

Organisation d'un tournoi de beach handball

Date: 12 décembre 2023

La porte d'entrée FAIR-PLAY au beach handball

Généralités

Fair-play: Peu de contact physique, beaucoup de plaisir
Respect envers l'ensemble des personnes présentes (arbitres, entraîneurs, joueurs/ses, organisateurs, ...)

Catégories: Actifs (femmes / hommes)
Juniors (filles / garçons)
Mixte (femmes et hommes resp. handballeurs et non-handballeurs)
Remarque: Inscription comme tournoi [ebt](#) est une option;
il serait profitable qu'un maximum de tournois soient inscrits avec le statut ebt

Ballon: Femmes: taille 1
Hommes: taille 2
Juniors U16/U17: taille 1
4 ballons sont mis à disposition par terrain de jeu

Buts: Buts de handball 3x2m

Terrain: 27x12m
(si un terrain plus petit est disponible, réduire en longueur et/ou largeur)
Surface de but: 6x12m
Surface de jeu: 15x12m
En cas de besoin, la FSH met à disposition des sets de lignes pour installer les terrains de beach handball

Joueurs/ses: 3 joueurs/ses de terrain + 1 gardien/ne / Spécialiste

Equipe: 6-12 joueurs/ses par équipe
(10 personnes peuvent être engagées par match)

Equipement: Vêtements de sport de couleur uniforme, débardeurs préférables
Spécialiste / gardien/ne porte une couleur différente
(possibilité d'utiliser des sautoirs)

Zone de changement: Chaque équipe dispose d'un côté du terrain comme zone de changement

- Durée de match:** 2 mi-temps de 10 minutes chacune, 3-5 minutes de pause
- Chaque mi-temps débute avec un lancer en l'air (par l'arbitre); les mi-temps sont évaluées séparément (1 point par mi-temps gagné)
- En cas d'égalité des points à la fin d'une mi-temps, l'équipe gagnante est déterminée au moyen du Golden Goal
- En cas d'égalité après deux mi-temps (1:1), l'équipe gagnante est déterminée au moyen du Shoot-Out (tirs au penalty spécial)
- De préférence 4-6 matchs par équipe et tournoi (journée)
- Arbitrage:**
- Actifs:** 1 arbitre par match; 2 arbitres dès une demi-finale
- Engagement d'arbitres de beach handball formés
- 1 chronométreur/se avec affichage de résultat et temps de jeu
- Juniors:** 1 arbitre par match
- Au minimum 25% des arbitres engagés doivent être formés
- Les autres personnes peuvent être des joueurs/ses de beach handball expérimenté/es
- 1 chronométreur/se avec affichage de résultat et temps de jeu
- Inscription:**
- 1 journée de tournoi: max. CHF 150.-- par équipe
- 2 jours: max. CHF 200.-- par équipe
- 3 jours: max. CHF 250.-- par équipe
- Points:**
- Victoire: 2 points
- Défaite: 0 points
- Victoire après Shoot-Out: 2 points
- Défaite après Shoot-Out: 0 points
- Classement:**
1. Points obtenus
 2. Mi-temps gagnés
 3. Différence de buts
 4. Confrontation directe
- Autour du terrain de jeu:**
- 1 vestiaire avec douche disponible par sexe et catégorie proposée
- Buvette (adaptée aux sportif/ves)
- sonorisation avec musique

Règles de jeu

- ❖ Tenir le ballon durant 3 secondes au maximum, courir avec le ballon 3 pas au maximum, dribbler autorisé (poser le ballon dans le sable et le reprendre en mains)
- ❖ Il est interdit de toucher le ballon avec le pied / partie de la jambe inférieure au genou
- ❖ Il est interdit de ceinturer ou de pousser l'adversaire (suspension jusqu'à ce que le ballon change de camp)
- ❖ Après un but: engagement par le/la gardien/ne (renvoi depuis la surface de but)
- ❖ Buts créatifs, par exemple kung-fu ou pirouette, mais aussi penaltys et jets simples du/de la gardien/e / spécialiste valent 2 points
- ❖ Sanction si la surface de but est pénétré
 - Attaquant/e dans la surface de but: renvoi par le/la gardien/ne qui se trouvait dans la surface de but
 - Défenseur/e dans la surface de but au moment de l'action défensive: penalty en cas d'occasion manifeste de marquer
- ❖ Les limites du terrain comptent (latéral, surface de but, ligne de touche)
- ❖ Remise en jeu: un pied sur la ligne latérale, au moins 1 mètre à distance de la ligne de surface de but
- ❖ Si le ballon franchit la ligne de touche /ligne latérale derrière la ligne de surface de but: renvoi du/de la gardienne, ou remise en jeu si l'équipe en défense a touché le ballon en dernier
- ❖ Il est autorisé de récupérer le ballon dans la surface de but sans la pénétrer
- ❖ Sanctions:
 - 1^{ère} faute: joueur/se est suspendue jusqu'à ce que le ballon change de camp
 - 2^e faute : joueur/se est sanctionné/e de «rouge». Peut être remplacé/e par un/e autre joueur/se dès que le ballon change de camp

Shoot-Out

Déroulement: Max. 5 joueurs/ses par équipe

Après le coup de sifflet, le premier joueur/la première joueuse passe le ballon à son/sa gardien/ne depuis le coin de corner (surface de but/ligne latérale 5m). Le/la gardien/ne relance le ballon avec une passe de contre-attaque

La/le gardien/ne ne doit pas quitter la surface de but au moment de passer le ballon

En défense, le/la gardien/ne est autorisé/e à quitter la surface de but mais ne doit pas commettre de faute à l'encontre de le/la joueur/se adverse

En respectant les règles de jeu, le/la joueuse de champ essaie de marquer un but à 2 points

Le/la spécialiste doit aussi effectuer un tir spécial (pirouette ou kung-fu)

Un ballon non réceptionné ne peut pas être récupéré

Si après 5 tirs par équipe, le score est toujours à égalité, le shoot-out continue jusqu'à ce qu'une équipe gagne un duel direct