

Formation Chronométrateur / Secrétaire

Cours de base

Questions «règles de jeu»



- 1. Le joueur n°8 est sanctionné d'une exclusion. Son entraîneur le fait rentrer sur le terrain après une minute!**
 - Tant que le nombre de joueurs sur le terrain n'augmente pas, il doit seulement purger le temps restant de l'exclusion initiale.
 - Le joueur est à nouveau exclu pendant 2 minutes. Le temps restant de la première sanction doit être purgé par un autre joueur de champ.
 - Le joueur est disqualifié et un autre joueur de champ est sanctionné de 2 minutes d'exclusion.

- 2. Juste après la tentative de tir de l'équipe B qui met le ballon à côté du but, l'équipe A demande un Team-Time-out au chronométrateur. Au même moment, les arbitres décident d'une remise en jeu (corner). Y aura-t-il un TTO?**
- L'équipe A n'est pas en possession du ballon. Le carton vert doit être rendu à l'entraîneur.
 - Oui, le ballon a traversé la propre ligne de sortie de but.
 - Oui, lors de chaque interruption de jeu lors de coups franc ou d'engagements.

- 3. Un joueur entre sur la surface de jeu avec un maillot portant un autre numéro que marqué sur la feuille de match!**
- Le joueur n'a pas le droit de jouer et sera disqualifié.
 - La non-correspondance doit être corrigée selon le règlement et l'infraction sera notée sur le rapport de match.
 - Le joueur sera sanctionné d'une exclusion de 2 minutes, et pourra jouer par la suite.

- 4. L'équipe A est en possession du ballon. Les arbitres interrompent le match (Time-out) pour faire nettoyer le sol. Peu avant la reprise du match, l'entraîneur de l'équipe A demande un Team-Time-out. Quelles affirmations sont correctes?**
- Le chronométrateur rend le carton vert à l'entraîneur puisqu'il n'est pas possible de demander un TTO durant un Time-out.
 - Un TTO est possible à tout instant pour l'équipe en possession du ballon.
 - Le chronométrateur actionne le signal sonore, arrête le temps et montre le carton vert.
 - Le secrétaire inscrit le TTO sur le rapport de match.

- 5. Le joueur n°4 part trop tôt du banc des remplaçants (faute de changement) pour recevoir le ballon en course et partir en contre-attaque.**
- Le joueur fautif est sanctionné d'une exclusion de 2 minutes, l'équipe adverse obtient un coup franc.
 - Le chronométrateur doit actionner le signal sonore et arrêter le temps tout de suite.
 - Interruption du match par le chronométrateur et avertissement de l'entraîneur de l'équipe concernée par l'AR.
 - Attendre que l'action directe soit terminée et ensuite interrompre le match.

6. Combien de Team-Time-out une équipe peut-elle demander?

- Au maximum 2 par mi-temps régulière.
- 1 par mi-temps régulière, mais pas durant les prolongations.
- 1 par mi-temps régulière, également en cas de prolongations.

- 7. Un joueur insulte l'AR dans les vestiaires et sera dès lors disqualifié. Est-ce que son équipe pourra remplacer le joueur disqualifié et jouer avec un cadre complet?**
- L'équipe a le droit de jouer avec 14 joueurs.
 - L'équipe a le droit de jouer avec seulement 13 joueurs au maximum.

- 8. Le chronométreur arrête la première mi-temps après 29:00 minutes, parce que le panneau d'affichage analogue n'est pas clairement visible depuis la table de chronométrage.**
- Il s'agit d'une décision de fait qui ne peut pas être corrigée.
 - Les arbitres sont tenus de retenir les joueurs sur la surface de jeu et de les faire jouer le temps restant.
 - Le temps restant sera rattrapé lors de la deuxième mi-temps.

- 9. Lors d'une interruption du match (Time-out), un encadrant demande au chronométreur s'il peut se rendre sur la surface de jeu.**
- Lors de Time-out, par exemple pour nettoyer le sol, un encadrant peut également entrer sur le terrain.
 - Seul le masseur ou médecin ont le droit d'entrer sur la surface de jeu lorsqu'il y a soupçon de blessure.
 - Il n'a pas le droit de se rendre sur la surface de jeu, sauf si l'AR l'y autorise en faisant le geste correspondant.

10. Est-ce que le secrétaire doit remplir les cartons „sanction“?

- Oui, mais uniquement pour l'équipe recevante.
- Oui, lorsque le panneau d'affichage n'affiche pas les sanctions (n° du joueur et temps de fin).
- Ce service du secrétaire est facultatif.

11. A quel moment le TTO commence-t-il à s'écouler?

- Dès que le carton vert TTO est posé sur la table de chronométrage.
- Après la confirmation du TTO par les AR.
- Dès que le chronométreur interrompt le temps de jeu avec le signal sonore.

12. A quel moment le temps d'exclusion d'un joueur sanctionné commence-t-il à s'écouler?

- Le temps d'exclusion commence lors de la reprise du match.
- Le temps d'exclusion commence lorsque le joueur quitte la surface de jeu, c'est-à-dire à son entrée dans la zone de changement.
- Le temps d'exclusion commence tout de suite, à l'exception d'une interruption du match par un Time-out.

- 13.** Dans quelles situations le chronométreur doit-il arrêter tout de suite le temps et actionner le signal sonore?
- Veuillez noter les situations.

- 14. Une équipe débute son match avec quatre officiels inscrits sur la feuille de match. Durant la mi-temps, le président du club veut reprendre le coaching. Il demande à un des officiels de s'asseoir dans les tribunes et prend sa place sur le banc des remplaçants!**
- Autorisé. Il est seulement interdit d'avoir plus que quatre officiels.
 - Au préalable, le chronométrateur devra l'inscrire en tant que nouveau responsable d'équipe sur la feuille de match.
 - Durant le match, les officiels peuvent être complétés, mais pas remplacés.

15. Qui décide si le temps de jeu doit être interrompu (Time-out)?

- Les arbitres décident quand et pendant combien de temps le match sera interrompu.
- Le chronométrateur.
- L'arbitre et le chronométrateur.

- 16.** L'équipe A, en possession du ballon, a demandé un Team-Time-out à la table de chronométrage. Juste après le signal sonore du chronométreur, l'arbitre siffle une faute d'attaquant contre l'équipe A. Est-ce qu'il doit accorder le TTO à l'équipe?
- Non, l'équipe A n'est plus en possession du ballon.
 - Oui, l'équipe A était en possession du ballon lors du signal sonore.
 - Non, il n'y a jamais de TTO lors d'un coup franc.

17. Combien de joueurs d'une équipe doivent être présents et inscrits sur la feuille de match pour qu'un match puisse avoir lieu?

- 5 joueurs
- 4 joueurs de champ et 1 gardien
- 5 joueurs de champ et 1 gardien
- 6 joueurs

- 18. Le chornomètreur a oublié de programmer le signal sonore. La première mi-temps dure une minute de plus.**
- Le chronomètreur espère que personne ne remarque son oubli.
 - La deuxième mi-temps sera raccourcie d'une minute.
 - La deuxième mi-temps durera 30 minutes comme d'habitude.

- 19. Le chronométrateur observe une faute de changement par l'équipe A lors d'une contre-attaque de l'équipe B. Que doit-il faire?**
- Le match doit être interrompu tout de suite avec un signal sonore (sifflet/sirène) et le temps doit être arrêté.
 - Le chronométrateur doit attendre la fin de l'action en cours (noter le n° du joueur fautif) et interrompra le match seulement après-coup.

- 20. Après avoir été averti, l'entraîneur de l'équipe A est sanctionné d'une exclusion (2 minutes) pour réclamation. Comment se passe l'exécution?**
- L'entraîneur doit quitter le banc des remplaçants pendant le temps de l'exclusion.
 - L'équipe doit jouer avec un joueur de moins durant le temps de l'exclusion. La sanction ne s'applique à aucun joueur concret.
 - L'entraîneur doit désigner un joueur qui devra purger l'exclusion.

- 21. A la fin du match, les arbitres, chronométreurs et responsables d'équipes n'ont pas noté le même résultat.**
- Si le secrétaire responsable a noté la suite des buts marqués (ordre chronologique), son résultat fait foi.
 - Les deux responsables d'équipes doivent se mettre d'accord sur le résultat final.
 - Les deux arbitres sont responsables du décompte final des buts marqués.

22. Qui peut demander un Team-Time-out?

- Un officiel d'équipe.
- Le responsable d'équipe.
- Seul l'AR ou le chronométreur.

- 23.** L'équipe B fait plusieurs changements entre l'attaque et la défense. Cela signifie aussi du stress pour le chronométreur et son secrétaire. Dans une telle situation, les joueurs B4 et B7 font un changement irrégulier.
- Seul le premier joueur en irrégularité est sanctionné d'une exclusion de 2 minutes.
 - Les deux joueurs sont sanctionnés.
 - Le premier joueur est sanctionné d'une exclusion de 2 minutes, l'entraîneur reçoit un avertissement.

- 24. En plus de l'entraîneur, son assistant et le masseur, le président de club veut également s'asseoir sur le bancs des remplaçants.**
- N'intéresse pas le chronométrateur, car la composition du banc des remplaçants est du ressort des AR.
 - Non, il n'est pas autorisé. Seuls les officiels avec une fonction d'équipe ont le droit de s'asseoir sur le banc.
 - Oui, il est autorisé (si inscrit sur la feuille de match). 4 officiels au maximum sont autorisés dans la zone de changement.

25. Quel joueur a le droit de participer au match?

- Présent au début du match et pas noté sur la feuille de match.
- Présent au début du match et noté sur la feuille de match.
- Absent au début du match, mais noté sur la feuille de match.
- Avec autorisation du secrétaire, mais pas noté sur la feuille de match.

- 26.** L'entraîneur d'une équipe a déjà été averti. Lors d'une décision des arbitres, le médecin de la même équipe court sur la surface de jeu pour signifier un risque de blessure.
- Le médecin est sanctionné de 2 minutes, l'équipe doit jouer avec un joueur en moins.
 - Inscription dans le rapport de match
 - Le médecin est disqualifié.
 - Le médecin doit quitter le banc des remplaçants.

- 27.** L'encadrant d'une équipe de 2e ligue annonce au chronométreur que son joueur n°7 a déjà été engagé à cinq reprises en 1ère ligue. Il demande si le joueur est qualifié pour le match présent.
- Avec son 5e engagement dans une équipe de ligue plus haute, un joueur n'a plus le droit de jouer avec l'équipe plus basse.
 - Le joueur a le droit de jouer s'il a un passeport valable.
 - Seule l'instance de contrôle des joueurs peut répondre à cette question; cela ne fait pas partie des tâches du chronométreur.

- 28. Lors de l'échauffement, le joueur n°5 se blesse et ne peut pas disputer le match. L'entraîneur demande la feuille de match et souhaite faire jouer un autre joueur avec le numéro 5.**
- Le joueur peut être remplacé si l'équipe adverse donne son accord.
 - Le joueur peut être remplacé, mais son remplaçant doit jouer avec un autre numéro.
 - Le joueur peut être remplacé par une autre personne qui pourra jouer avec le numéro 5. Ceci doit être signalé sur la feuille de match.
 - Le joueur ne peut pas être remplacé.

29. Peu avant la fin du match (57:48), l'horloge de la salle s'arrête. Comment réagit le chronométrateur?

- Il n'y a pas de mesures spécifiques à prendre puisqu'un chronomètre donne le temps correct à la table de chronométrage.
- Le chronométrateur interrompt le match avec le signal sonore et indique le problème à l'AR. En cas de doute, l'arbitre principal décide du temps restant.
- Si le chronomètre manuel fonctionne correctement, il suffit d'informer les arbitres et les équipes par haut-parleurs.

- 30.** Après le signal de mi-temps, l'équipe A reçoit encore un coup franc. L'entraîneur de l'équipe B demande à deux de ses joueurs de sortir et les remplace par les deux joueurs les plus grands, B8 et B9.
- Puisque tout est conforme aux règles, le coup franc peut être exécuté.
 - Le chronométrateur interrompt le match parce qu'il a faute de changement.
 - Dans cette situation, les deux équipes ont droit à deux changements chacune.
 - Seule l'équipe A a le droit de remplacer un joueur.

Merci pour votre attention!
Rentrez bien!