Nummer
- Name
- Vorname
- Geburtsdatum

3) Danach „Speichern und Schliessen“.

Dialog „Spieler suchen“ schließen.

Danach wird der „Gastspieler“ in der Team-Liste angezeigt und muss noch für den Einsatz markiert werden.

