

Manuel statistique

Mars 2024

Concernant le liveticker de la Fédération Suisse de Handball (FSH)

Généralité

Dans le liveticker, les actions des matchs sont saisies en temps réel et reproduites sur internet. Après la fin du match, ces données sont utilisées pour établir le rapport de match et les statistiques en ligne. C'est pourquoi il est indispensable que les données de tous les matchs soient saisies selon les mêmes directives, faute de quoi les statistiques ne peuvent pas être comparées entre elles. Les différentes interprétations des statisticiens doivent être réduites au minimum.

Tir manqué

Tous les tirs qui ne trouvent pas le chemin du but sans avoir été touchés par le gardien / la gardienne sont considérés comme des tirs manqués. Cela comprend les tirs touchant le cadre du but, les lancers à côté ou au-dessus du but ainsi que les lancers arrêtés par un bloc défensif. Un lancer manqué doit également être enregistré si l'équipe attaquante reste en possession du ballon malgré l'échec du lancer. Toutefois, si une faute est commise à l'encontre du joueur / de la joueuse pendant la conclusion et qu'un jet franc ou un jet de 7 mètres lui est accordé, aucun jet manqué ne doit être noté.

Arrêts du gardien / de la gardienne

Sont considérées comme des parades du gardien / de la gardienne toutes les actions au cours desquelles les ballons lancés - quelle que soit la position sur le terrain - auraient trouvé le chemin du but sans l'intervention du gardien / de la gardienne. Si l'action est interrompue par l'arbitre (jet franc, jet de 7 mètres), aucune parade ne doit être notée. L'action sifflée n'est pas pertinente pour les statistiques. Si la défense resp. le bloc désamorce un lancer de telle manière que le gardien / la gardienne peut maîtriser le ballon sans problème (par exemple, le ballon roule sur le sol en direction du but), aucune parade ne doit être enregistrée. Dans ce cas, seul le tir manqué de l'attaquant/e doit être noté.

FT ou TF (Faute technique)

Sont considérées comme des fautes techniques toutes les actions qui entraînent la perte du ballon par l'équipe attaquante sans que le ballon soit lancé vers le but. Il s'agit de mauvaises passes ou de fautes de réception, de fautes de pas, de doubles dribbles, de fautes d'attaquant ou de franchissement de ligne. La faute technique doit toujours être attribuée au joueur / à la joueuse qui est responsable de la perte du ballon. En cas de perte de ballon par jeu passif, la faute technique doit être enregistrée sur le dernier joueur en possession du ballon avant le coup de sifflet final. La somme de toutes les fautes techniques pendant le match donne le nombre de ballons perdus par une équipe – ou le nombre de ballons gagnés par la défense (turnovers).

Empty Goal (EG)

Dès que le gardien / la gardienne quitte le terrain de jeu en faveur d'un joueur / d'une joueuse de champ, l'action EG-on est donnée.

L'action EG-off n'est donnée que lorsque le gardien de but pénètre sur la surface de but avec une partie quelconque de son corps. Ce n'est qu'à partir de ce moment que l'empty goal est annulé.