

SHV | Schweizerischer Handball-Verband
FSH | Fédération Suisse de Handball
SHF | Swiss Handball Federation



Anleitung für Liveticker im Einsatz mit SHV-Länderspielen

Erstellt durch: SHV IT-Koordination und Administration
Datum: März 2024



Inhalt

1	Einleitung.....	3
2	Voraussetzungen	3
3	Liveticker SHV-Länderspiele	4
3.1	Setup Spiel.....	4
3.2	Einstellungen	4
3.2.1	Spiel / Funktionäre.....	4
3.2.2	Teams / Spieler	5
3.3	Liveticker	6
3.4	Menü Reports	7
3.5	„Fehlwurf“, „Parade“ und „Techn. Fehler“ (Reminder).....	8

1 Einleitung

Dieses Dokument beschreibt die Anwendung des Livetickers für SHV-Länderspiele.

Die Grundlegenden Funktionalitäten des Livetickers sind in der Dokumentation „SHV - Anleitung für Live Ticker x.x.pdf“ beschrieben.

In dieser Dokumentation wird nur auf die spezifischen Voraussetzungen und Änderungen eingegangen.

2 Voraussetzungen

Jedes SHV-Länderspiel muss im VAT-Spielbetrieb vor dem Termin eröffnet sein.

- ⇒ Dadurch können die Spiel-Informationen synchronisiert und die Spieldaten nach dem Abschluss ins VAT geladen werden.

Die Spieler für das Heim-Team müssen im VAT Modul Nati/CeHI erfasst und entsprechen auf dem Team codiert sein.

- ⇒ Dadurch können die Spieler der Nati-Teams synchronisiert und ausgewählt werden und nach dem Abschluss wird im VAT die Spieler-Statistik automatisch aktualisiert.
- ⇒ Fehlende CH-Spieler können mit der Spieler-Suche hinzugefügt werden, sofern sie mindestens über eine Nati/CeHI-Rolle verfügen.



Der Liveticker für SHV-Länderspiele geht NUR im Online-Modus!

Für die Erfassung der Spieler der ausländischen Nati-Teams werden vor dem Spiel die Spielerlisten mit Dress-Nummer, Name, Vorname und Geburtsdatum benötigt!

- ⇒ Mit dem Geburtsdatum können Spieler wieder für kommende Nati-Spiele identifiziert und ausgewählt werden.

➔ Das Notebook muss zwingend am Strom betrieben werden.

3 Liveticker SHV-Länderspiele

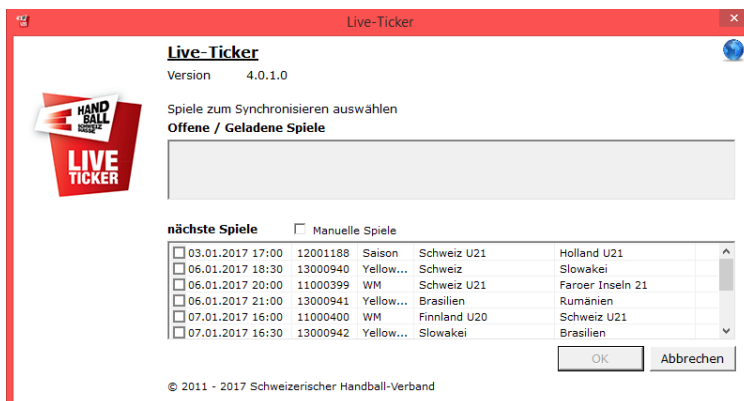
3.1 Setup Spiel



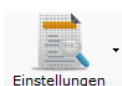
Liveticker starten



Zugriff erfolgt mit dem zuge-wiesenen Benutzer und Pass-wort.



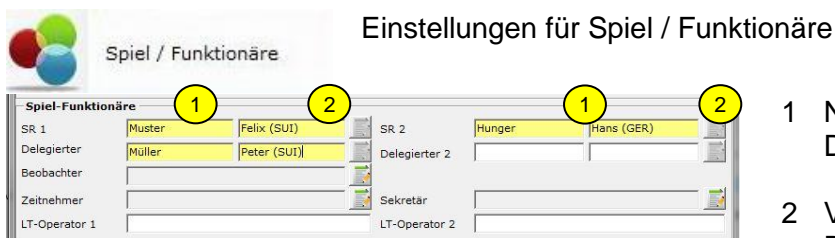
Neues Spiel auswählen / laden



Einstellungen vornehmen

3.2 Einstellungen

3.2.1 Spiel / Funktionäre



- 1 Name; SR1, SR2, Del1, Del2
- 2 Vorname; SR1, SR2, Del1, Del2
ACHTUNG: im Vornamen immer das Landes Kürzel in Klammern eingeben: z.B.

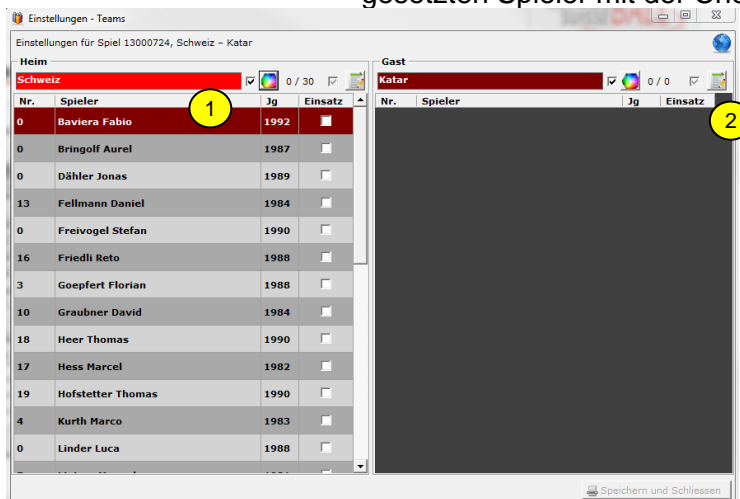
Hans (SUI)
Die korrekte Eingabe wird insbesondere auf dem EHF-Matchreport benötigt

3.2.2 Teams / Spieler



Einstellungen für Teams.

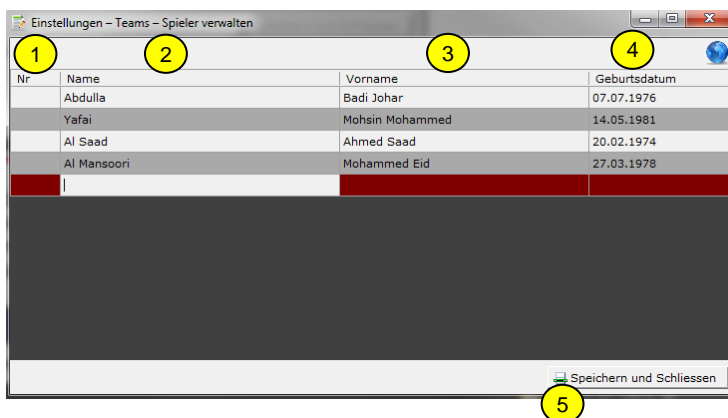
Gemäss Spielbericht bzw. Mannschaftskarte sind die eingesetzten Spieler mit der Checkbox zu markieren.



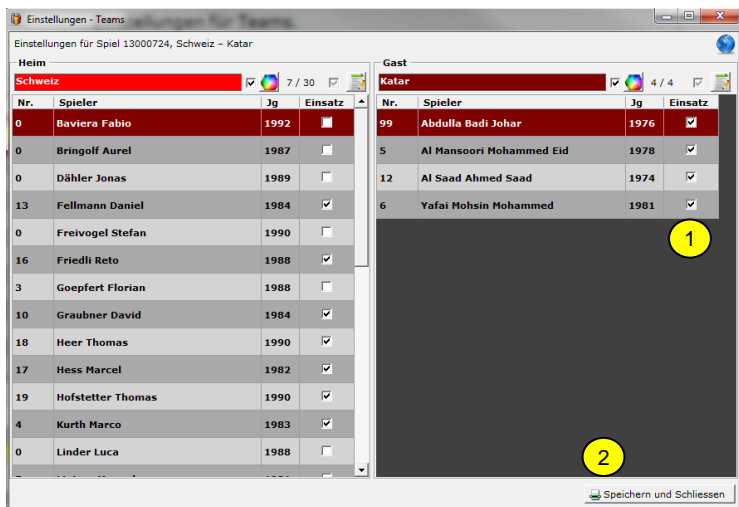
Swiss Teams:

Nur zugeteilte Spieler aus VAT Modul Nati/CeHI

- 1 Eingesetzte Spieler markieren
- 2 Spieler für gegnerisches Nati-Team erfassen. Klick auf Symbol bei Heim- oder Gast-Team

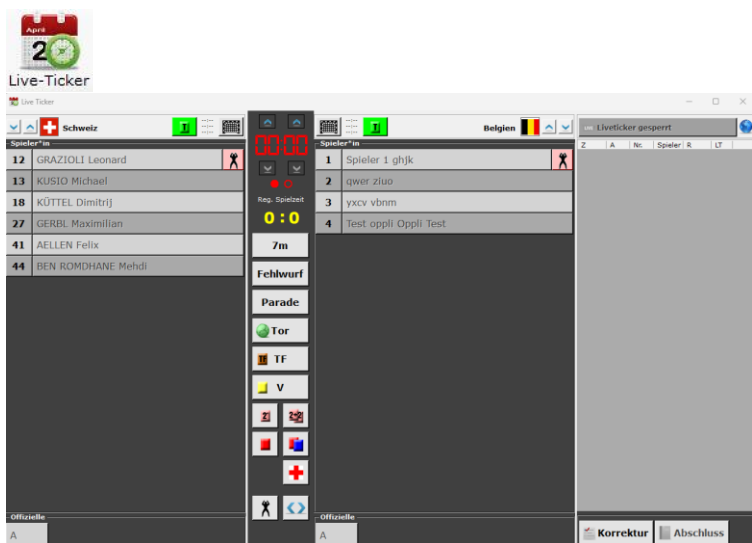


- 1 Dress-Nummer (kann auch später nacherfasst werden)
- 2 Name
- 3 Vorname
- 4 Geburtsdatum
- 5 Mit „Speichern und Schliessen“ Dialog abschliessen.




- 1 Eingesetzte Spieler markieren
- 2 Mit „Speichern und Schliessen“ Dialog abschliessen.

3.3 Liveticker



...wie immer halt...

Bei Nati-Spielen ohne Topscorer-Button

 Ein blinkender Torwart bedeutet, dass noch kein(e) Torhüter*innen für Heim und/oder Gast markiert sind.

Torwart im Spielerbereich

Spieler*innen	
1	PILIPOVIC Kristian
4	BEN ROMDHANE Mehdi
7	CAÑELLAS Joan
10	BARTÓK Donát
12	HEDINGER Lukas
14	BEN ROMDHANE Sadok
16	MADER Constantin
17	BRÜCKER Jost
18	PIETRASIK Ariel
19	MARKOVIC Zoran

Torwart im eigenen Bereich

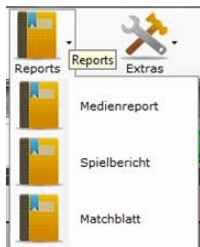
Torhüter*innen	
1	PILIPOVIC Kristian
12	HEDINGER Lukas
16	MADER Constantin
Spieler*innen	
4	BEN ROMDHANE Mehdi
7	CAÑELLAS Joan
10	BARTÓK Donát
14	BEN ROMDHANE Sadok
17	BRÜCKER Jost
18	PIETRASIK Ariel
19	MARKOVIC Zoran

Torwart-Anzeige

Die Torhüter*innen und Spieler*innen können in Liste oder in gruppierter Form angezeigt werden.

Extras > Einstellungen

3.4 Menü Reports



Im Menü Reports stehen folgende Berichte zur Auswahl:

- Medienreport
- Spielbericht => EHF-Matchreport
- Matchblatt

Yellow Cup - 2013
Freitag 04. Januar 2013, 19:00 Uhr
Schweiz - Katar
0 : 0 (0:0)
Winterthur Eulach, 0 Zuschauer
Schiedsrichter: Bonifert Ferenc / Oláh Viktor

Schweiz										
Nr.	Spieler	T/W	7m	%	TF	V	2'	2'	2'	D
13	Fellmann Daniel									
16	Friedli Reto									
10	Graubner David									
18	Heer Thomas									
17	Hess Maroel									
19	Hofstetter Thomas									
4	Kurth Marro									

Medienreport

Zusammenfassung der Team-Statistiken und Spielverlauf

MATCH REPORT

Final Result

:	:

N	G	W	2'	2'	2'	D	TP

Team A	Team B
Half time	
Full time	
1st extra time	
2nd extra time	
after 7 metres	
7m given / goals	

Spielbericht → EHV Mat- chreport

Weiterleitung nach Absprache mit Turnierleitung oder dem Delegierten.

Yellow Cup - 2013
Freitag 04. Januar 2013, 19:00 Uhr
Schweiz - Katar
Winterthur Eulach
Schiedsrichter: Bonifert Ferenc / Oláh Viktor

Zuschauer: _____
Halbzeit: _____
Schlussresultat: _____

Schweiz				1. Halbzeit			2. Halbzeit		
Nr.	Spieler	Tore/Paraden	7m	Torfolge	Min.	Spieler	Torfolge	Min.	Spieler
4	Kurth Marro								
10	Graubner David								
13	Fellmann Daniel								
16	Friedli Reto								
17	Hess Maroel								
18	Heer Thomas								
19	Hofstetter Thomas								

Matchblatt

Notizblatt für Journalisten

3.5 „Fehlwurf“, „Parade“ und „Techn. Fehler“ (Reminder)

Grundsatz

Im Liveticker werden die Aktionen der Spiele aktuell erfasst und im Internet wiedergegeben. Nach Spielschluss werden aus diesen Daten der Match-Report sowie die öffentliche Statistik erstellt. Aus diesem Grund ist es unerlässlich, dass die Daten an sämtlichen Spielen nach den gleichen Vorgaben erfasst werden – ansonsten können die Statistiken nicht miteinander verglichen werden. Die unterschiedlichen Interpretationen der Statistiker sollen auf ein Minimum reduziert werden.

Fehlwurf

Als Fehlwurf zählen sämtliche Abschlüsse, die den Weg nicht ins Tor finden, ohne aber vom Torhüter berührt worden zu sein. Dazu zählen Würfe an die Torumrandung, Würfe neben oder über das Tor sowie auch Würfe in den Block. Ein Fehlwurf ist auch dann zu erfassen, wenn die Mannschaft des angreifenden Spielers trotz des nicht erfolgreichen Wurfs in Ballbesitz bleibt. Wird ein Spieler jedoch während dem Abschluss gefoult und wird ihm ein Freiwurf oder Siebenmeter zugesprochen, so ist kein Fehlwurf zu notieren.

Torhüter-Paraden

Als Torhüter-Paraden zählen sämtliche Aktionen, bei denen die geworfenen Bälle – egal von welcher Position auf dem Spielfeld – ohne Eingreifen des Torhüters den Weg ins Tor gefunden hätten.

TF (Technischer Fehler)

Als technische Fehler zählen sämtliche Aktionen, die zum Ballverlust des angreifenden Teams führen, ohne dass der Ball auf das Tor geworfen wird. Dies sind Fehlpässe oder Fangfehler, Schrittfehler, Doppelfang, Stürmerfoul oder Übertreten der Linie. Der Technische Fehler ist immer jenem Akteur zuzuordnen, der den Ballverlust verschuldet. Bei Ballverlust durch Passives Spiel ist der Technische Fehler auf den letzten ballführenden Spieler vor dem Abpfiff zu erfassen. Die Summe sämtlicher Technischer Fehler während der Partie ergibt die Anzahl der Ballverluste einer Mannschaft –, bzw. die Anzahl der Ballgewinne durch die Verteidigung (Turnovers).