

Règles de jeu Handball des enfants M7 - M11

Forme de jeu		Softhandball			Minihandball		
Catégorie		M7 Beginners (M7B)	M9 Beginners (M9B)	M11 Beginners (M11B)	M9 Challengers (M9C)	M11 Challengers (M11C)	M11 Experts (M11E)
Âge d'entraînement		0 à 2 ans (expérience)			1 à 4 ans (expérience)		2 à 5 ans (expérience)
1.)		Système, infrastructure, organisation					
Système	enfant + enfant au but	3 : 3	4 : 4		4+1 : 4+1		5+1 : 5+1
Terrain	Dimensions	env. 12x10m	env. 20x12m			env. 32x20m	
	Infrastructure / salle	1/3 d'une salle triple; divisé en 2 terrains	1/3 d'une salle triple			2/3 d'une salle triple	
But		but d'unihockey (large 1.6m x hauteur 1.15m)			but de handball réduit (large 3m x hauteur 1.6m)		
	Alternative	tapis ou caisson			-		
Zone de but		zone: profondeur 3-3.5m, largeur 3m			zone de 5m		zone de 6m
	Pénétrer dans la surface de but	Les enfants peuvent sauter dans la surface de but et tirer le ballon en vol. Autrement, seul l'enfant au but a le droit de pénétrer sur la surface de but. Un défenseur qui entre délibérément sur la surface de but est sanctionné d'un penalty. Lorsque le ballon roule sur le sol à l'intérieur de la surface de but, seul l'enfant au but est autorisé à le toucher.			Les enfants peuvent sauter dans la surface de but et tirer le ballon en vol. Autrement, seul l'enfant au but a le droit de pénétrer sur la surface de but. Un défenseur qui défend entre délibérément sur la surface de but est sanctionné d'un jet de 6m resp. 7m. Le renvoi du ballon à l'enfant au but est sanctionné d'un jet franc. Lorsque le ballon roule sur le sol à l'intérieur de la surface de but, seul l'enfant au but est autorisé à le toucher (règle 6 IHF).		
	Remarque	Utiliser les lignes existantes (p. ex. terrain de basket / unihockey) ou utiliser 5 tapis ou de la bande adhésive de marquage au sol.			-		
Autres formes de jeu	Softhandball sur un terrain dur	Buts d'unihockey, de handball (réduire la hauteur à l'aide de banderoles ou marquages) ou piquets avec marquages Lignes: souvent déjà dessinées (p. ex. zone de basket ou d'unihockey) ou craies			-		
	Softhandball sur gazon	Buts d'unihockey, de football (réduire la hauteur et la largeur à l'aide de marquages) ou piquets avec marquages Lignes: sciure de bois, sangles en nylon ou spray de marquage/craie					
	Beach-Softhandball (sable)	Buts d'unihockey, piquets et bande élastique ou buts de beachhandball (réduire la hauteur à l'aide de banderoles ou marquages) Lignes: set de lignes de Mini-Beachhandball, rubans de sécurité ou sangles en nylon					
2.)		Ballon, maillots					
Ballon		Softhandball taille 42cm (non rebondissable)		Softhandball taille 46cm (non rebondissable)	Handball taille 00	Handball taille 0	
	Remarque	le ballon doit être tenu correctement; choix du ballon selon « les plus petites » mains					
Equipement		maillots uniformes ou chasubles					
Se présenter au match		Le port de gants (enfant au but), masques, etc. est interdit. Les enfants n'ont pas le droit de porter des bijoux sur le terrain. Les cheveux longs doivent être attachés.					

Règles de jeu Handball des enfants M7 - M11

Forme de jeu		Softhandball			Minihandball		
Catégorie		M7 Beginners (M7B)	M9 Beginners (M9B)	M11 Beginners (M11B)	M9 Challengers (M9C)	M11 Challengers (M11C)	M11 Experts (M11E)
Âge d'entraînement		0 à 2 ans (expérience)			1 à 4 ans (expérience)		2 à 5 ans (expérience)
3.)		Règles de jeu					
Enfant au but		pas d'enfant fixe au but			enfant fixe au but		
	Remarque	L'enfant au but joue en attaque			L'enfant au but est autorisé à pénétrer ou quitter la surface de but uniquement sans ballon. En dehors de la surface de but, il est soumis aux mêmes règles que les joueurs de champ (règle 5 IHF). L'enfant au but peut porter un maillot d'une couleur différente que les joueurs de champ, mais n'y est pas obligé.		
Equipe	Recommandation	5 - 6 enfants	6 - 8 enfants		7 - 10 enfants		8 - 12 enfants
Ballon dans les mains		Tenir le ballon durant 3" max., courir avec le ballon 3 pas max., exception enfant au but dans la surface de but (règle 7:2 et 7:3 IHF) Il est interdit de toucher le ballon avec le pied ou la partie inférieure de la jambe, sauf lorsque le ballon a été lancé par un enfant adverse (règle 7:8 IHF). Remarque pour arbitre: interprétation large pour débutants, si la faute technique n'engendre pas un avantage conséquent, p.ex. un but marqué			3" (règle 7:2 IHF)		
Règles des 3 pas					règle des 3 pas (règle 7:3 IHF)		
Maniement du ballon					Il est interdit de toucher le ballon avec le pied ou la partie inférieure de la jambe, sauf lorsque le ballon a été lancé par un enfant adverse (règle 7:8 IHF).		
Reprise		-			reprise (règle 7:4 et 7:7 IHF)		
Validité du but		Un but est marqué lorsque le ballon tout entier franchit complètement toute la largeur de la ligne de but (règle 9 IHF).			Un but est marqué lorsque le ballon tout entier franchit complètement toute la largeur de la ligne de but (règle 9 IHF). Lorsque le ballon touche la bande réductrice, l'enfant au but exécute un renvoi (règle 2.12 IHF)		
Engagement		Après un but marqué, l'enfant au but engage directement depuis la surface de but.			Deux options s'appliquent pour exécuter les engagements: a.) Engagement depuis la ligne médiane b.) Engagement depuis la zone d'engagement (Règle 10.3 IHF)		
Remise en jeu	Exécution	Une remise en jeu est accordée lorsque le ballon tout entier a franchi la ligne de touche ou, si le terrain ne possède pas de ligne de touche, lorsque le ballon touche la paroi latérale. La remise en jeu est exécutée par l'équipe n'ayant pas touché le ballon en dernier. Exécution avec un pied sur la ligne de touche ou contre la paroi (règle 11 IHF). Il est permis de tirer directement sur le but lors d'une remise en jeu. Un but marqué de telle sorte compte. Une remise en jeu est accordée lorsque le ballon a touché le plafond ou un équipement mobile. Elle est exécutée par l'équipe n'ayant pas joué ou touché le ballon en dernier depuis l'endroit où le ballon a franchi la ligne de touche (règle 11 IHF).			Une remise en jeu est accordée lorsque le ballon tout entier a franchi la ligne de touche ou, si le terrain ne possède pas de ligne de touche, lorsque le ballon touche la paroi latérale. La remise en jeu est exécutée par l'équipe n'ayant pas touché le ballon en dernier. Exécution avec un pied sur la ligne de touche ou contre la paroi (règle 11 IHF). Lorsque le ballon traverse la ligne de touche entre la ligne de surface du but et la ligne de jet franc (9m), la remise en jeu est exécutée au croisement de la ligne des 9m et la ligne de touche. Lorsqu'il n'y a pas de ligne des 9m, la remise en jeu est exécutée au croisement de la ligne de surface du but et la ligne de touche, décalé de 3m. Il est permis de tirer directement sur le but lors d'une remise en jeu. Un but marqué de telle sorte compte. Une remise en jeu est accordée lorsque le ballon a touché le plafond ou un équipement mobile. Elle est exécutée par l'équipe n'ayant pas joué ou touché le ballon en dernier depuis l'endroit où le ballon a franchi la ligne de touche (règle 11 IHF).		

Règles de jeu Handball des enfants M7 - M11

Forme de jeu		Softhandball			Minihandball		
Catégorie		M7 Beginners (M7B)	M9 Beginners (M9B)	M11 Beginners (M11B)	M9 Challengers (M9C)	M11 Challengers (M11C)	M11 Experts (M11E)
Âge d'entraînement		0 à 2 ans (expérience)			1 à 4 ans (expérience)		2 à 5 ans (expérience)
Renvoi		renvoi par l'enfant au but lorsque le ballon passe la ligne de sortie de but = renvoi de l'enfant au but			renvoi (règle 12 IHF). Lorsque la ligne de sortie de but croise la ligne de touche et que le ballon franchit la ligne de touche dans la surface de but après avoir été touché par un enfant ou l'enfant au but, ce dernier exécute un renvoi.		renvoi (règle 12 IHF)
Jet franc		distance env. 2-3m selon indication de l'arbitre					distance 3m (règle 13 IHF)
Jet de 7m		penalty (derrière la zone de but)			jet de 6m (similaire à la règle 14 IHF)		jet de 7m (règle 14 IHF)
Fautes		Les actions irrégulières ne sont pas autorisées. Il n'est par exemple pas autorisé d'arracher ou de frapper le ballon que l'adversaire tient dans les mains.			Les actions irrégulières sous forme de contrôle frontal de l'adversaire pour l'empêcher de tirer resp. passer le ballon, sont autorisées. Il n'est cependant pas autorisé de ceinturer, pousser ou retenir l'adversaire depuis le côté ou l'arrière, d'arracher ou de frapper le ballon que l'adversaire tient dans les mains.		
Sanctions	Avertissement	pas d'avertissement (carton), uniquement verbal					
	Exclusion (2 minutes)	lors d'irrégularités résultant d'une action prioritairement dirigée contre le corps de l'enfant adverse					exclusion (règles 16:3 à 16:5 IHF)
	Application	sanction personnelle de 2 min; l'équipe peut être complétée par un autre enfant					durant 2 min, l'équipe compte un enfant de moins (règle 16:5 IHF)
	Disqualification	-					disqualification (règle 16:6 IHF)
	Application	-					dans le sens des règles 8:5 et 8:6 IHF: disqualification du match en cours; comportement antisportif selon règle 8:7 IHF: disqualification du match en cours et du reste du tournoi
	Disqualification d'un/e officiel/le	-					l'équipe de l'officiel/le disqualifié/e sera exclue du tournoi en cours rapport écrit obligatoire après disqualification d'un officiel (à la FSH)

Règles de jeu Handball des enfants M7 - M11

Forme de jeu		Softhandball			Minihandball		
Catégorie		M7 Beginners (M7B)	M9 Beginners (M9B)	M11 Beginners (M11B)	M9 Challengers (M9C)	M11 Challengers (M11C)	M11 Experts (M11E)
Âge d'entraînement		0 à 2 ans (expérience)			1 à 4 ans (expérience)		2 à 5 ans (expérience)
4.)		Directives de jeu (formelles et tactiques)					
Produits collants		Interdiction générale					
Durée d'un match valeur de référence	groupe de 6 équipes	13' ou 18' par match			18' par match		
	groupe de 5 équipes	13' ou 18' par match			23' par match		
	groupe de 4 équipes	18' par match			30' par match, ou 15' par match si tour double		
Temps max. de présence des équipes		3-5x durée totale des matchs					
Choix du ballon		organisateur de la journée de tournoi					
Engagement		l'équipe nommée en premier engage et a l'avantage de la tenue					
Shake-hand (geste de fairplay)	Avant le match	-					
	Après le match	à travers le terrain: salutation de l'équipe et de l'arbitre avec shake-hand					
Team-Time-Out		-					
Sortir un enfant	Directive	dès 5 buts de différence, l'équipe gagnante sort un enfant du terrain					
Directives tactiques	Tirs au but	les tirs au but effectués avant avoir passé le milieu du terrain ne comptent pas			-		
	Forme de défense	défense offensive					
		jeu libre	défense offensive, orientée sur le ballon, sur l'ensemble du terrain		défense offensive, orientée sur l'adversaire, sur l'ensemble du terrain		défense offensive, orientée sur l'adversaire, dès le milieu du terrain